

**Universidad Católica Santo Toribio de Mogrovejo**

# **SOFTWARE CUALITATIVO Y CUALITATIVO**

## **Manual de:**

**NVIVO v.7.**

**ATLAS.TI v. 5.2**

**ANSWR**

**AQUAD v.6**

**HIPER RESEARCH V. 2.8**

**SIGMAPLOT 10.**

**Mgtr. Oscar López Regalado**

**Chiclayo - Perú 2008**

## TUTORIAL DE NVIVO v.7.

### A. ¿QUÉ TIPO DE SOFTWARE?

Software comercial.

### B. ¿QUIÉN HA FABRICADO EL SOFTWARE O PROGRAMA?

- La primera versión de QSR NVivo 1 se soltó en 2001.
- NVivo 7 se soltó fin de febrero 2006. Nvivo es usado en la investigación cualitativa, siendo su autor autor lyn Richards (el 2006 de julio)
- Nvivo7 puede importar cualquier proyecto de N6 o NVivo 1 o 2-o.

### C. ¿ESTRUCTURA DEL PROGRAMA?

Welcome = recepción

Introducción Nvivo = Intoducción nvivo

Project setup = Disposición del proyecto

Making links = Fabricación de acoplamientos

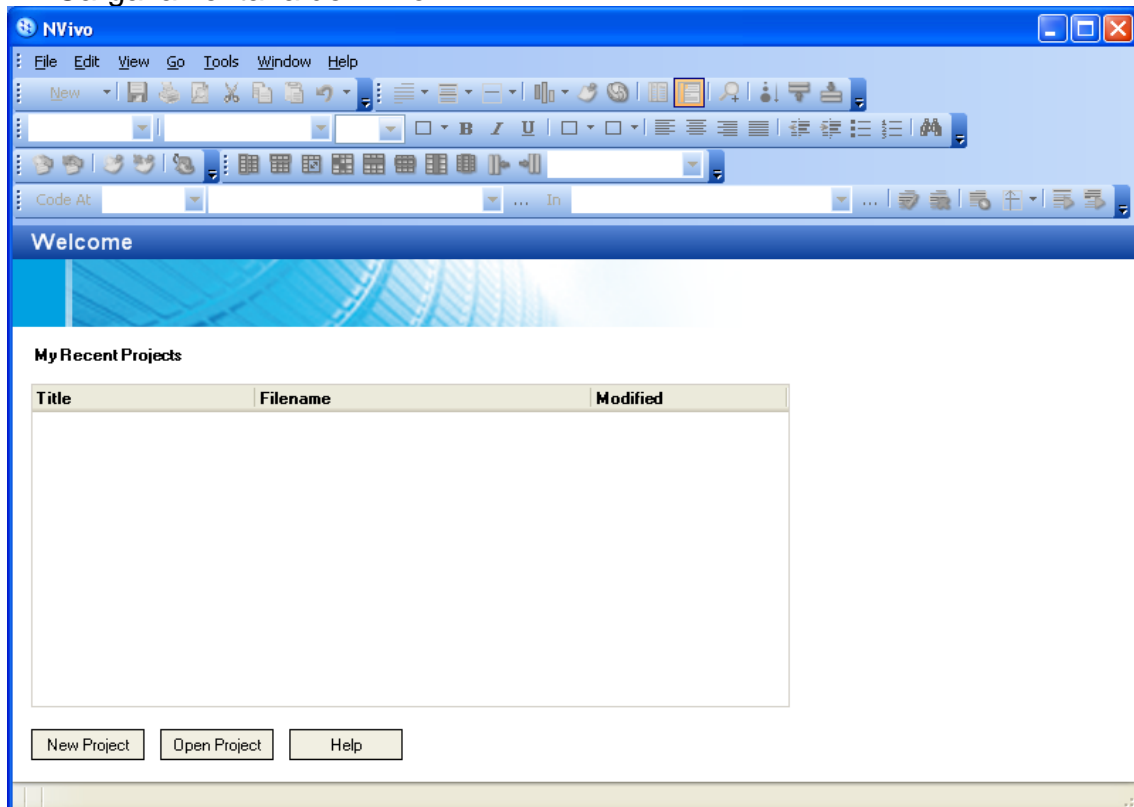
Basic coding = Codificación básica

Basic queries = Preguntas básicas

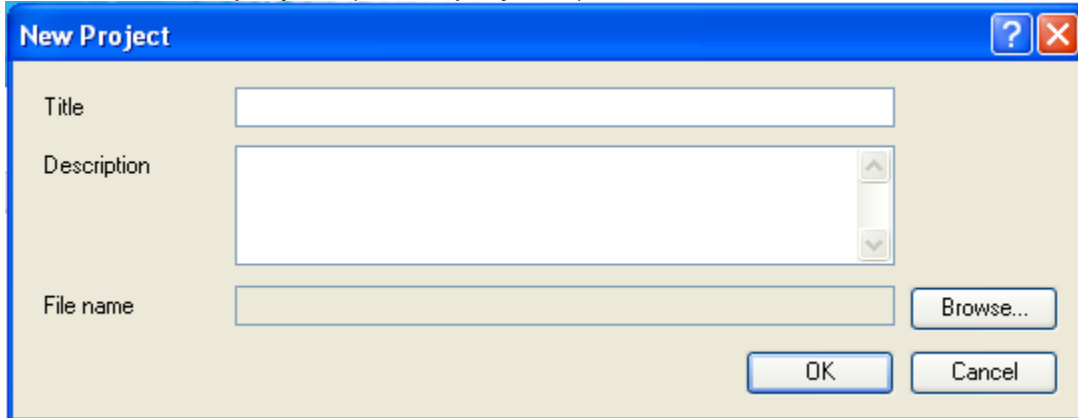
### D. ¿CÓMO FUNCIONA?



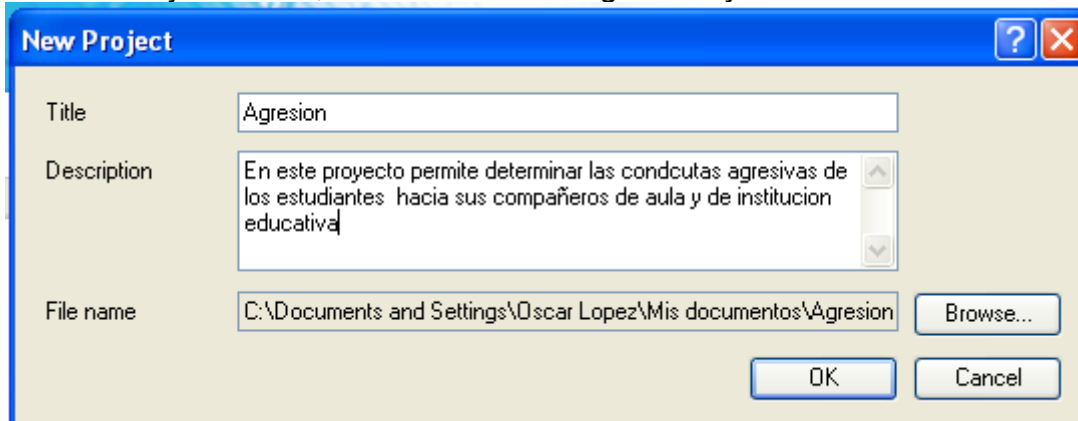
1. Doble clic en icono de escritorio o Inicio / todos los programas / QRS / nvivo7 / nvivo7.
2. Carga la ventana de nvivo7.



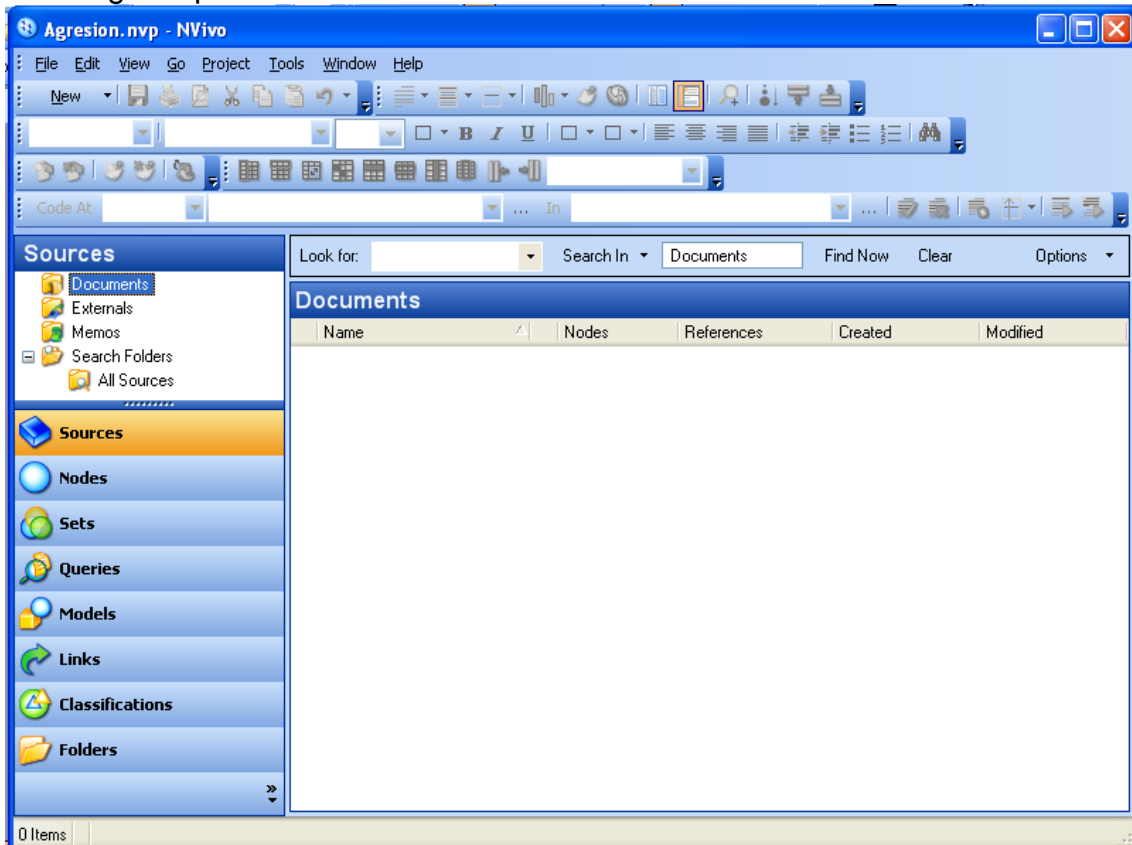
3. Clic en New project (nuevo proyecto)



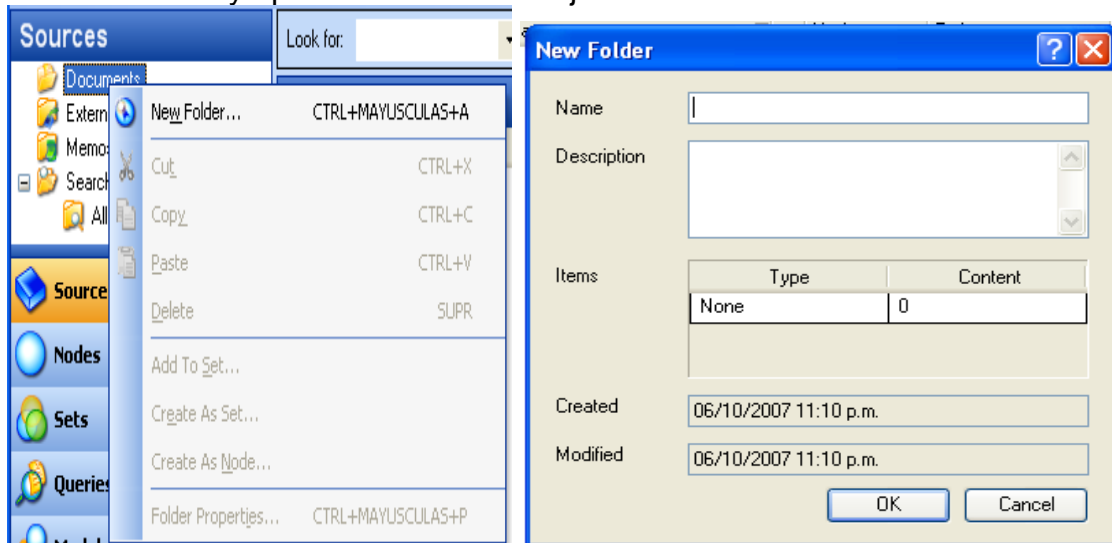
4. En el cajón de title, escribe un título “Agresión” y clic en OK.



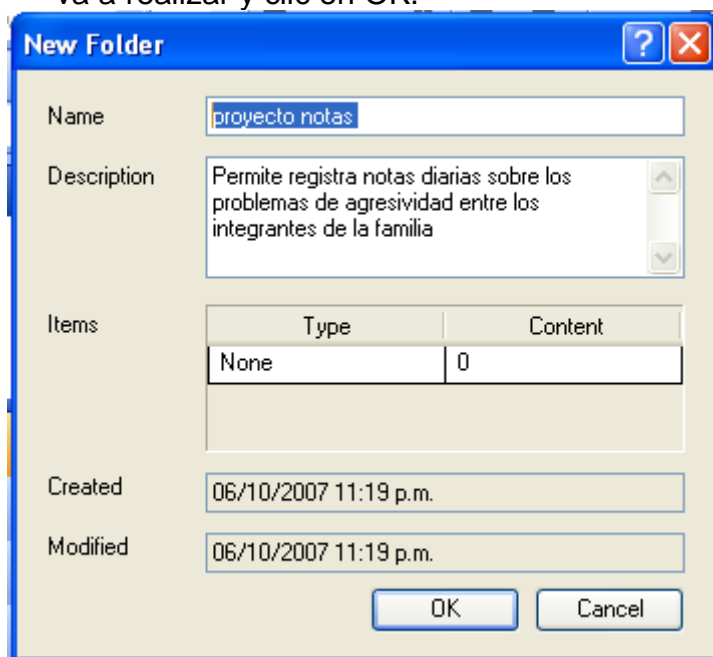
5. Luego se presenta la ventana.



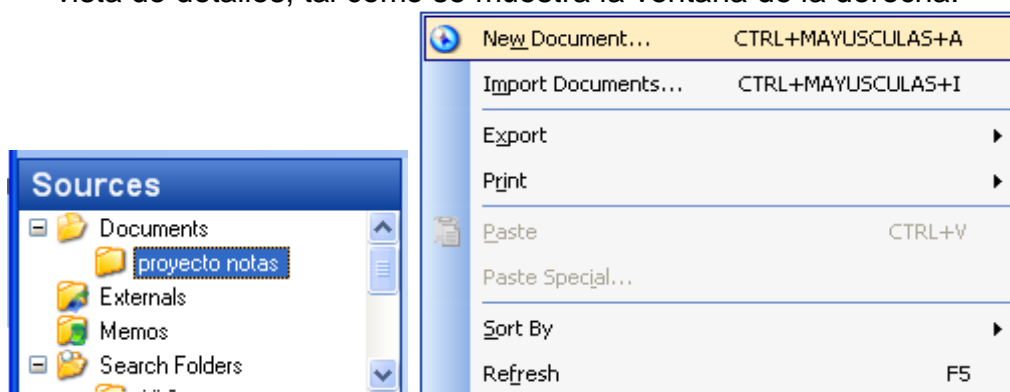
6. En la ventana carpetas para datos de fuente, en documentos Anticlic y clic en New Fólder y aparece la ventana adjunta a la derecha.



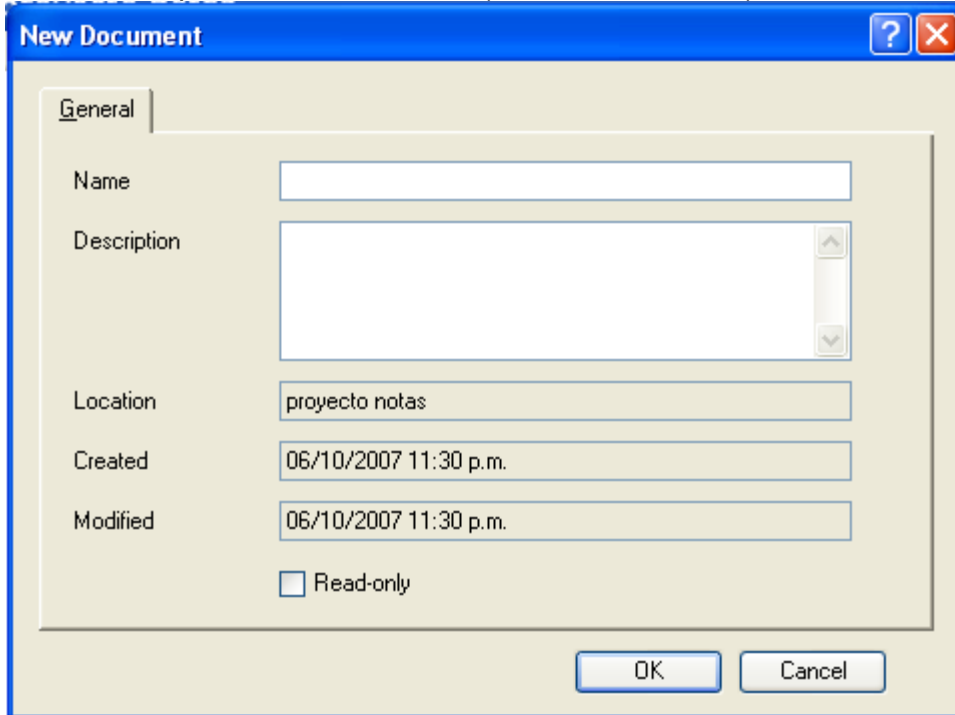
7. En cajón nombre se escribe el nombre del proyecto “proyecto notas”, también se escribe en cajón descripción, un breve comentario, sobre lo que va a realizar y clic en OK.



8. En la ventana folders de datos, se selecciona proyecto notas y anticlic en vista de detalles, tal como se muestra la ventana de la derecha.

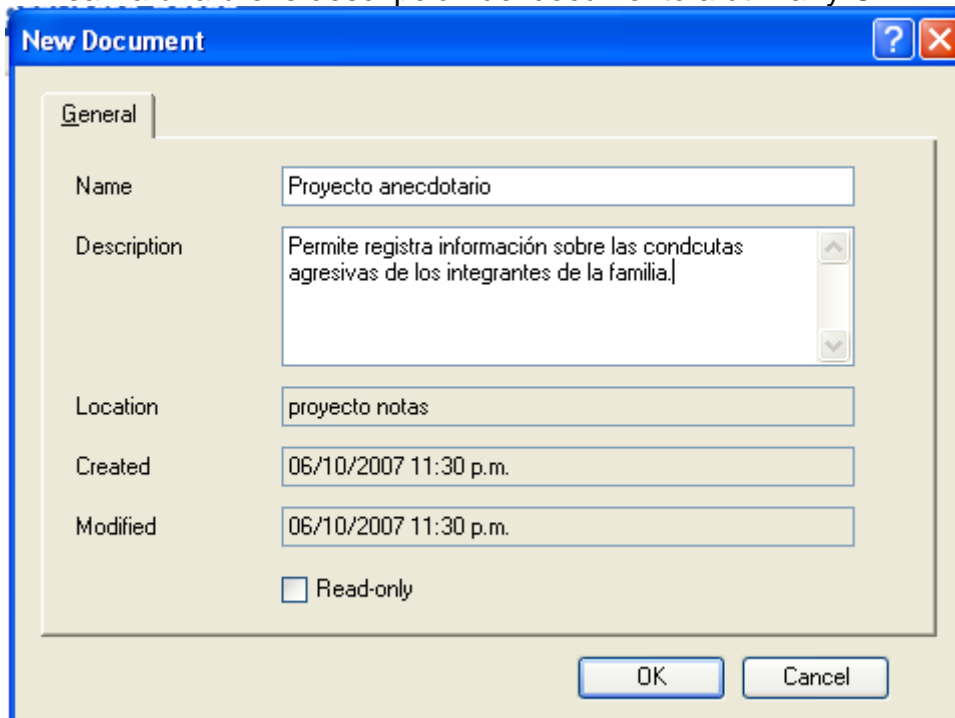


9. Clic en opción new document (nuevo documento)



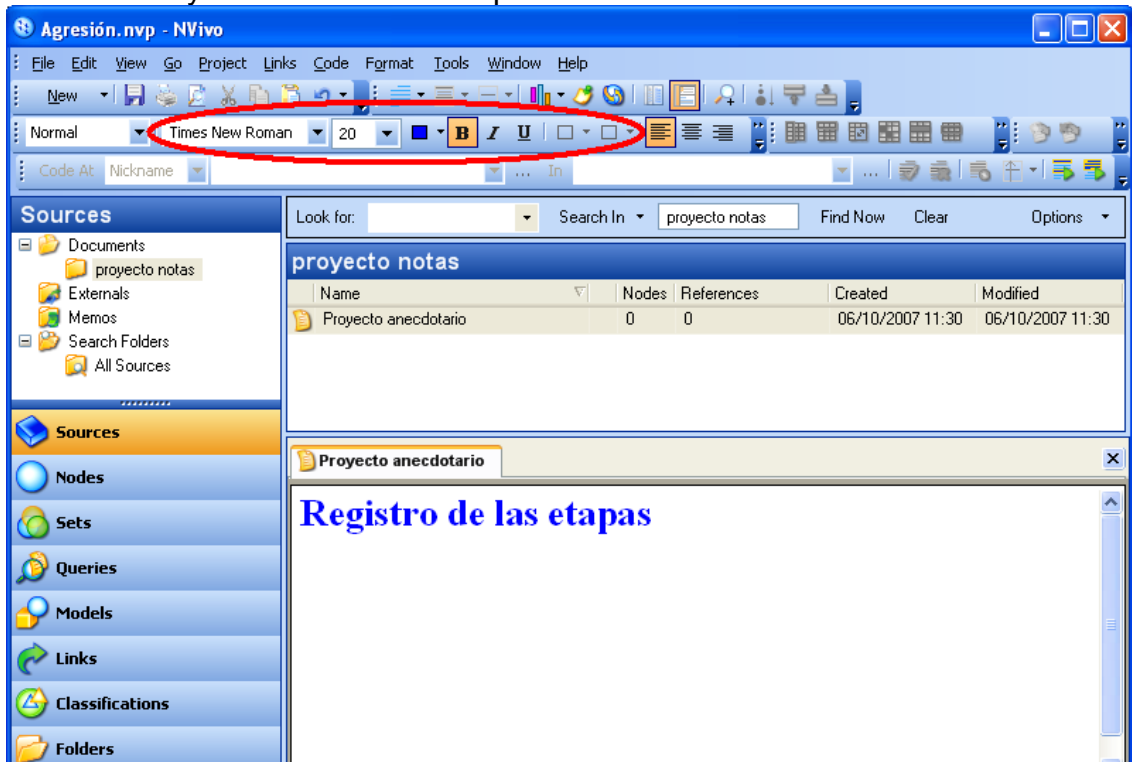
The screenshot shows a 'New Document' dialog box with a blue title bar and standard window controls. The 'General' tab is selected. The 'Name' field is empty. The 'Description' field is empty. The 'Location' field contains the text 'proyecto notas'. The 'Created' and 'Modified' fields both contain the timestamp '06/10/2007 11:30 p.m.'. There is an unchecked 'Read-only' checkbox at the bottom. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

10. Se escribe en el cajón de nombre proyecto anecdotario y en descripción, se realiza una breve descripción del documento a utilizar y OK.

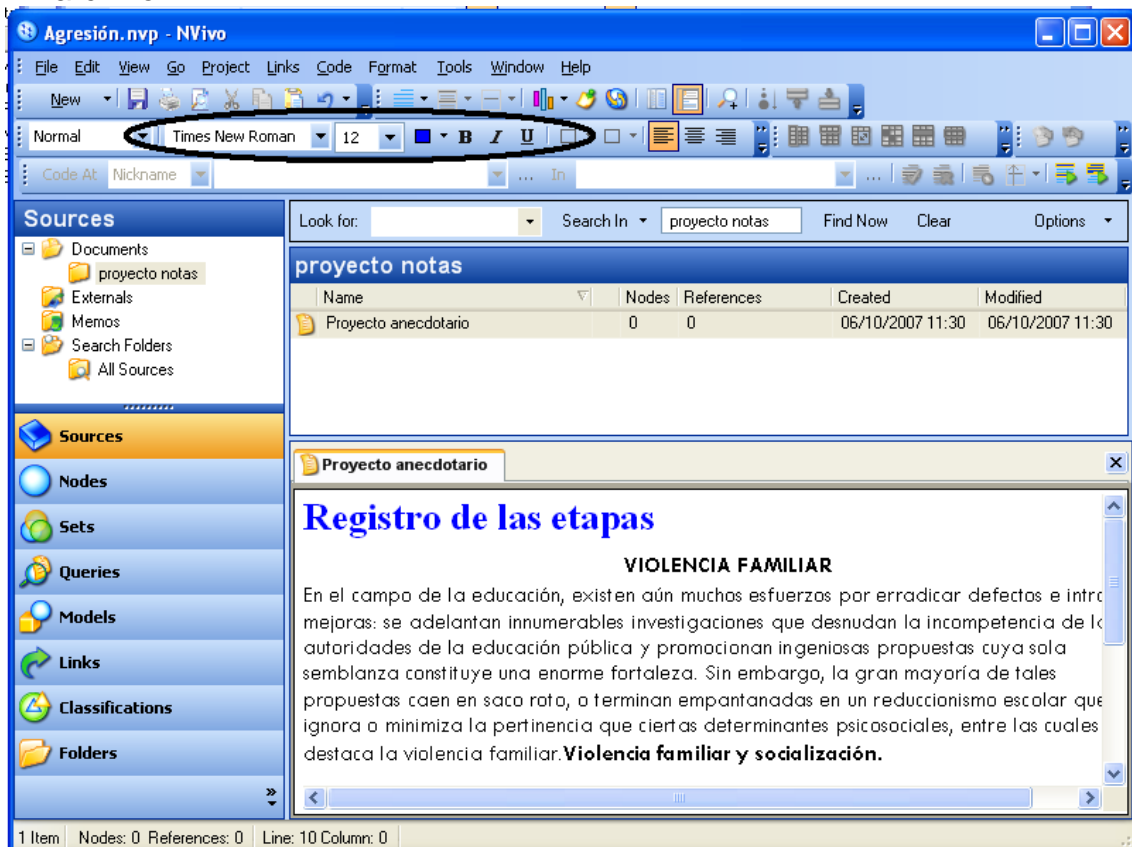


The screenshot shows the same 'New Document' dialog box, but now the 'Name' field contains 'Proyecto anecdotario' and the 'Description' field contains 'Permite registra información sobre las conductas agresivas de los integrantes de la familia.' The other fields remain the same as in the previous screenshot. The 'Read-only' checkbox is still unchecked. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

11. En la vista de detalles, se escribe “registro de las etapas”, luego se sombrea y se da los formatos que uno desea.



12. En la Vista de detalles se puede Copiar de archivo un texto y pegar o caso contrario se puede escribir un texto, en nuestro caso se ha copiado de un archivo.



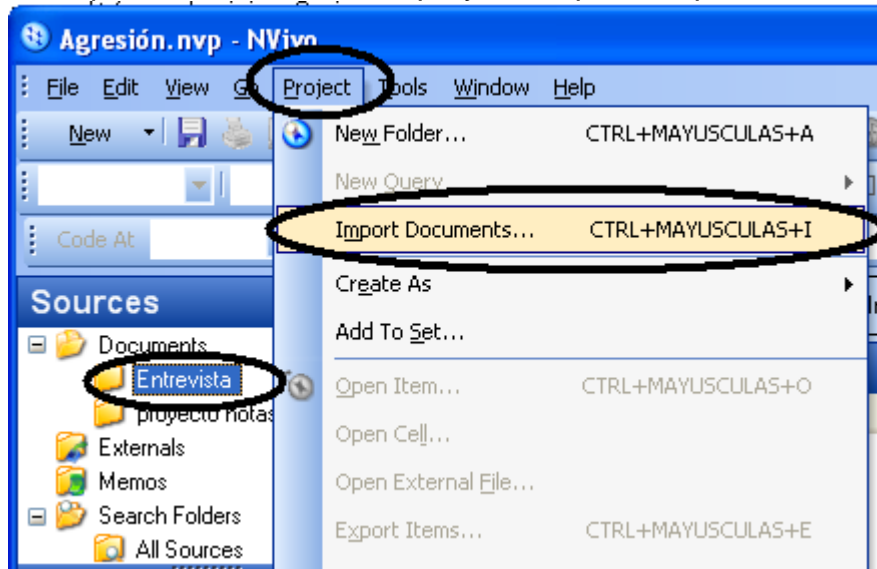
13. Se cierra la vista de detalles y en ventana de fólder de datos se da anticlic en documentos y se muestra la ventana.

Items	
Type	Content
None	0

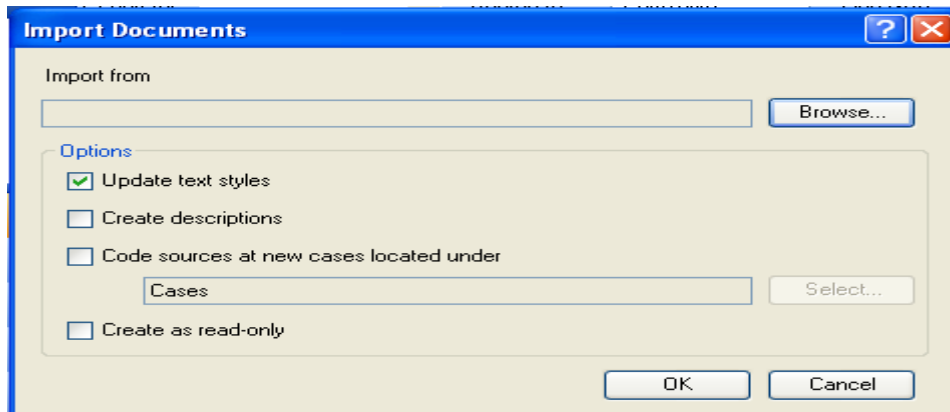
14. En cajón de nuevo fólder se escribe entrevista y descripción, se detalla brevemente la acción a realizar y OK.

Items	
Type	Content
None	0

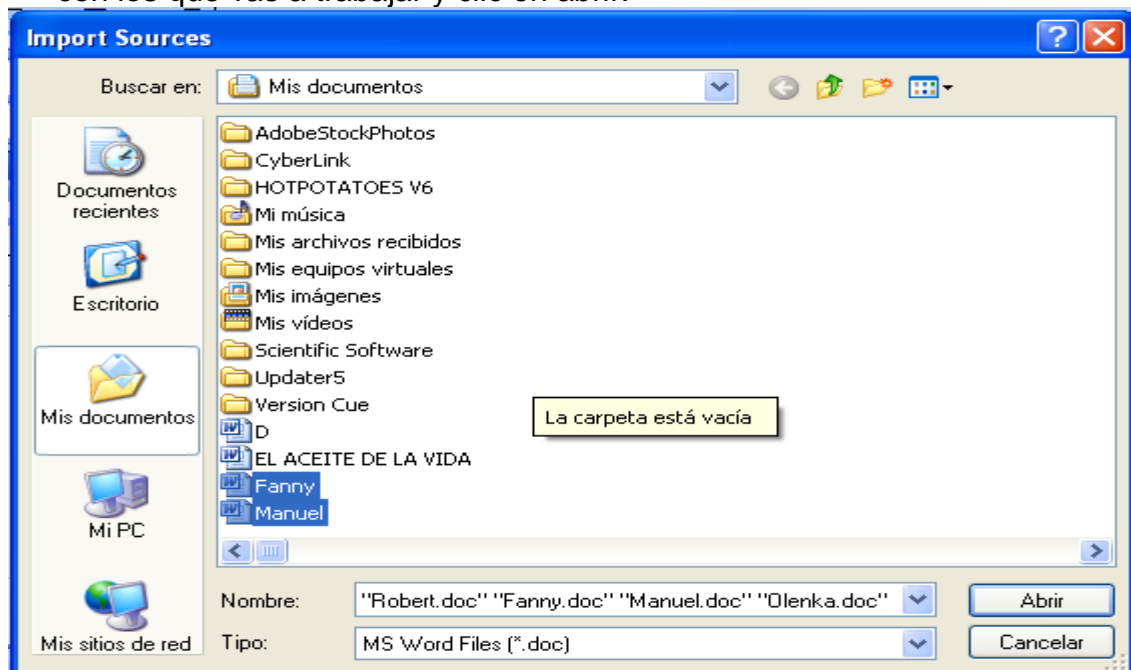
15. Clic en carpeta entrevista, clic en proyecto, opción importar documento



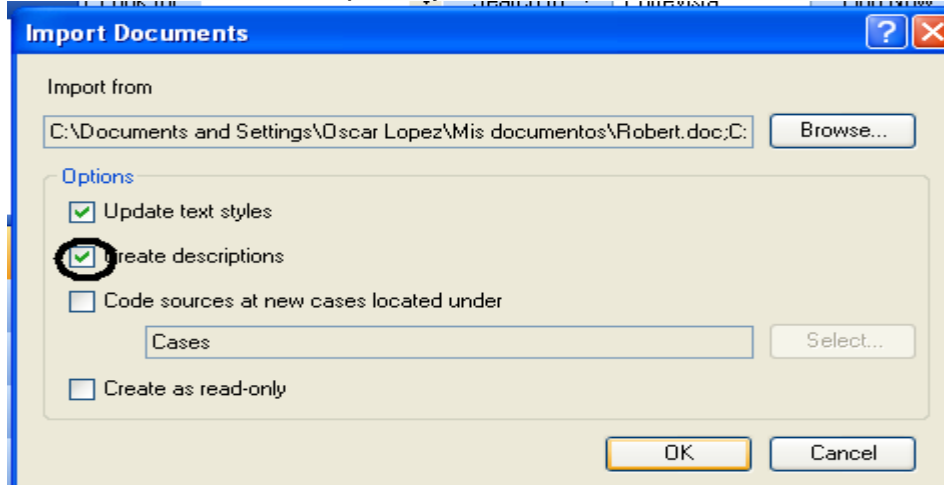
16. En la ventana clic en Browse



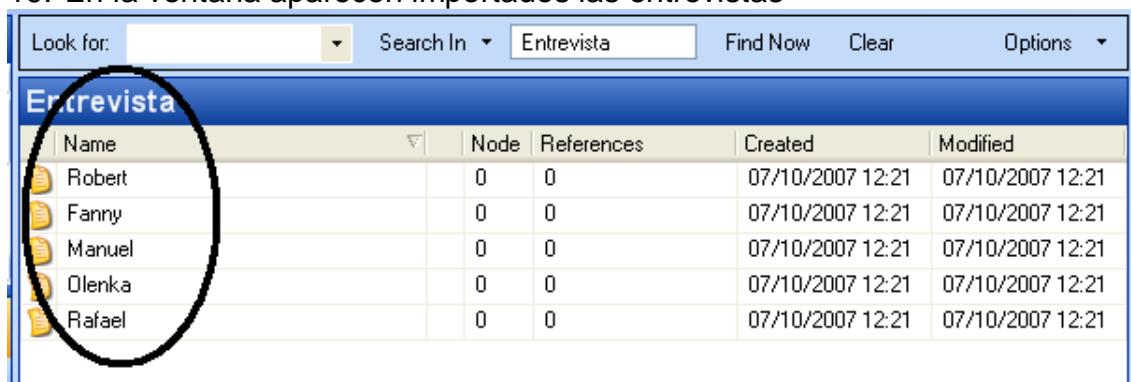
17. Se ingresa a la carpeta mis documentos y se selecciona todos los archivos con los que vas a trabajar y clic en abrir.



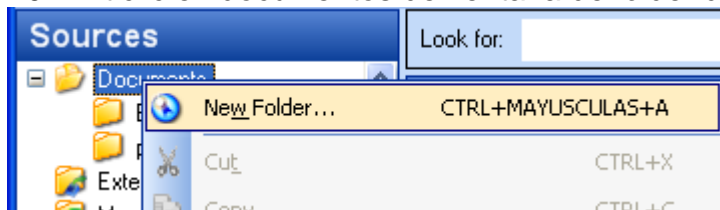
18. Clic en Crear descripción y OK.



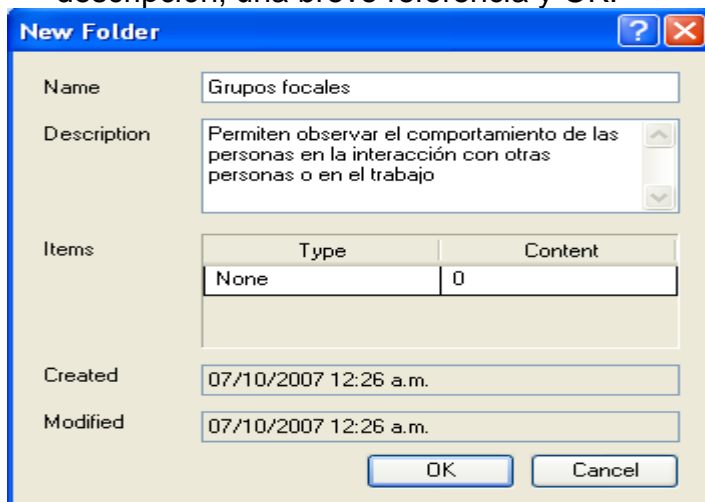
19. En la ventana aparecen importados las entrevistas



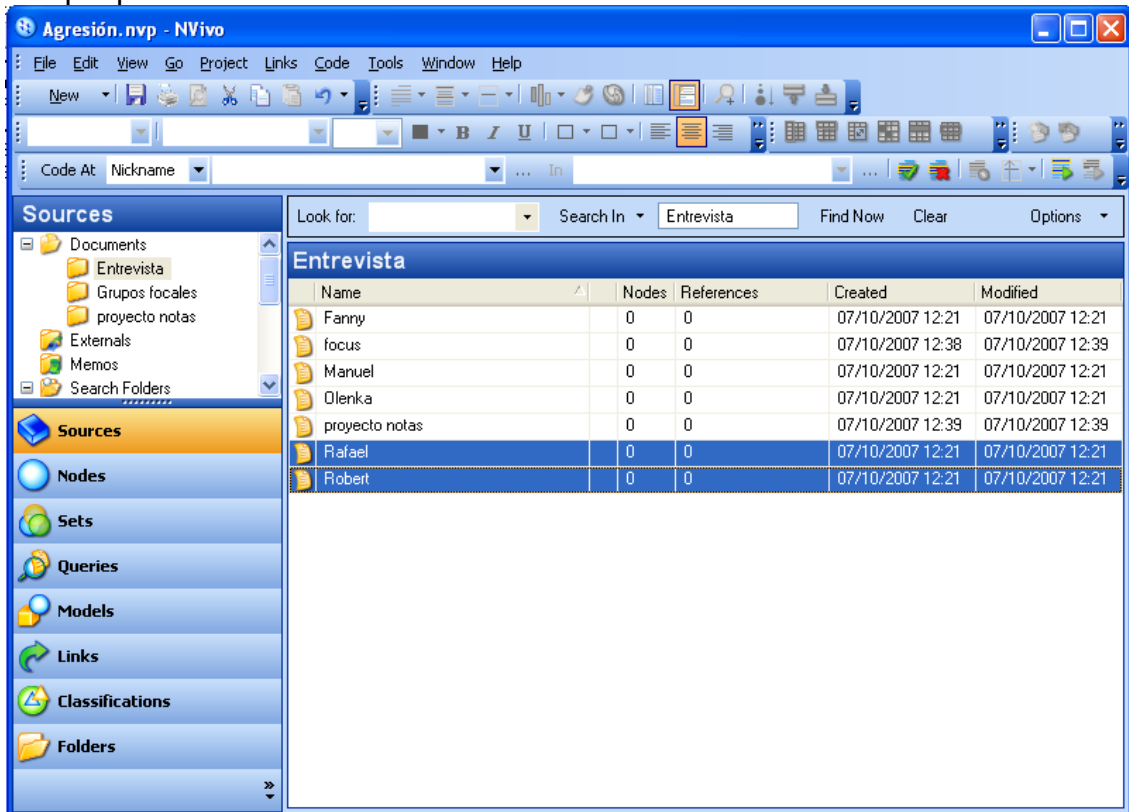
20. Anticlic en documentos de ventana de f6lder de datos.



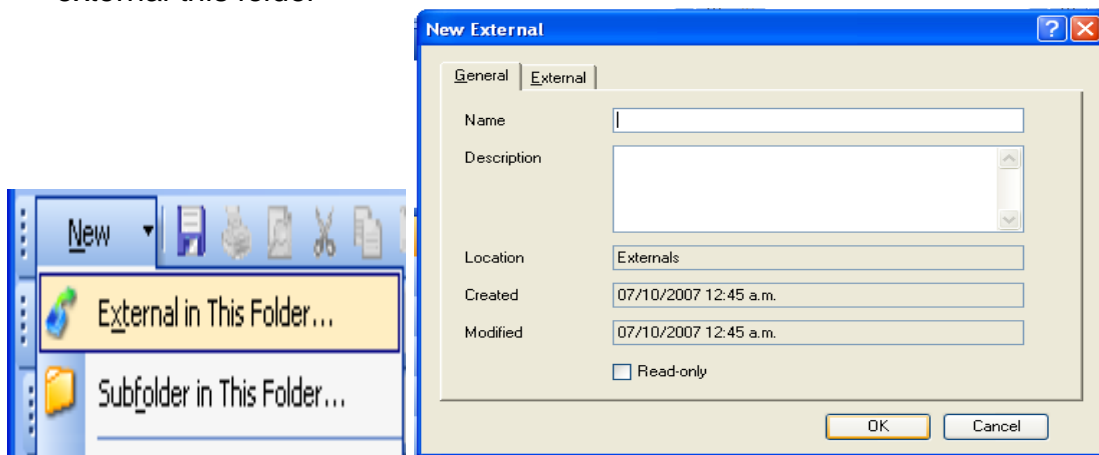
21. Escribe nombre de otra actividad "grupos focales" y tambi6n en descripci3n, una breve referencia y OK.



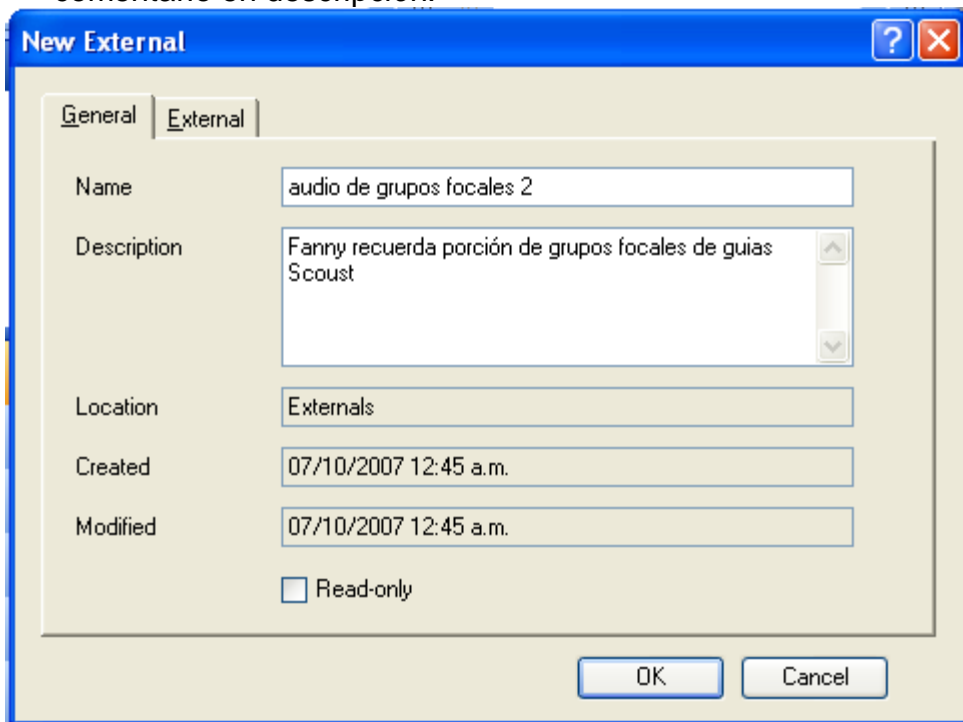
22. Clic en entrevista, en ventana de fólder de datos y se remarca los fólder que pertenecen a entrevista.



23. En fólder de datos, clic en external (externo) y clic en new (nuevo) y clic en external this folder



24. Escribe el nombre en el cajón "audio de grupos focales 2" y realiza un comentario en descripción.

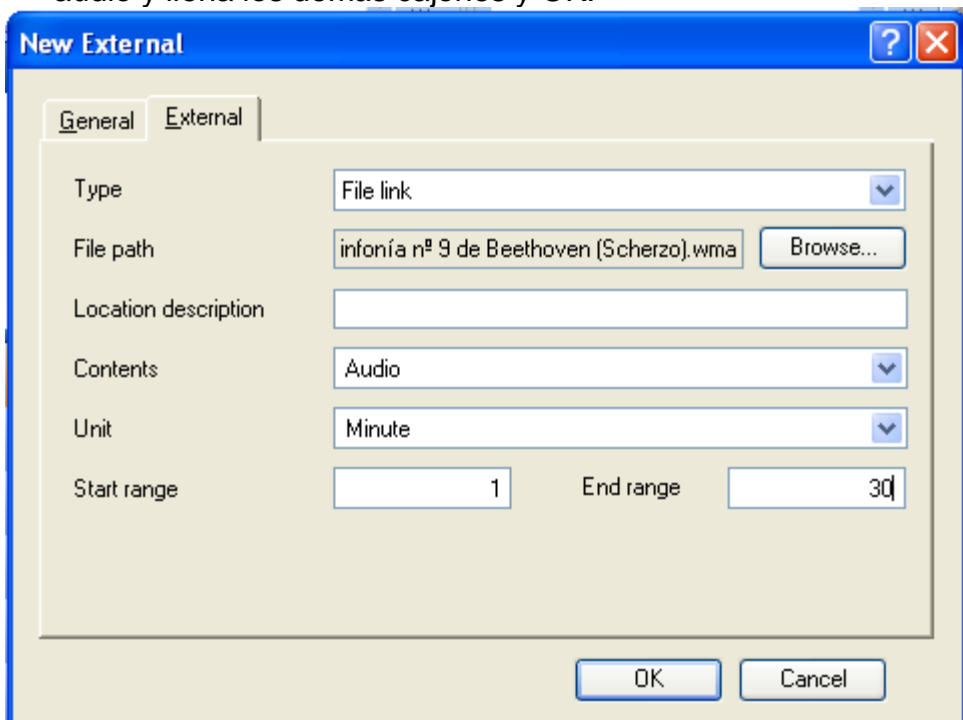


The screenshot shows the 'New External' dialog box with the 'General' tab selected. The fields are filled as follows:

Name	audio de grupos focales 2
Description	Fanny recuerda porción de grupos focales de guias Scout
Location	Externals
Created	07/10/2007 12:45 a.m.
Modified	07/10/2007 12:45 a.m.
Read-only	<input type="checkbox"/>

Buttons: OK, Cancel

25. Selecciona la opción externo (external) y ubica la carpeta que contiene el audio y llena los demás cajones y OK.

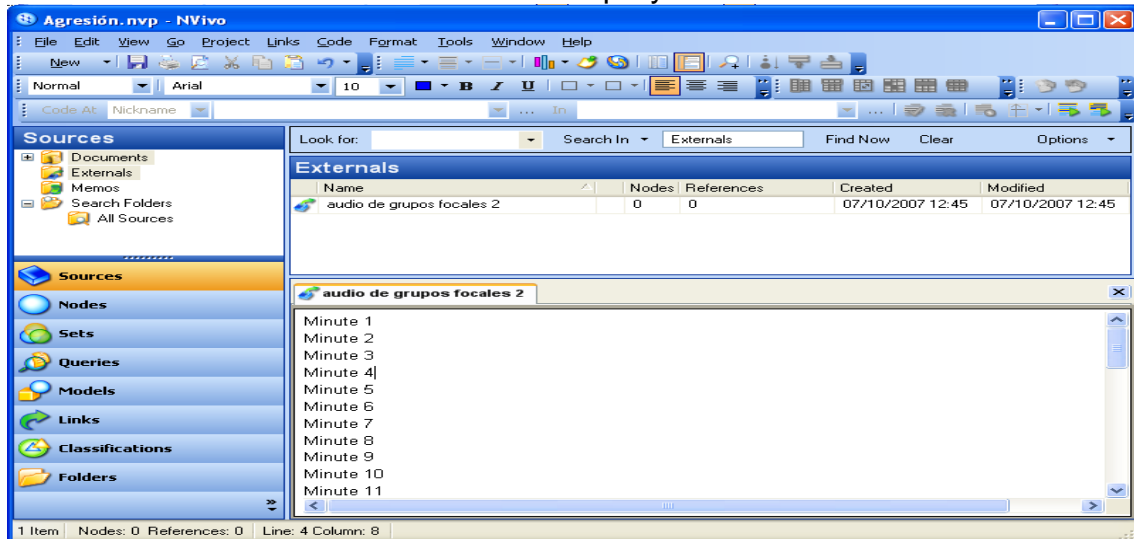


The screenshot shows the 'New External' dialog box with the 'External' tab selected. The fields are filled as follows:

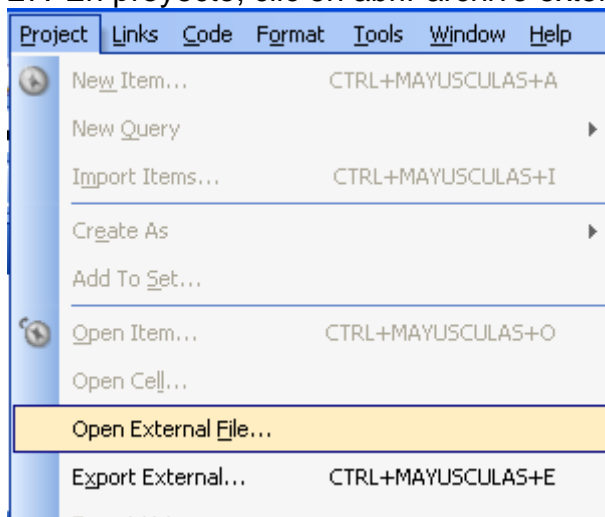
Type	File link
File path	infonía nº 9 de Beethoven (Scherzo).wma
Location description	
Contents	Audio
Unit	Minute
Start range	1
End range	30

Buttons: OK, Cancel

26. En la ventana seleccionamos el menú proyecto



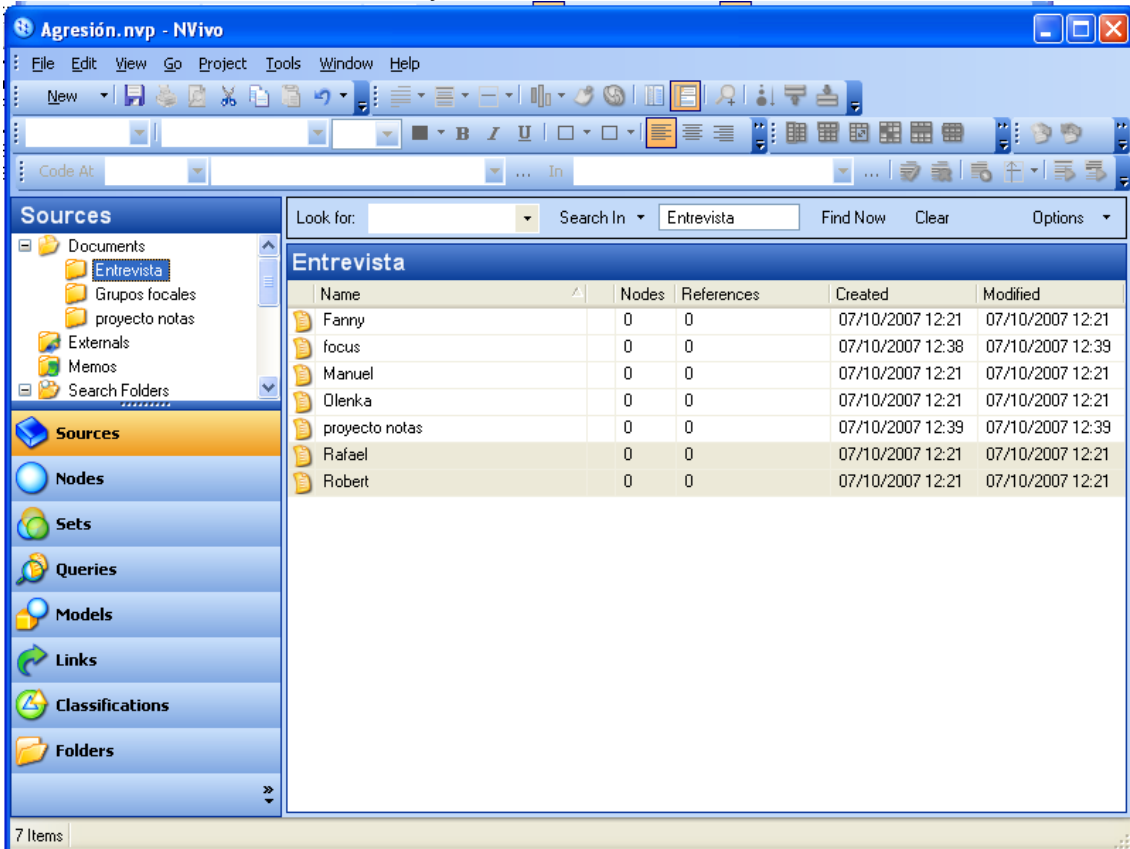
27. En proyecto, clic en abrir archivo externo.



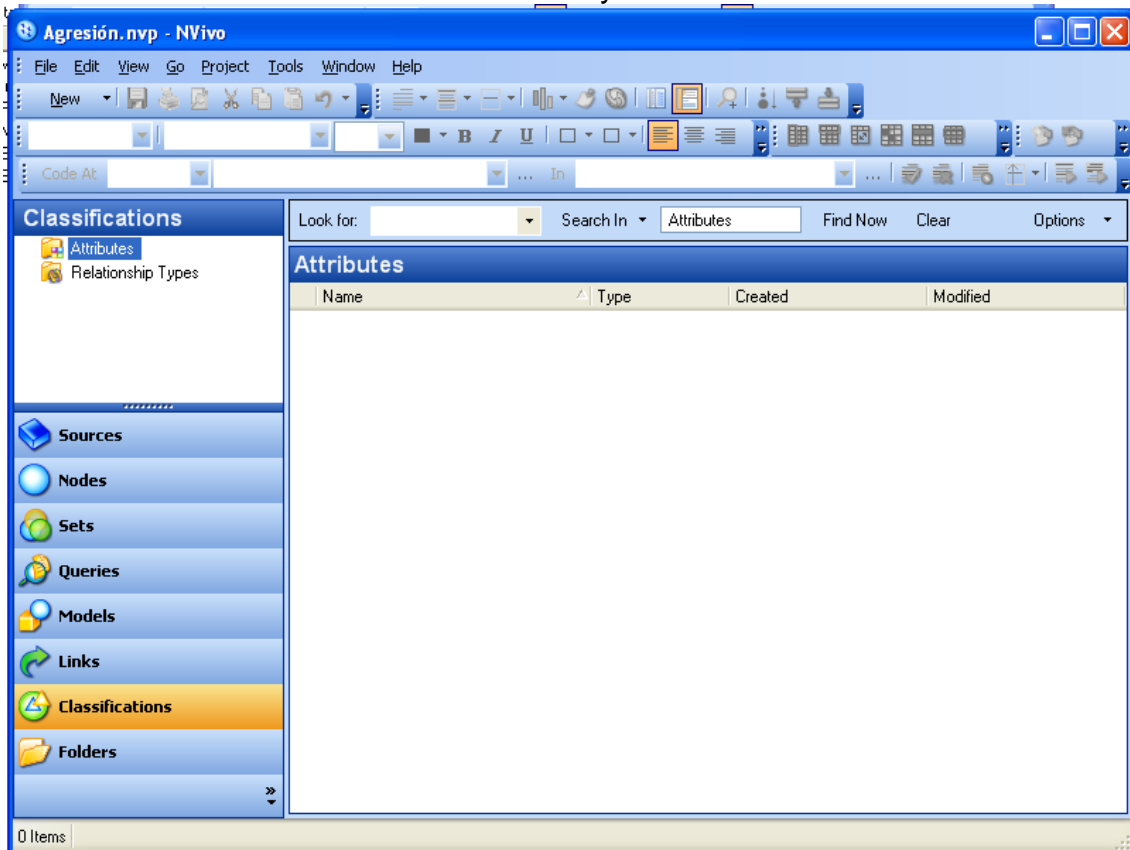
28. Carga el reproductor de Windows y escuchas el audio.



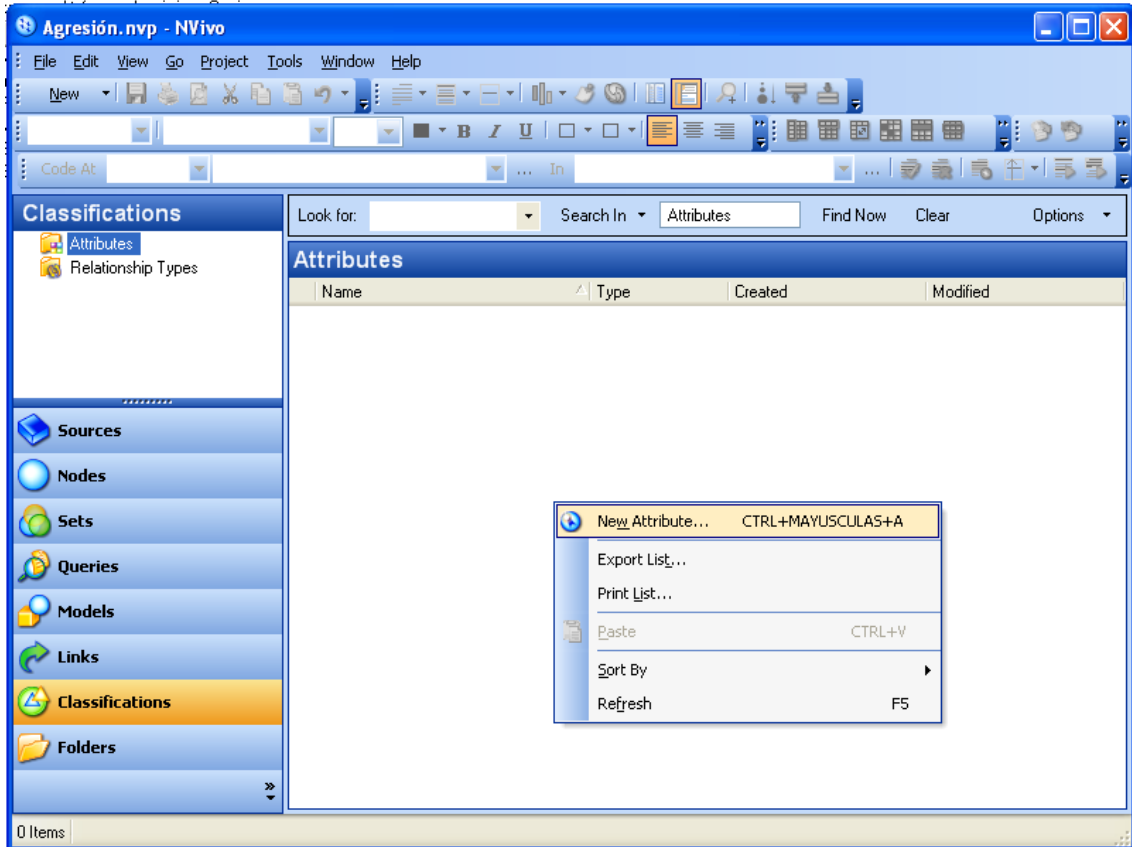
29. Cierra la vista de detalles y clic en entrevista.



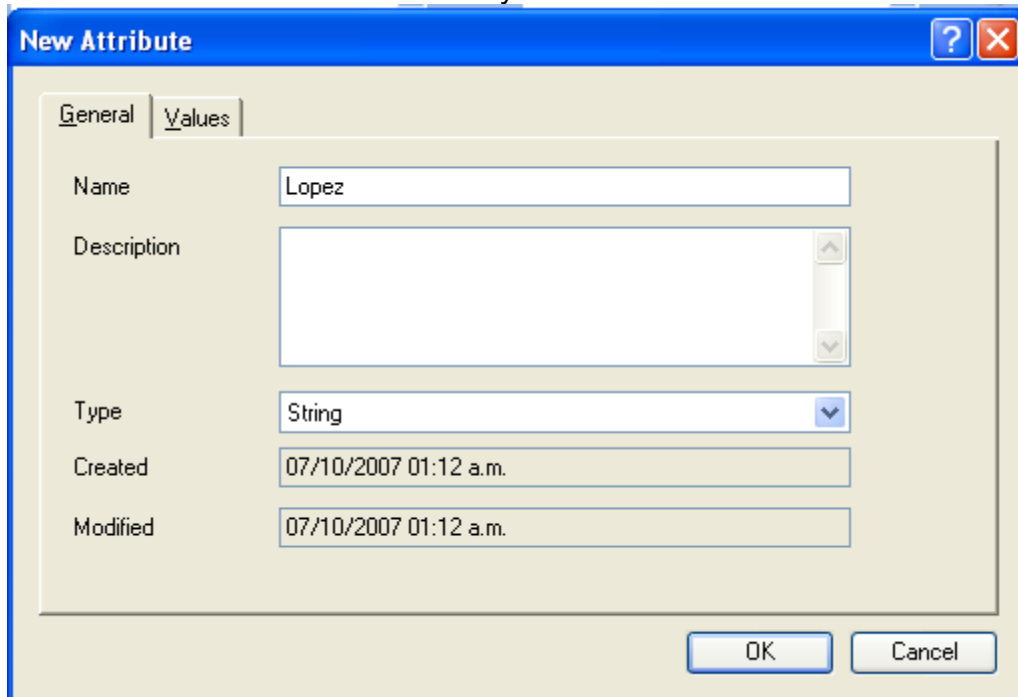
30. Se sombrea todos los fóldeo de datos y clic en clasificación.



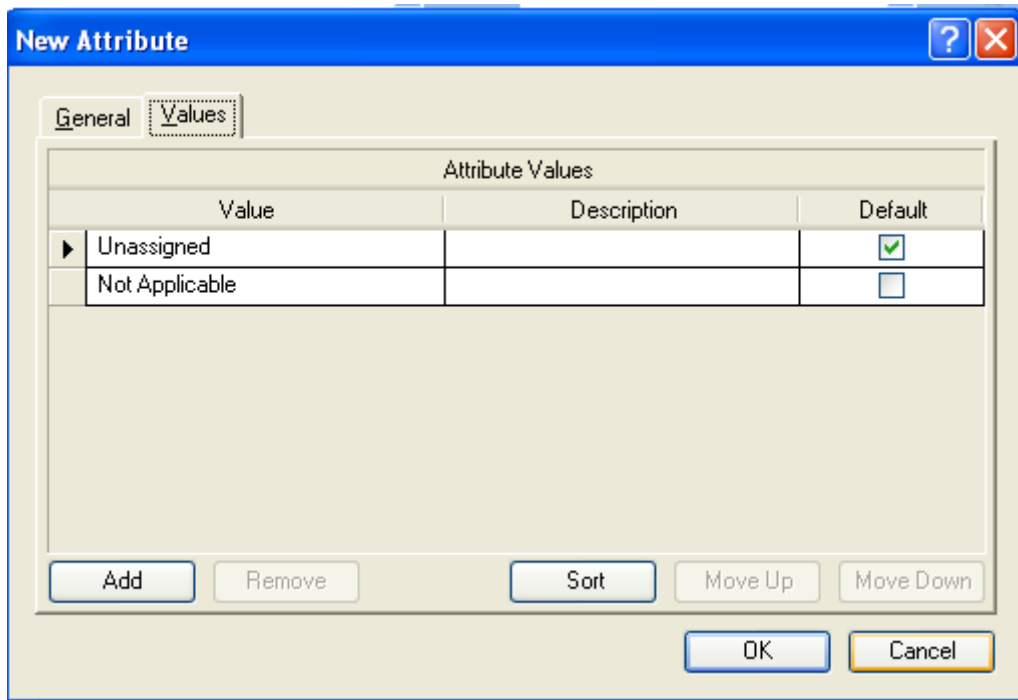
### 31. Anticlic en vista de fólдер atributos, nuevo atributo



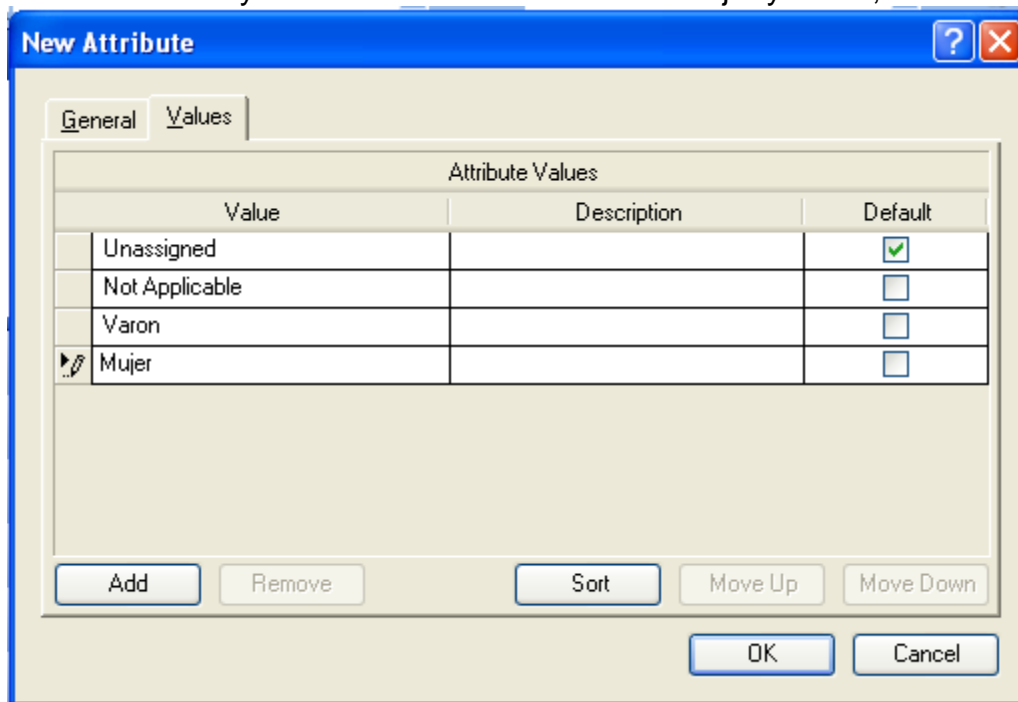
### 32. Escribe el nombre del atributo y clic en valores



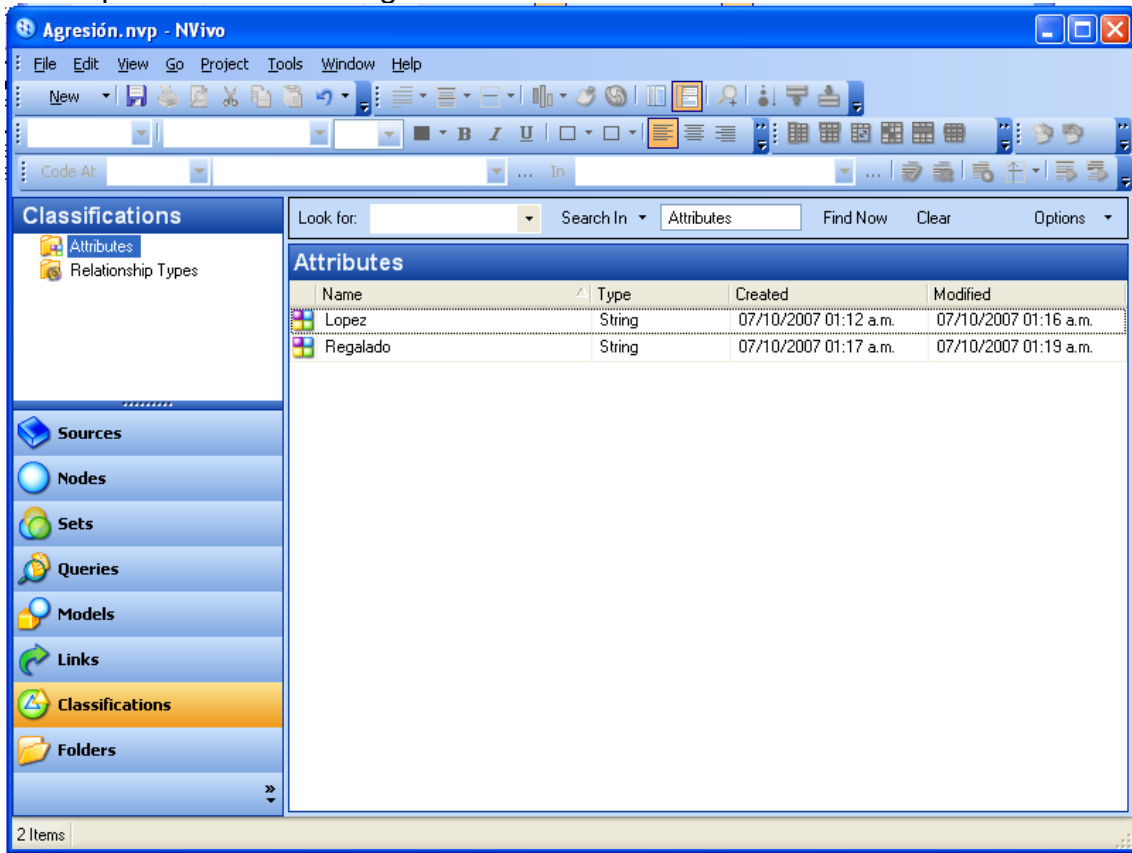
33. En la ventana



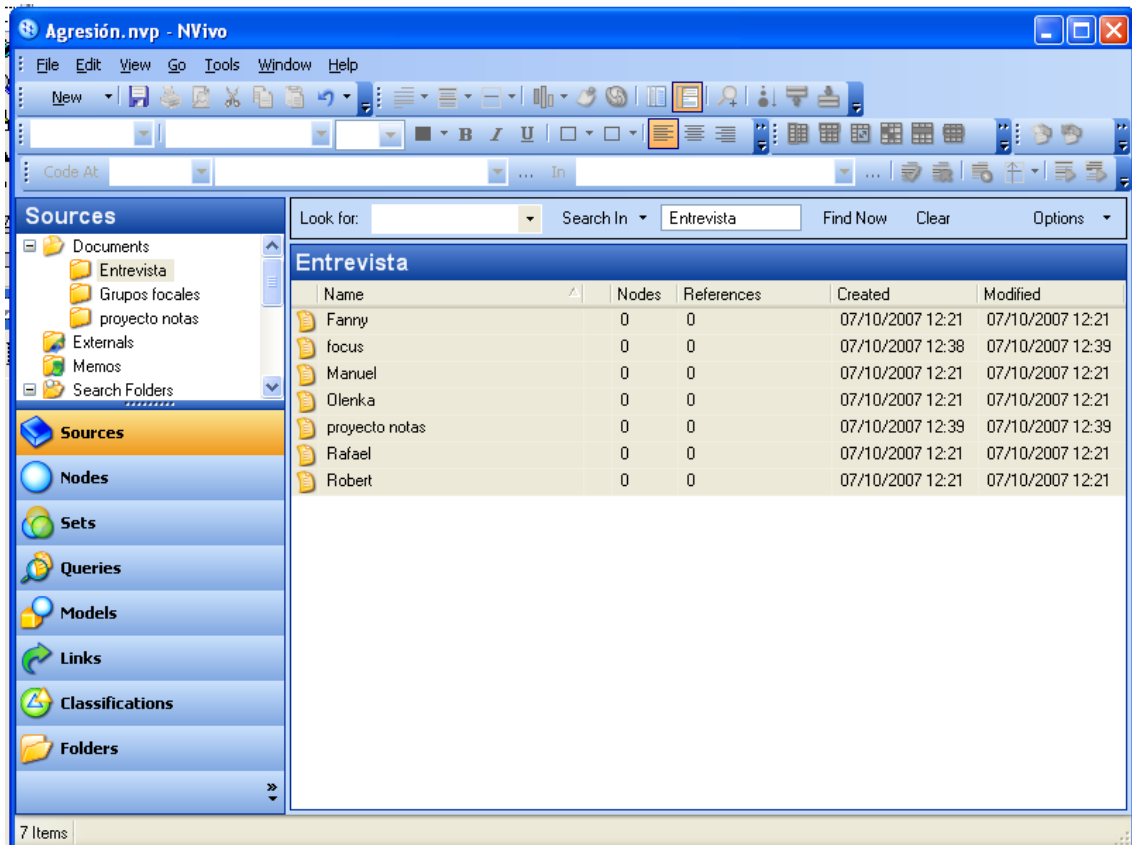
34. Clic en ADD y se van colocando el valor de mujer y varón, OK



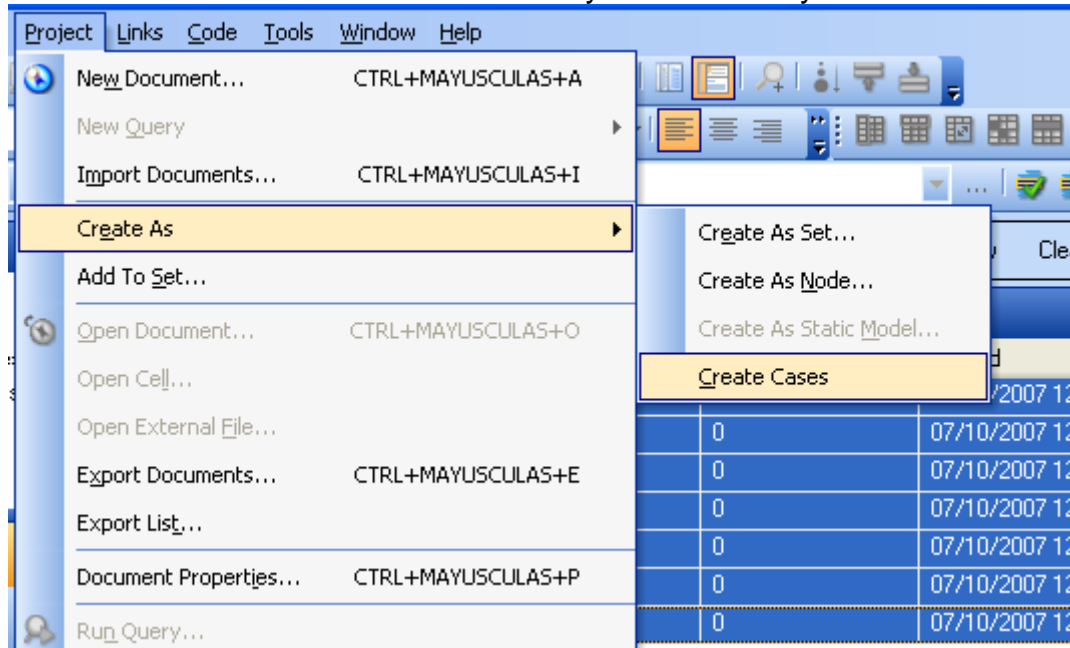
35. Se presenta la venta siguiente



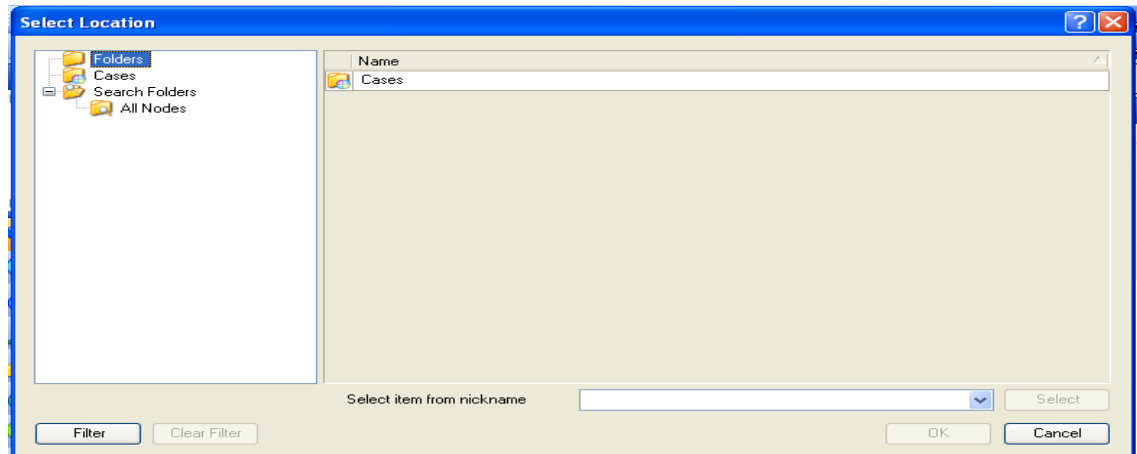
36. Clic en sources



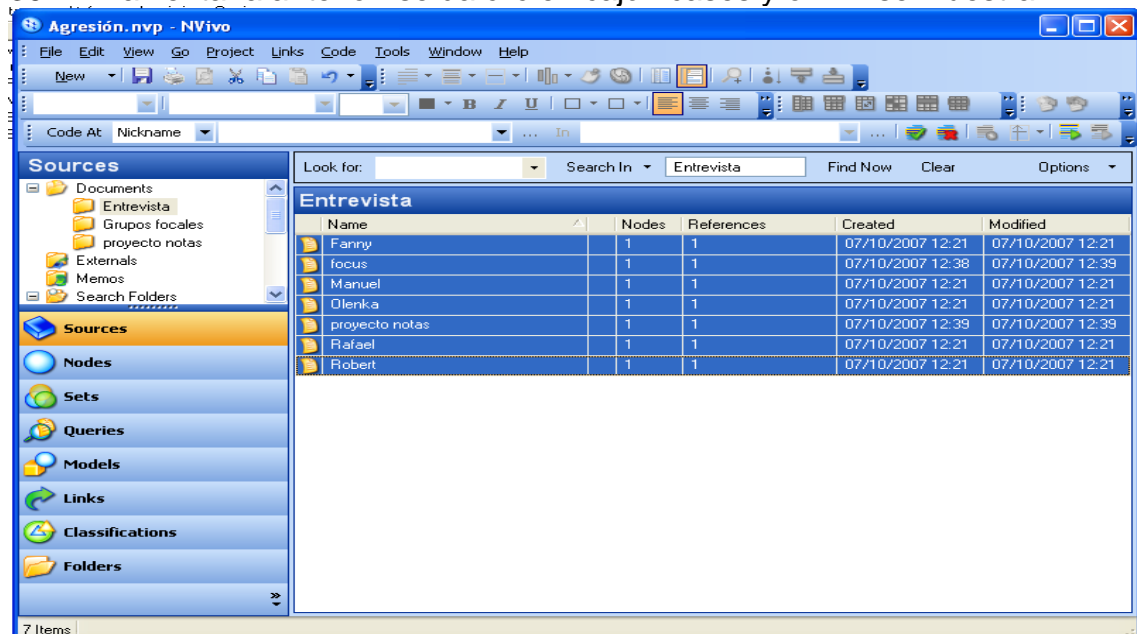
37. Sombrea todos los fólder creative as y create cases y clic



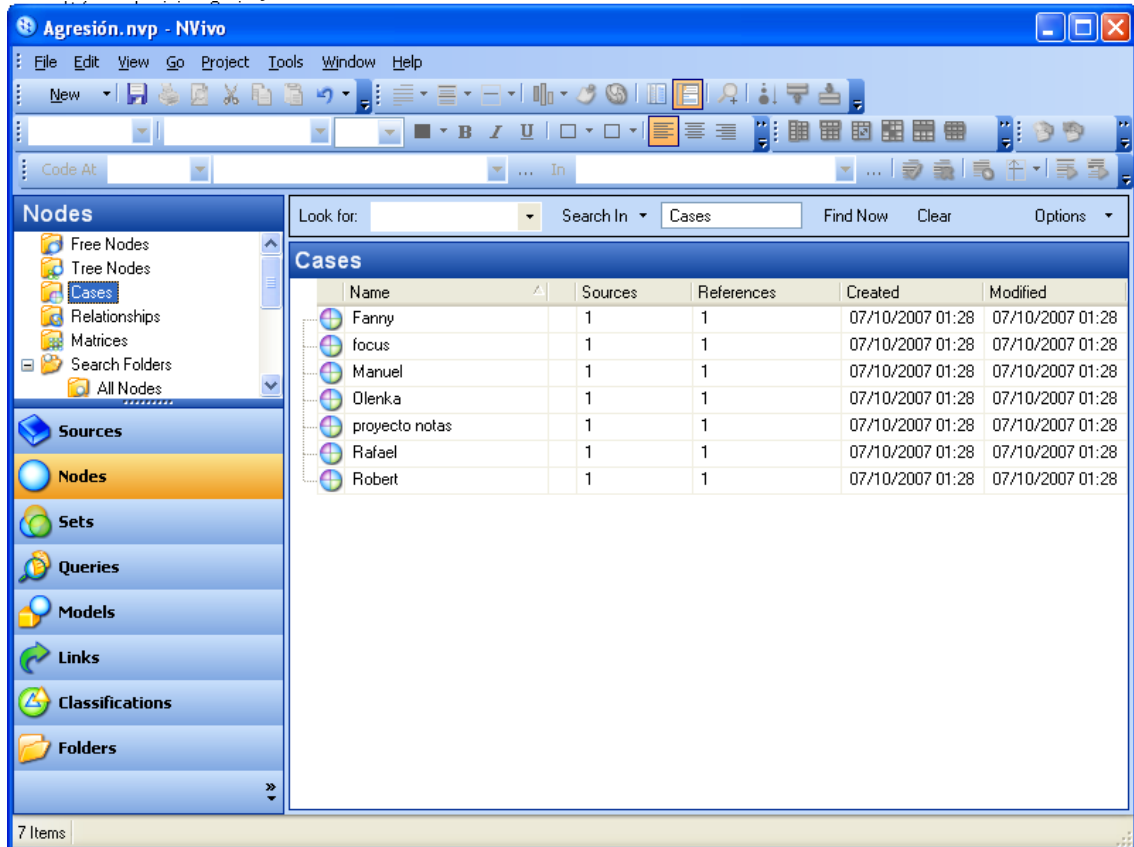
38. Se muestra la ventana



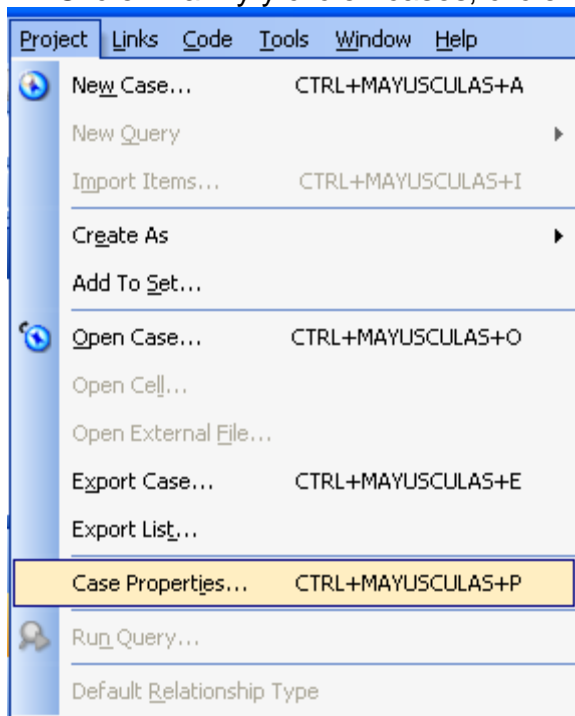
39. En la ventana anterior se da clic en cajón cases y ok. Y se muestra.



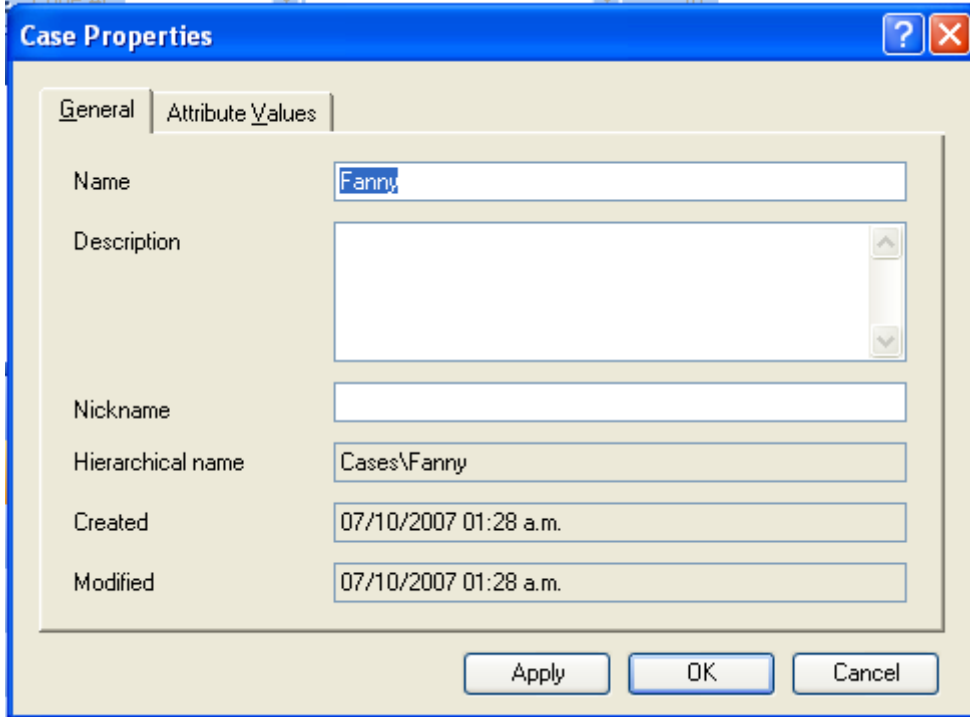
40. Clic en nodos y ventana de fólder de datos se da clic en cases



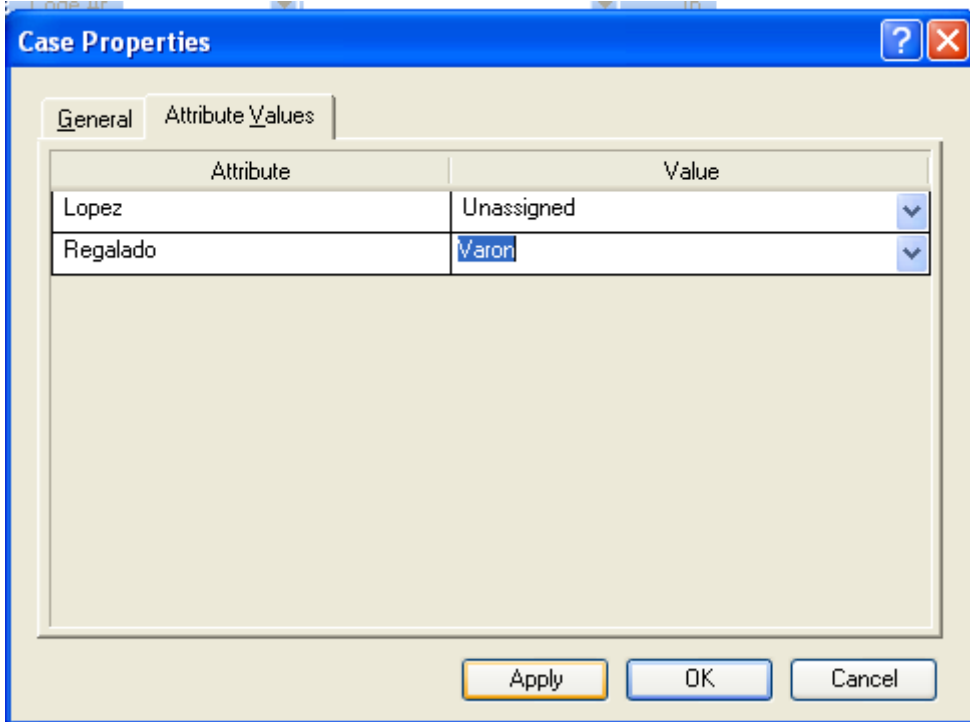
41. Clic en Fanny y clic en cases, clic en menú proyectos



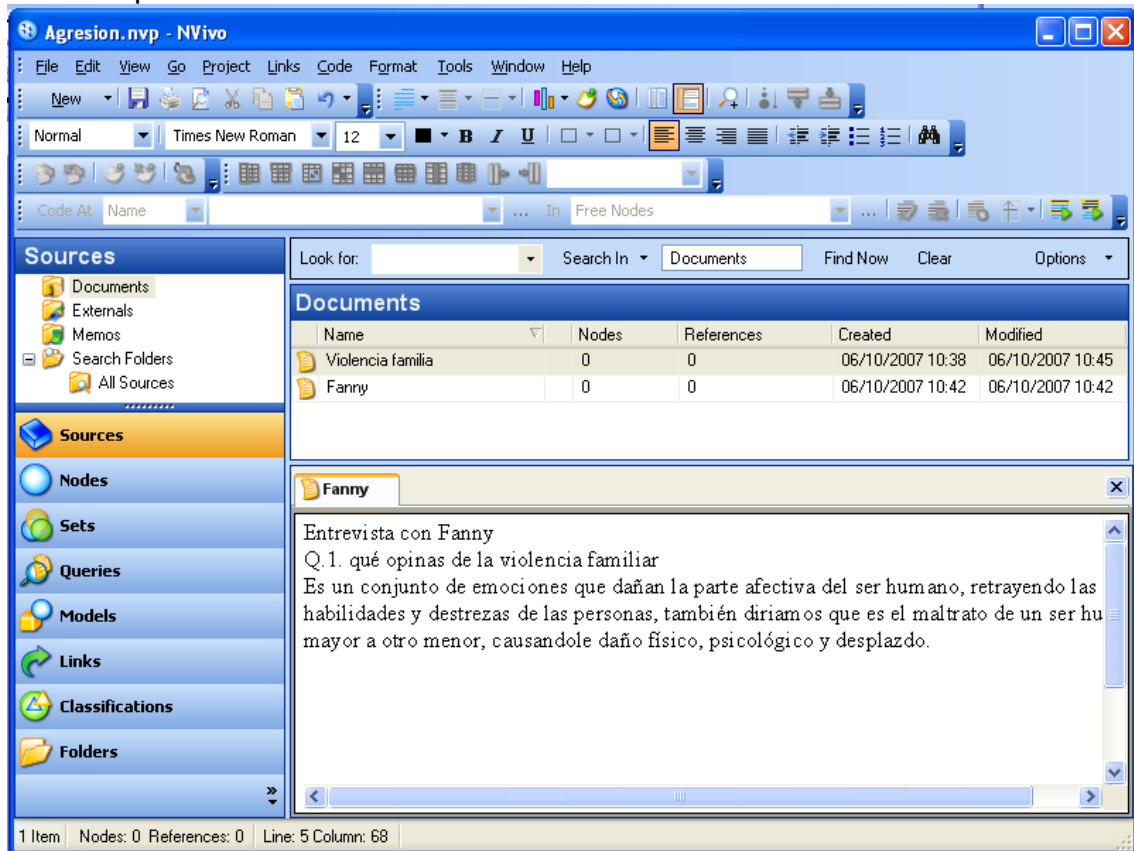
42. Se muestra la ventana y clic en valores de atributos y ok.



43. Y se va colocando los atributos



44. En la vista de detalles se escribe el nombre de la entrevistada, la pregunta y la respuesta.



## TUTORIAL DE ATLAS.TI v. 5.2

### B. ¿QUÉ TIPO DE SOFTWARE?

Versión comercial de ATLAS.ti 5.2.

### C. ¿QUIÉN HA FABRICADO EL SOFTWARE O PROGRAMA?

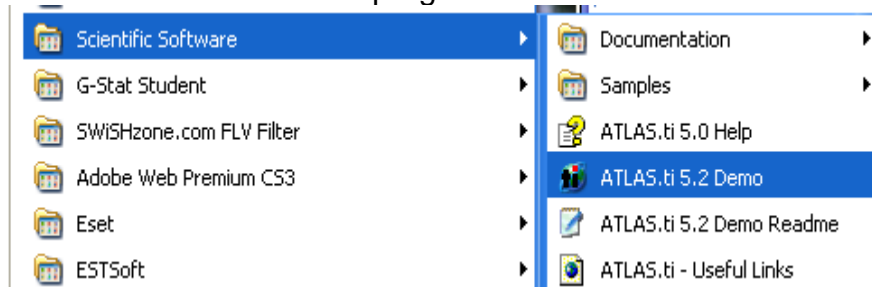
- El prototipo inicial de ATLAS.ti se desarrolló en la Universidad Técnica de Berlín como parte del proyecto ATLAS (1989–1992).
- En 1993, Thomas Muhr lanzó su primera versión comercial de ATLAS.ti, marcando el comienzo de Scientific Software Development.
- Distribuidor: Sabio Scolari. Documentación: manual corto en formato de PDF.
- Descripción: Tratamiento de datos textuales, gráficos, de audio, y de vídeo mediante codificación intuitiva y fácil sobre pantalla (arrastre con el ratón) a partir de definición flexible de segmentos de datos.

### D. ¿ESTRUCTURA DEL PROGRAMA?

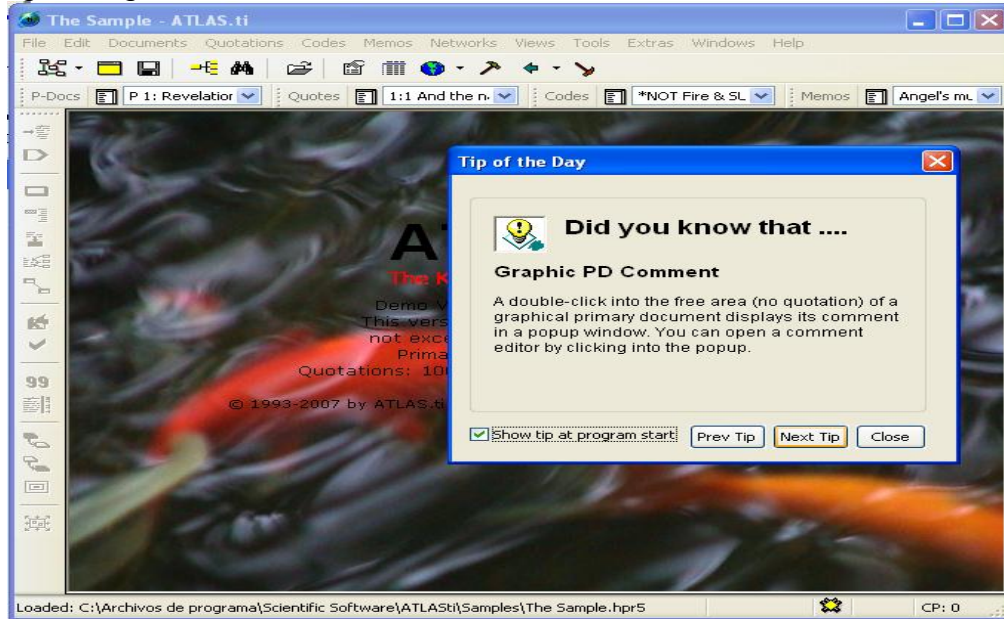
- La pantalla de ATLAS
- Los documentos primarios  
Iniciar el programa
- Trabajar con textos:  
Asignar Documentos Primarios  
Citas  
Codificación
- El nivel conceptual
- Networks
- Herramientas de exploración
- Otras herramientas
- Informes

### E. ¿CÓMO FUNCIONA?

1. Botón inicio / todos los programas / Cientific software/ atlas.ti 5.2 demo.



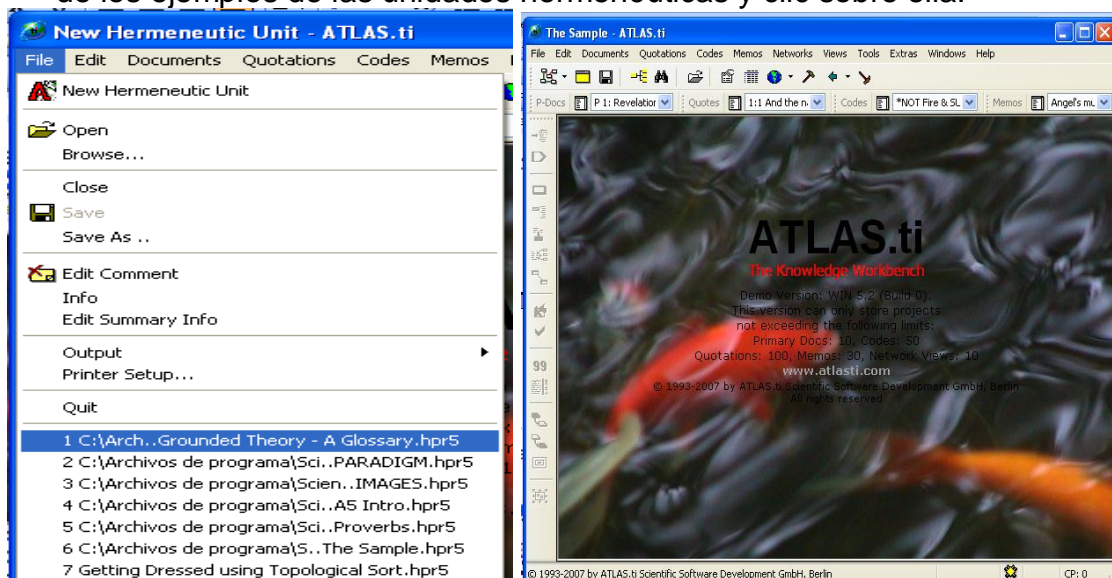
2. Carga la siguiente ventana de atlas.ti, clic en close.



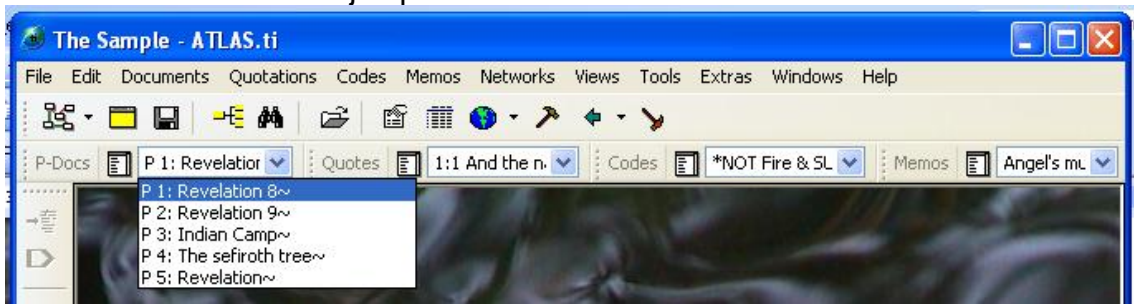
3. Muestra la ventana de trabajo de Atlas.ti.



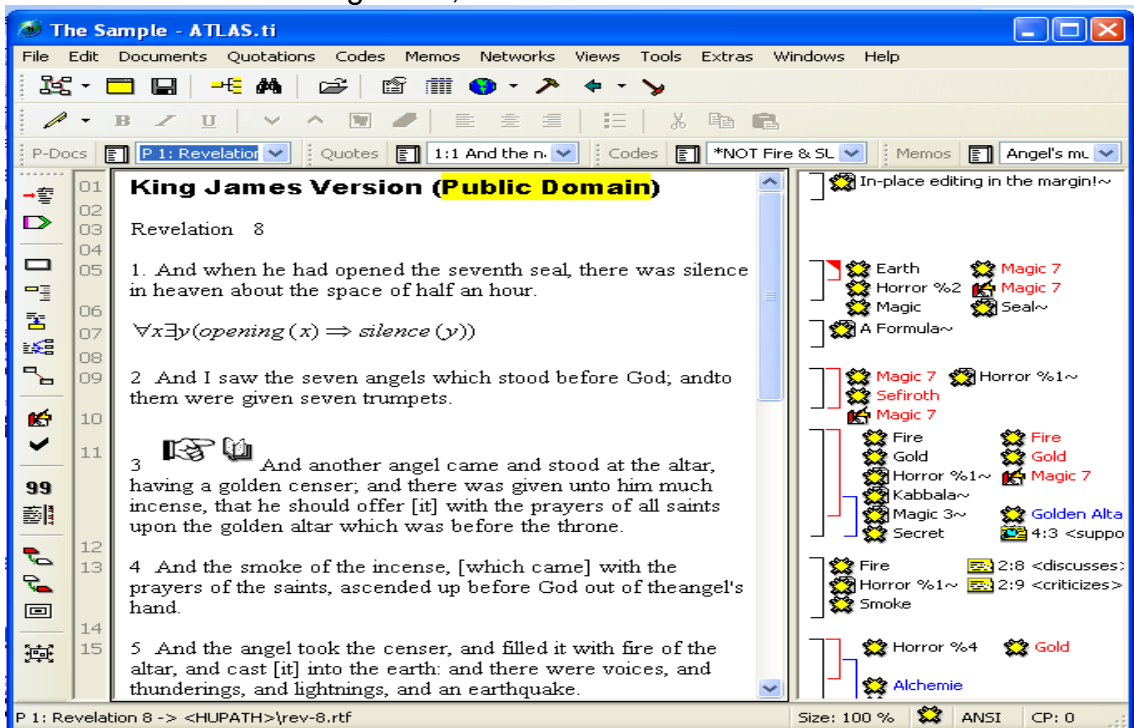
4. Para activar la ventana del atlas.ti, ingresa a Archivo (file) and selecciona uno de los ejemplos de las unidades hermenéuticas and clic sobre ella.




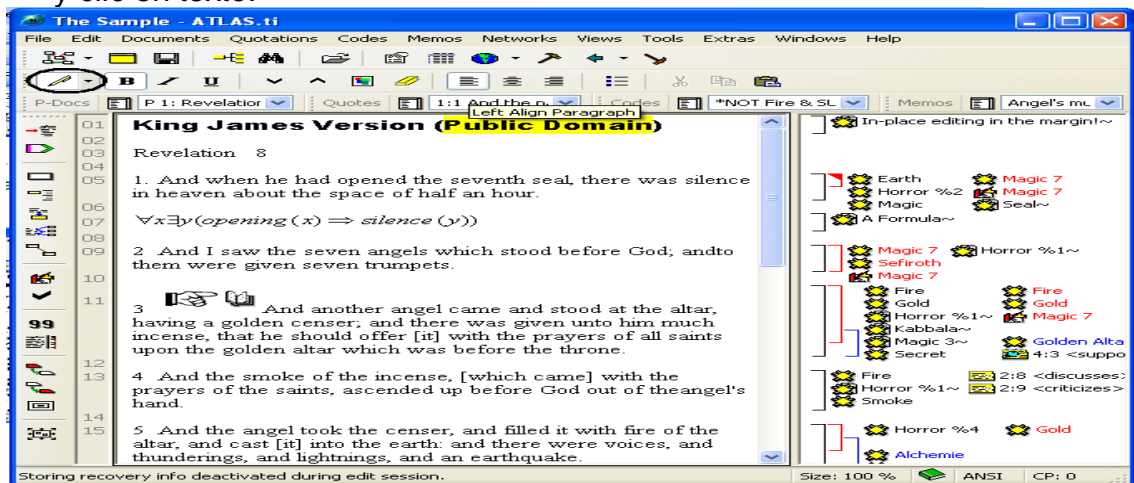
5. En la pestaña documento primario, clic en flecha abajo y seleccionas uno de los documentos de ejemplo.



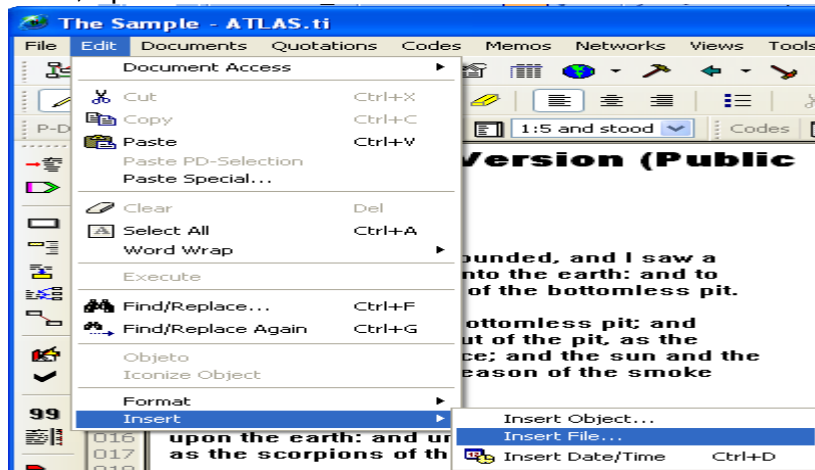
6. Muestra la ventana siguiente,



7. Para insertar un objeto o fichero, clic en icono , se activa el documento y clic en texto.



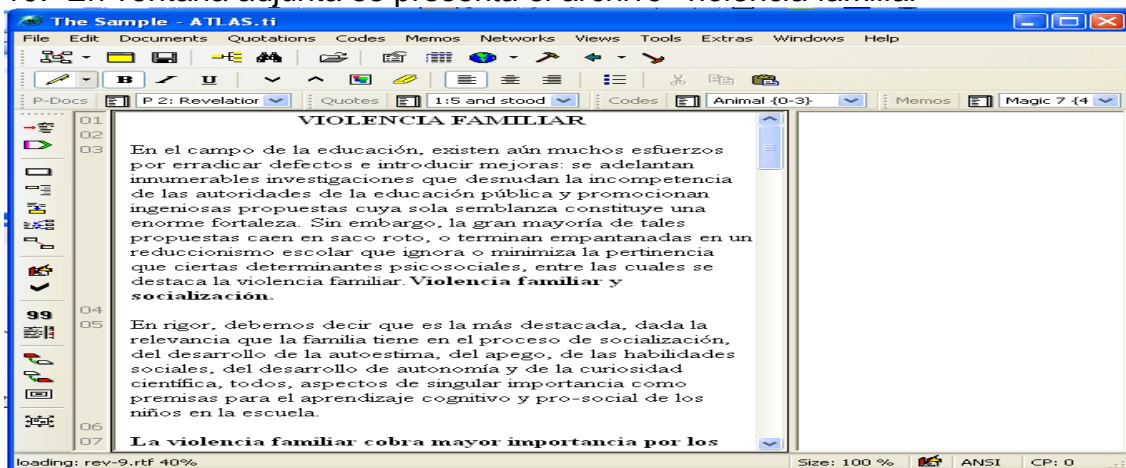
8. En menú edit, opción insertar/insertar archivo.



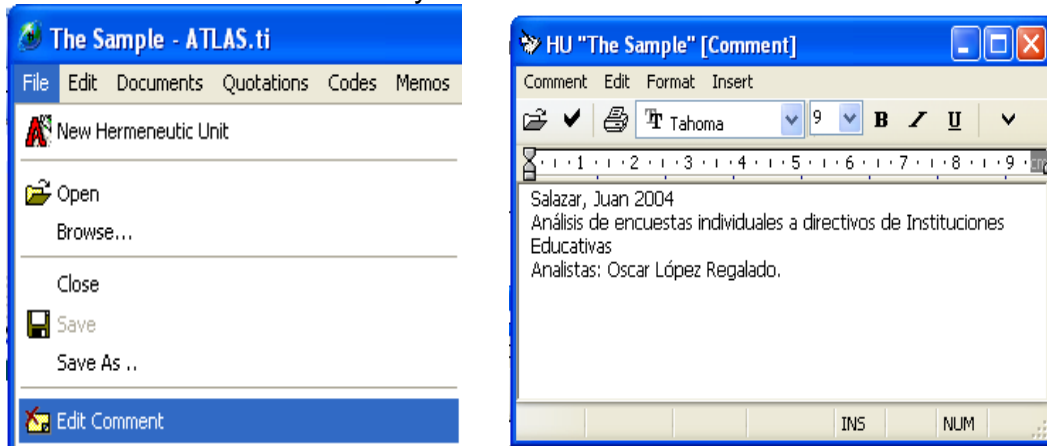
9. Selecciona la carpeta – archivo y luego clic en abrir.



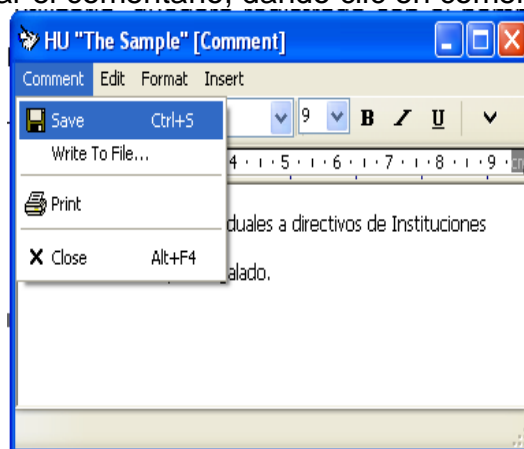
10. En ventana adjunta se presenta el archivo “violencia familiar”



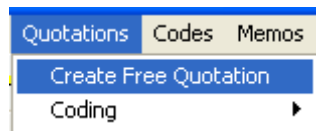
11. Sombrea el texto a comentar y clic en menú *File / Edit Comment*



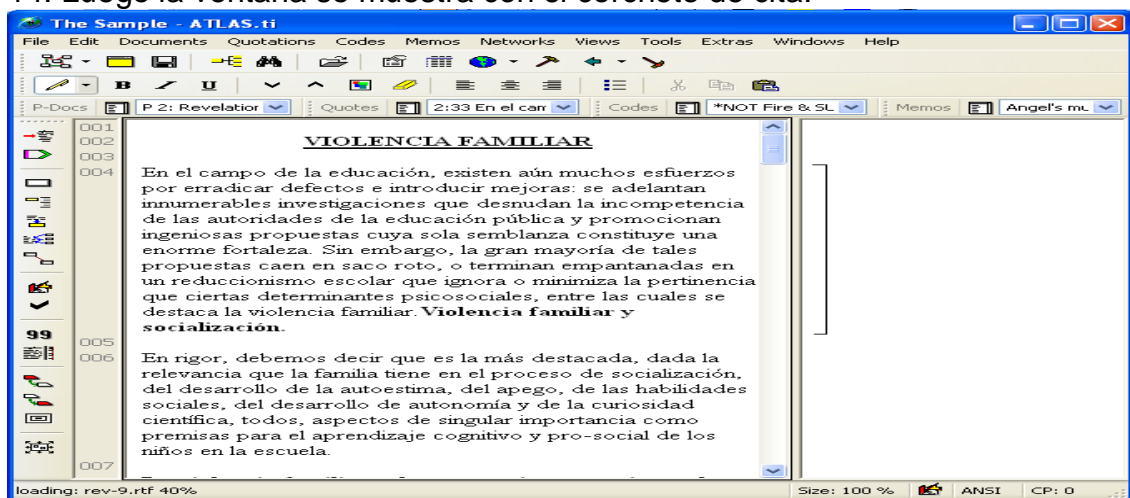
12. Procede a guardar el comentario, dando clic en coment / save.



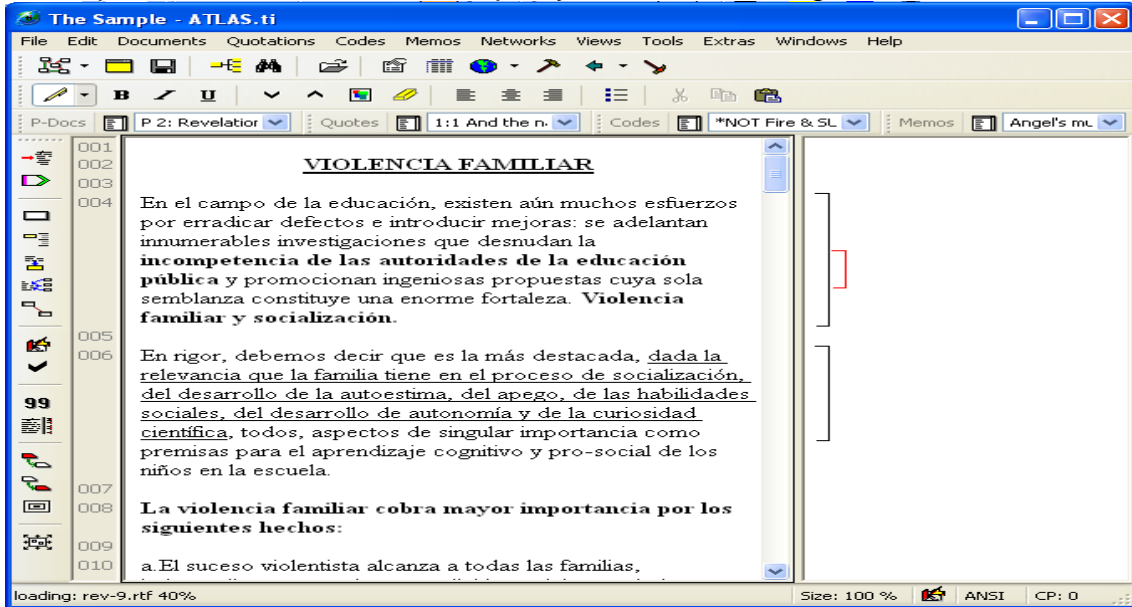
13. Para crear citas; sombrea el texto a citar y utiliza la opción *Quotations / Create Free Quotation*



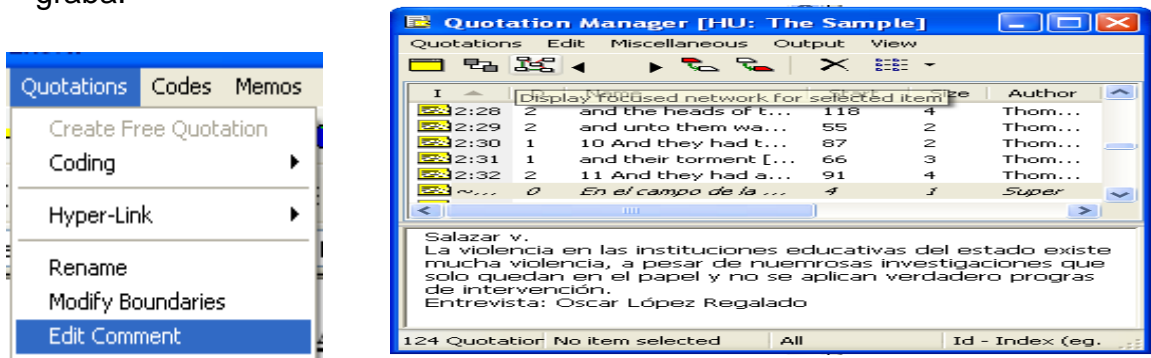
14. Luego la ventana se muestra con el corchete de cita.



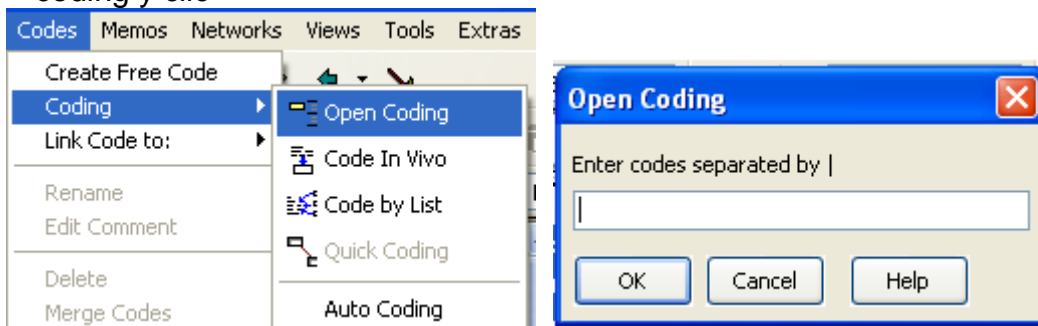
15. El procedimiento anterior se repite y se obtiene las siguientes citas.



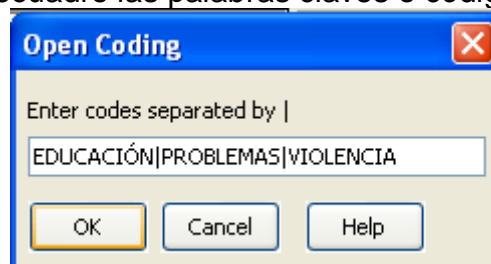
16. Para crear comentarios de citas, se sombrea y luego quotations / edit comment o quotations / quotations manager, se escribe el comentario y graba.



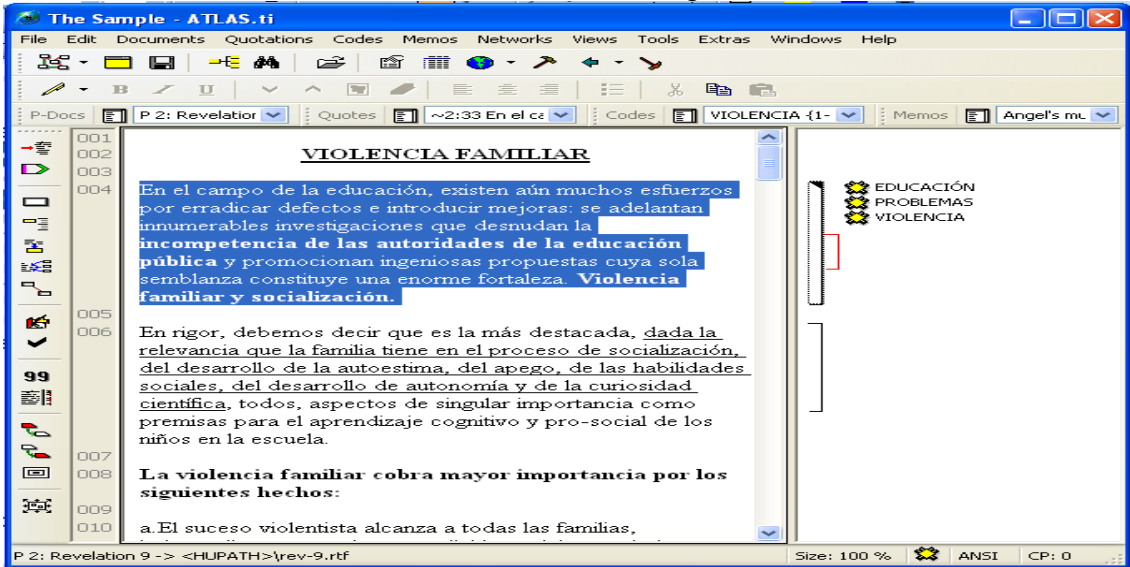
17. Para dar el código, se sombrea, luego en menú codes / coding / open coding y clic



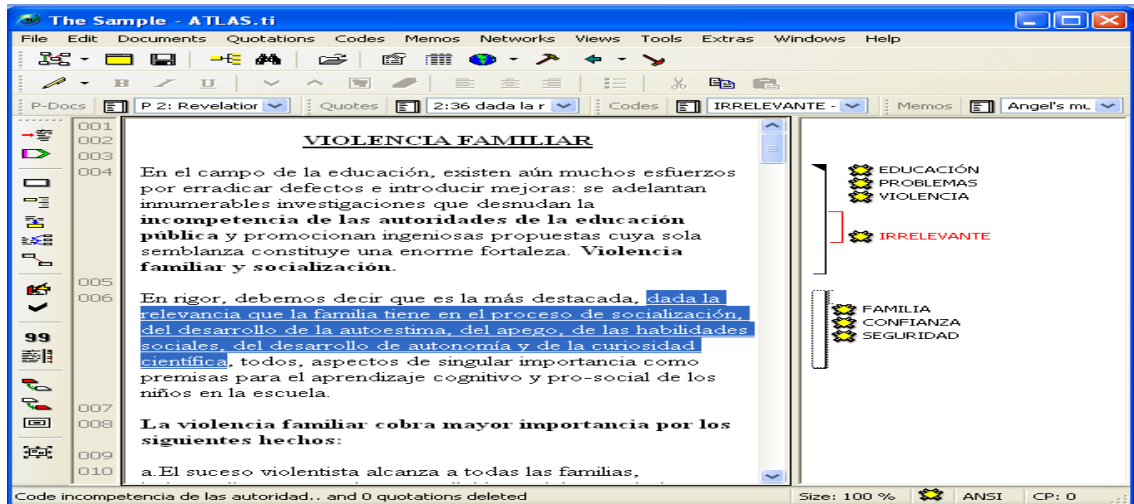
18. Se escribe en el recuadro las palabras claves o códigos y presiona en ok.



19. Los resultados se muestran en la ventana siguiente:



20. Se repite el paso anterior para los demás códigos, tal como se observa en la ventana.



## TUTORIAL DE ANSWR

### F. ¿QUÉ TIPO DE SOFTWARE?

De distribución gratuita

### G. ¿QUIÉN HA FABRICADO EL SOFTWARE O PROGRAMA?

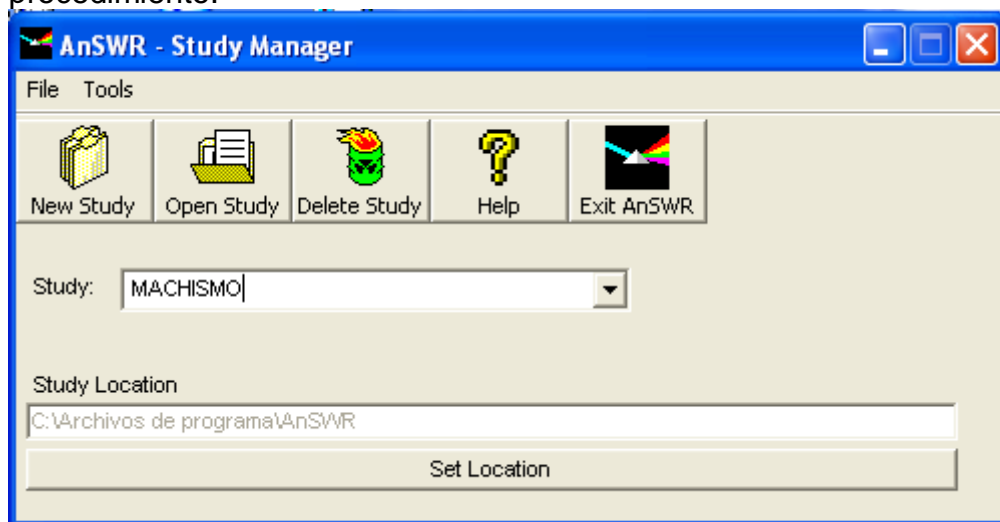
Desarrollado por la División of HIV/AIDS Prevention del Center for Disease Control and Prevention de los Estados Unidos de América.

### H. ¿ESTRUCTURA DEL PROGRAMA?

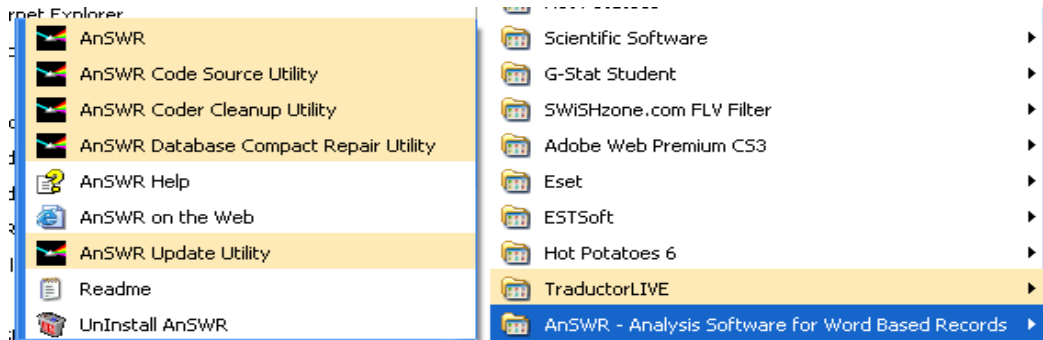
- Answr
- Estudio
- Proyecto
- Análisis de código
- Codebooks
- Sourcebooks
- Editor de códigos
- Reportes
- Utilización de proyecto mago
- Avance de utilidades
- Sustitución sensible de la frase (SPS)
- Utilidad de la cuenta de la palabra
- Usando el diccionario del answr


### I. ¿CÓMO FUNCIONA?

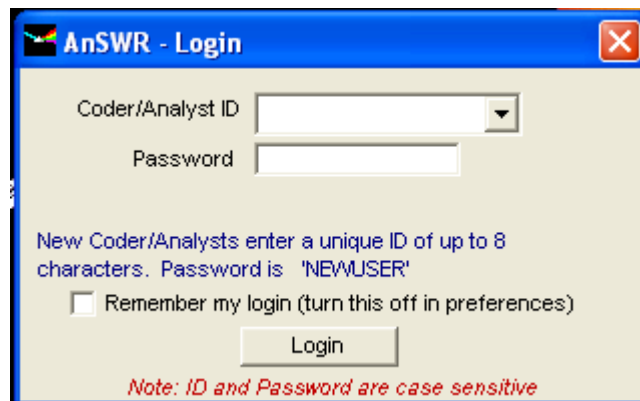
El answr, para empezar a funcionar se debe seguir el siguiente procedimiento:



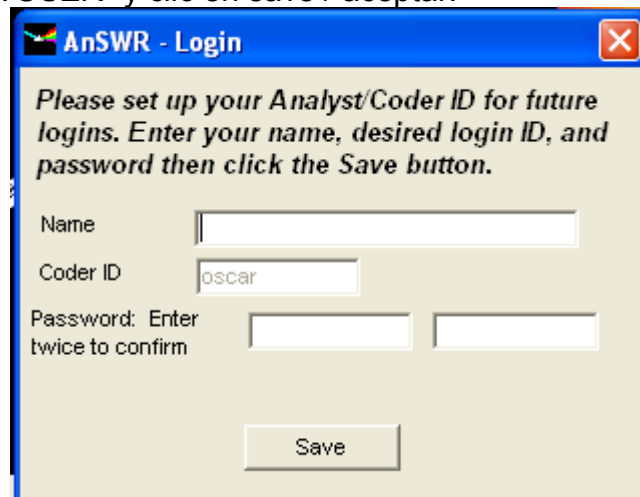
1. Clic en botón inicio / todos los programas / Answr – Análisis Software for Word Based Records / Answr. Talñ como se muestra en la ventana siguiente:



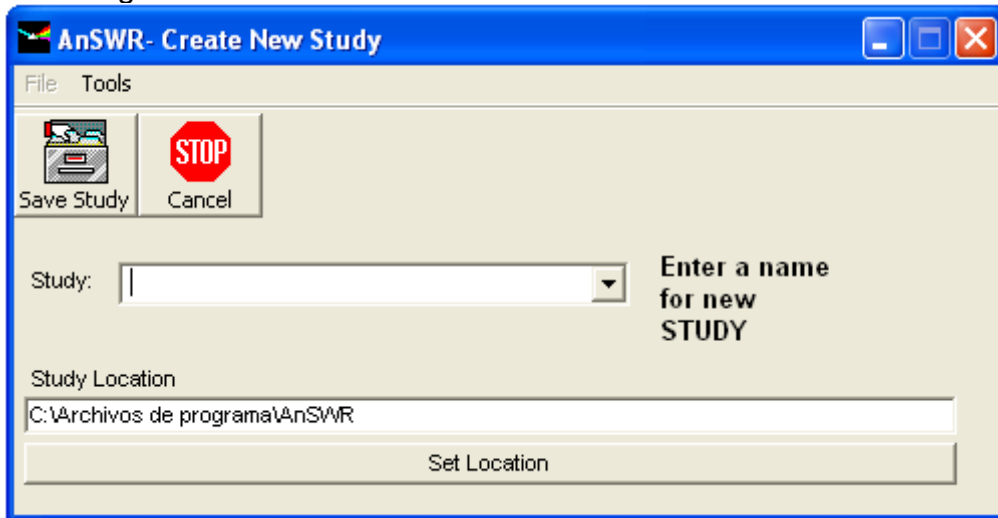
2. Clic en  y luego se muestra la ventana, en la cual se escribe en el cajón de coder/analyst ID: "oscar" y en cajón password se escribe: "NEWUSER" y clic en login.



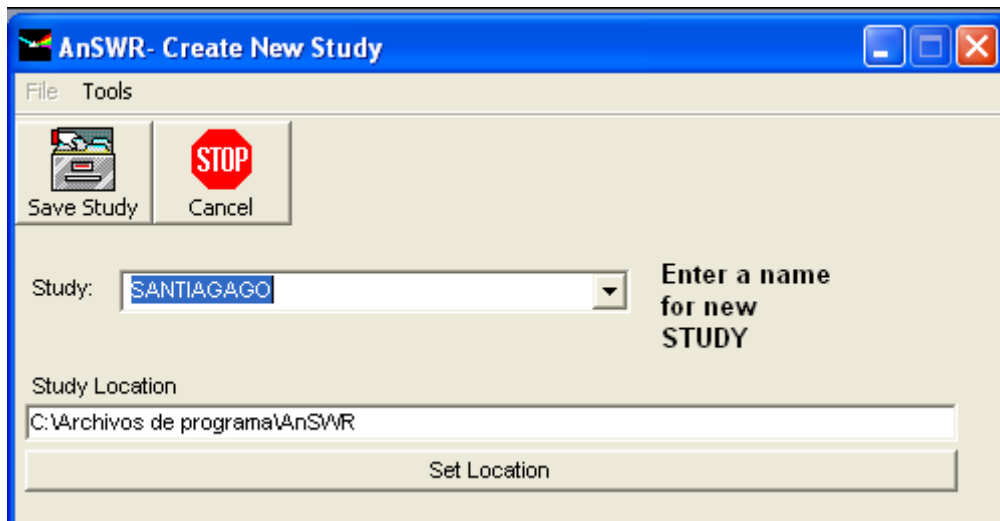
3. En el cajón de name, se escribe: lopez, en coder ID, se mantiene el nombre "oscar" y cajón de password: enter twice to confirm: "NEWUSER" y confirma "NEWUSER" y clic en save / aceptar.



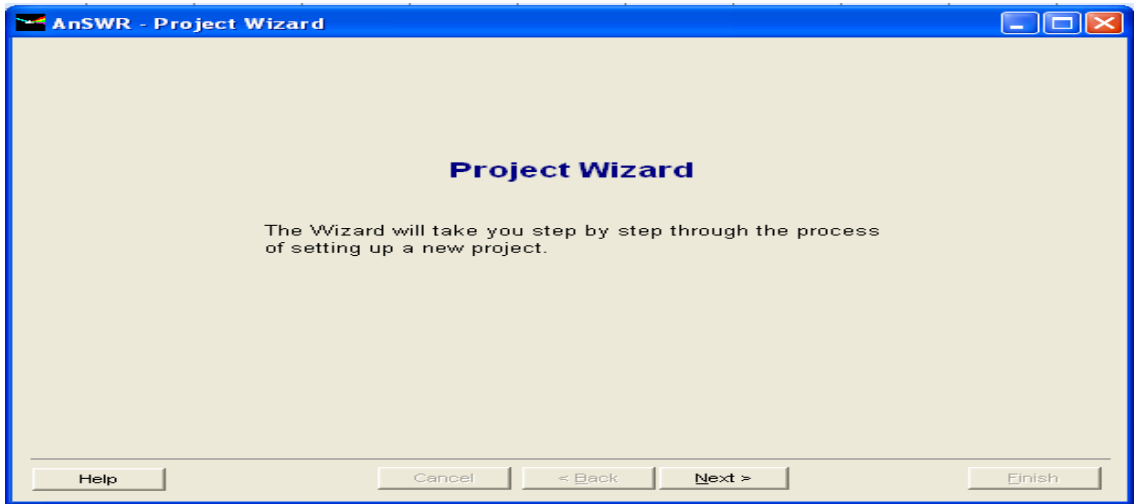
4. En la siguiente ventana se llena los datos



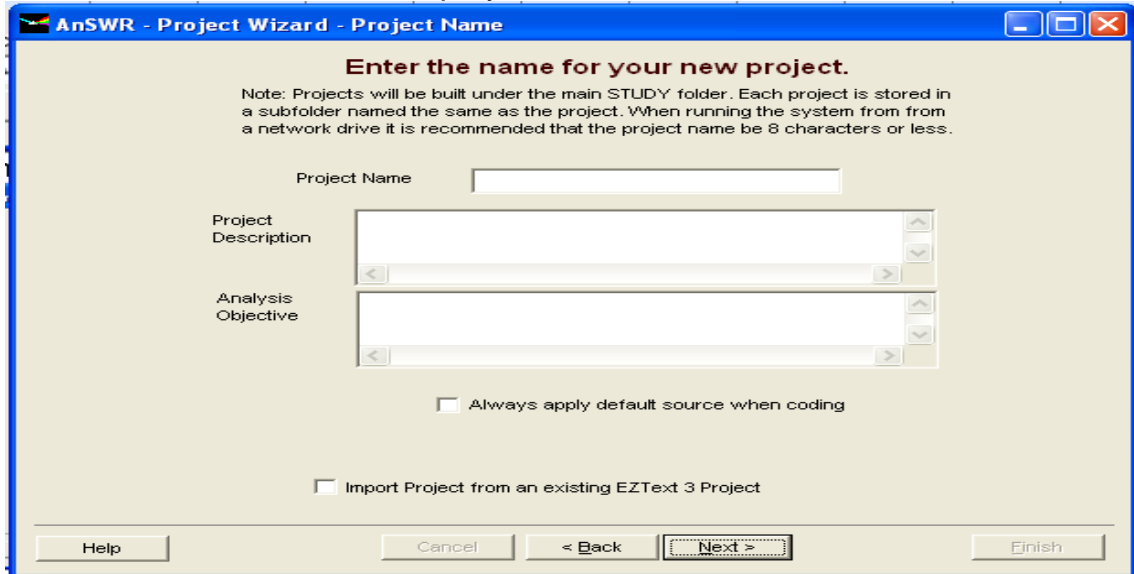
5. En el cajón de study, se escribe el nombre "AGRESIÓN" y clic en save study.



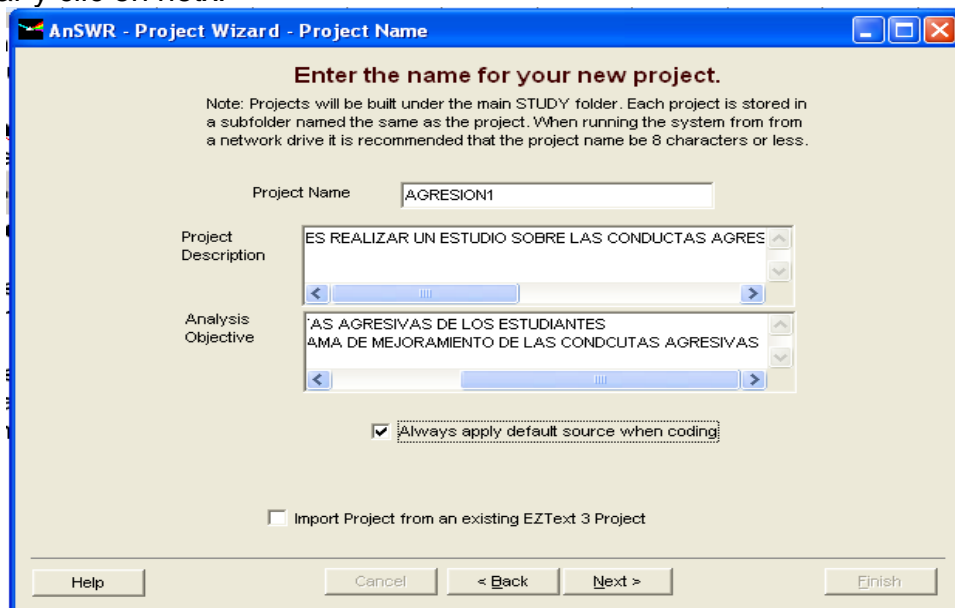
6. Muestra la ventana answr project wizard, para crear un nuevo proyecto, clic en next.



7. Se muestra la ventana nuevo proyecto.



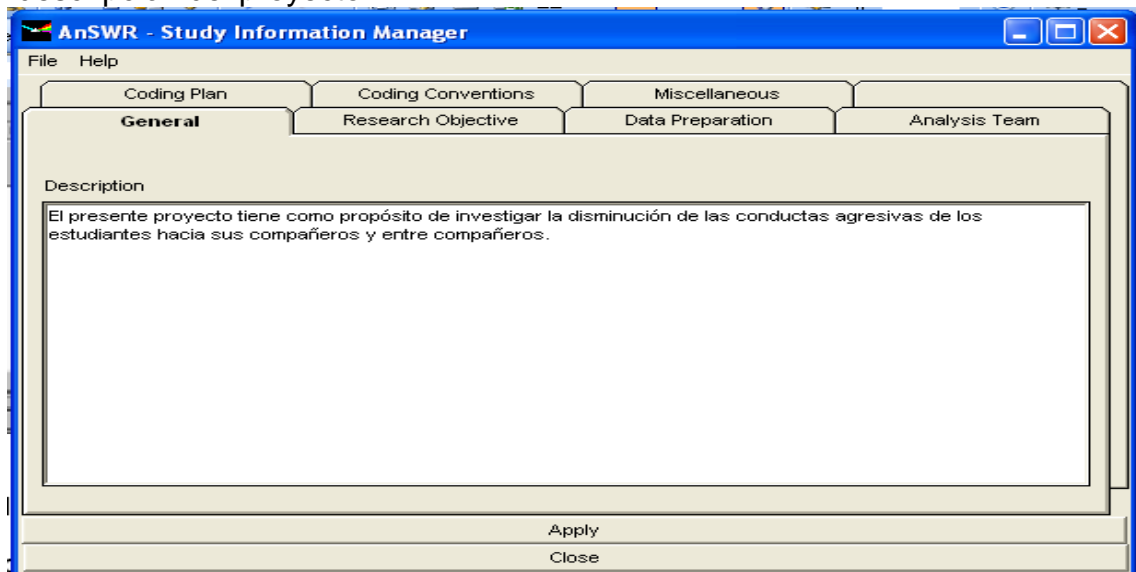
8. Ingresas nombre proyecto “AGRESIÓN1”, en Project description, se escribe una breve descripción de su proyecto y en análisis objetivo, se escriben los objetivos del proyecto y se remarca el cajón de always apply default source when coding, con la finalidad de aplicar siempre la fuente por defecto al cifrar y clic en netx.



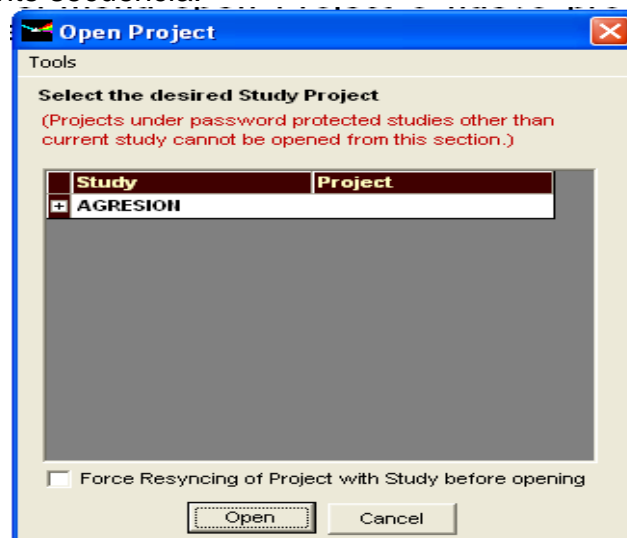
9. La ventana principal de Answr se activa.



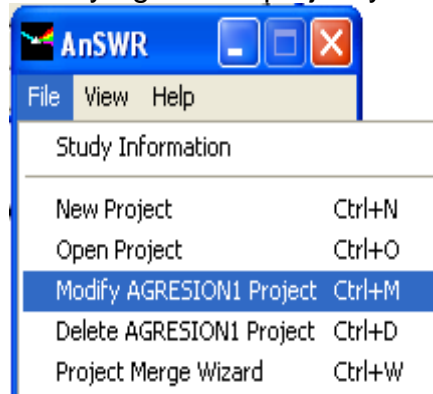
10. Ingresa dando clic sobre el menú archivo y selecciona la opción study information y en la ventana que se presenta, clic en las pestañas y llena los datos que se te solicita. Ejm. en la pestaña general, se realiza una breve descripción del proyecto.



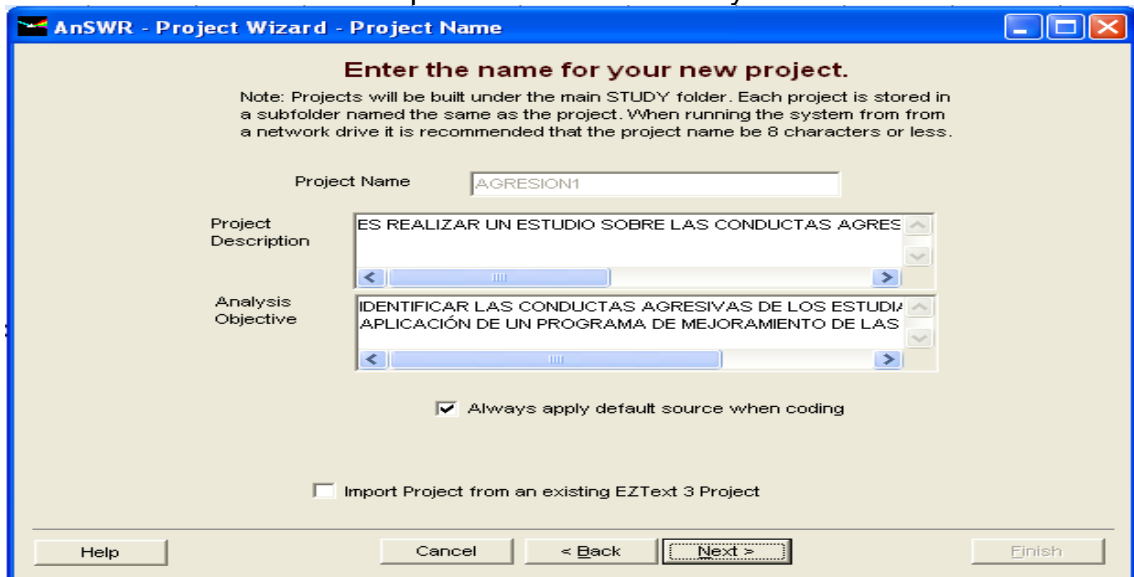
11. En el menú New Project, sigue los pasos 8,9 y 10.
12. Para trabajar con el menú file opción open Project o nuevo proyecto, se sigue la siguiente secuencia.



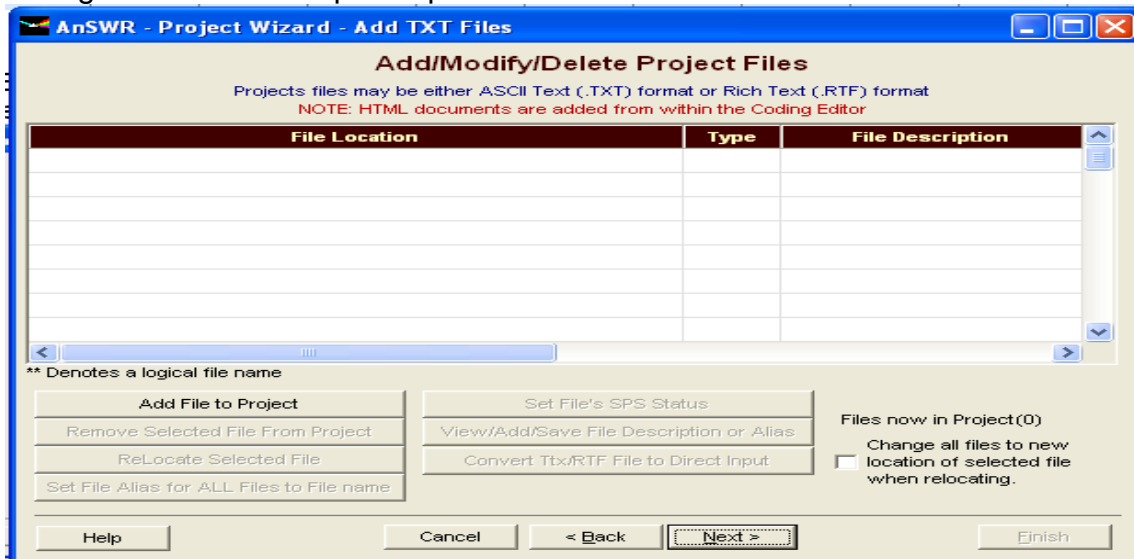
13. Para trabajar el menú modify agresion1 project y clic / next.



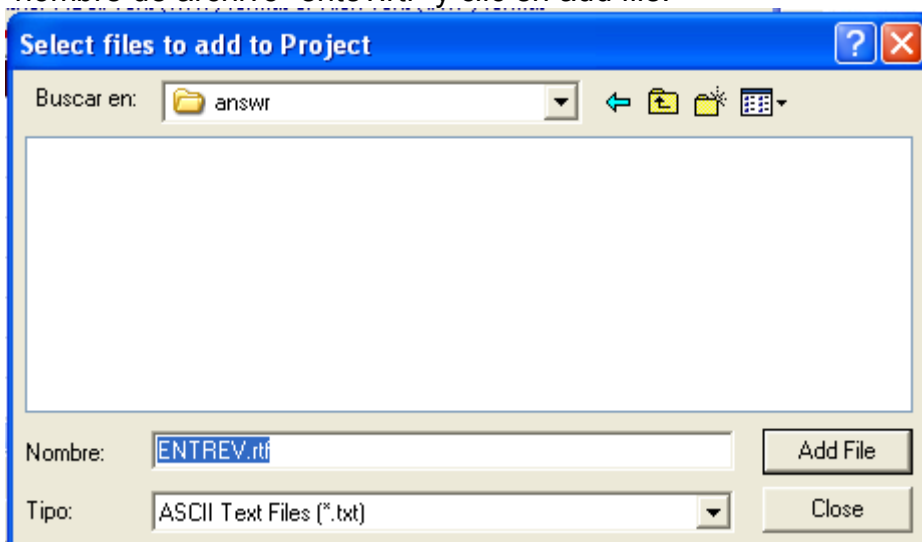
14. En las ventanas de Project descripción y de análisis objetivo, puedes realizar las modificaciones que creas conveniente y clic en next.



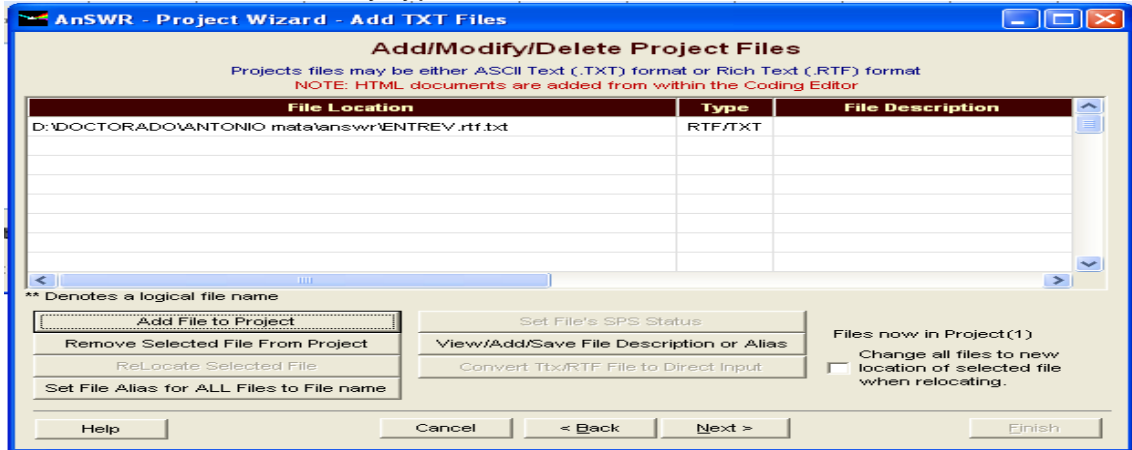
15. Luego en la ventana que se presenta a continuación



16. Luego clic en pestaña Add File to Project y luego selecciona la carpeta y nombre de archivo "entev.rtf" y clic en add file.



17. Presenta la localización y type del archivo.



## AQUAD v.6

### J. ¿Qué tipo de software?

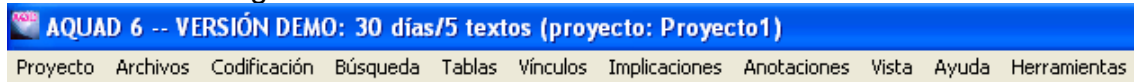
Versión comercial de aquad v.6

### K. ¿Quién ha fabricado el Software o programa?

La primera versión de AQUAD (Analysis of qualitative data) fue desarrollada en Alemania en 1987.

### L. ¿Estructura del programa?

Presenta la siguiente estructura



**El menú Proyecto.** Le ofrece la oportunidad de determinar algunos de los parámetros "por defecto" para el proyecto en el que está trabajando. Así, puede decirle al programa que haga ciertas cosas de una manera habitual en lugar de tener que pedírselo cada vez, como, por ejemplo, si quiere que se incluya en su análisis un archivo de texto particular o dónde quiere salvar los resultados de una acción.

**El menú Archivos.** Le permite seleccionar o editar una lista de todos sus archivos de datos. Dentro de este módulo puede también importar archivos de texto en formato ANSI o en formato RTF desde su procesador de textos al entorno de AQUAD. En caso de que necesitara más espacio al final de su texto para incluir, por ejemplo, códigos sociodemográficos que representen características generales de los productores de los textos, este módulo es el adecuado para añadir líneas en blanco a sus textos.

**El menú Codificación** es la de ayudarlo en la codificación de los datos. El investigador puede cargar un archivo de texto en pantalla - como imágenes, audios y vídeos - y adosarle un código al final de la línea en la que comienza el segmento ("unidad de significado"). Dado que no necesita imprimir primeramente los textos, este procedimiento se denomina codificación de un sólo paso. Por otra parte, también tiene la alternativa de empezar con una versión impresa de sus textos con las líneas numeradas, y esta impresión puede obtenerla de su procesador de textos o desde el módulo de codificación de un solo paso. Puede entonces trabajar con esta copia impresa de la misma manera en que lo haría usando el ordenador: puede marcar el inicio y el final de porciones relevantes del texto y añadir códigos en el margen. En un segundo paso, en lugar de tener que cortar los segmentos y pegarlos en otras hojas de papel, la información de los códigos se introduce en AQUAD, utilizando los números de línea y los nombres de los códigos. A esto lo denominamos codificación de dos pasos y puede igualmente encontrar información más detallada en el capítulo 6. El módulo de Codificación también ofrece funciones adicionales como, por ejemplo, la posibilidad de combinar sistemáticamente diferentes códigos bajo un meta-código más general, o bien añadir breves descripciones a los nombres de los códigos en el archivo maestro de códigos, que es un catálogo, generado automáticamente, de todos los códigos usados en su proyecto.

**El menú de Búsqueda.** Le permite crear una lista, denominada catálogo, de todos los códigos y palabras de su interés que aparecen en los textos. AQUAD usará cada uno de los códigos o palabras de un catálogo cuando Ud. elija una función determinada del programa, como la búsqueda de secuencias de código (por ejemplo, códigos superpuestos o estructuras anidadas jerárquicamente), o bien el recuento de códigos o frecuencias de palabras. Puede utilizar los catálogos de palabras para crear un diccionario de palabras relacionadas conceptualmente, sinónimos, etc. En el caso de que quisiera explorar afirmaciones acerca de los familiares del sujeto entrevistado podría reunir palabras clave como "familia", "madre", "padre", "hermana", "hermano", "mis viejos", etc., en un catálogo. Este catálogo en particular le ayudaría en la detección de todas las porciones de texto en las que se mencionan los temas familiares.

**El menú Tablas.** Soporta estrategias de búsqueda bidimensionales. A veces querrá encontrar segmentos de un código en particular sólo en aquellos textos para los que otro código principal también es válido. Por ejemplo, si uno de los códigos es "masculino" y el otro es "femenino", un tercero es "vacaciones" y otro más es "trabajo", puede pedirle al programa que cree una matriz con dos filas y dos columnas. Las celdas se llenarán con las porciones de texto en las que los hombres hablan de las vacaciones, después con las de aquellos que hablan del trabajo, después con las de las mujeres que opinan sobre las vacaciones y, por último, sus opiniones sobre el trabajo.

**El menú de Vínculos.** Es uno de los dos módulos más importantes en la construcción de teorías con AQUAD. Le permite especificar ciertas interrelaciones significativas de los segmentos de texto mediante la formulación de vínculos de más de dos códigos en sus archivos de datos. Seguidamente, puede hacer que el programa compruebe la existencia o no de dichos vínculos en la base de datos.

**El menú Implicación.** Esta función aplica el principio de "minimalización lógica" a una comparación compleja de configuraciones de códigos presentes en una base de datos.

Uno de estos códigos es asumido como "resultado" de una configuración de los códigos que, a cambio, se toman como representación de "condiciones" o "causas" potenciales.

También está el módulo de Anotaciones que responde al consejo que daba Glaser (1978) de anotar inmediatamente todo lo que se le pase por la mente cuando está interpretando un texto. Es posible que en un momento dado tenga una intuición acerca de códigos perdidos, de relaciones, de contradicciones, de potenciales excepciones a las reglas de codificación, etc., pero que no pueda desarrollar la idea en cuestión en ese momento. Tomar notas es una solución válida si se tienen en cuenta las alternativas, cuales son olvidar algunas ideas importantes o bien perder el hilo en el proceso de interpretación. En AQUAD podrá relacionar sus notas con el número del texto o de la línea del texto, o con un código relevante o un índice adicional. De hecho, la búsqueda de anotaciones y las porciones de texto asociadas es un proceso muy fiable. Cuando vuelva a necesitar sus anotaciones podrá combinar criterios de búsqueda (el texto y/o los números de línea, los códigos, etc.). En el caso de que hubiese olvidado todos los marcadores importantes de una anotación, podrá al menos recordar una u otra palabra característica del texto de la

anotación, en cuyo caso podrá usar la función de búsqueda de anotaciones por palabras clave.

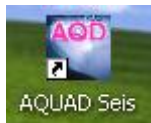
**El menú Vista.** Aporta, como era de esperar, una vista previa de los archivos de texto junto con los códigos adosados a los comienzos de los segmentos textuales en forma de "borrador" (véase la figura siguiente), que Ud. ya conoce de los listados de ficheros en los cuadros de diálogo de WINDOWS, por ejemplo. Esta misma vista esta disponible en todo momento para la codificación de un y dos pasos.

**Menú de Ayuda.** Que ofrece acceso a información general sobre AQUAD a través de una lista de contenidos y una lista de palabras clave. Además, la mayoría de las ventanas de AQUAD contienen un botón de ayuda específica en un panel en el extremo derecho.

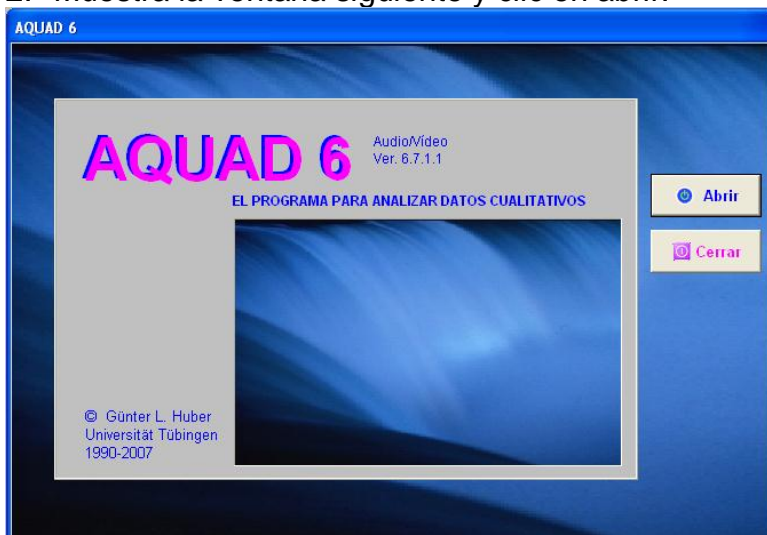
Este botón despliega una selección de temas de ayuda que pueden resultarle útiles en esa situación particular de su investigación.

**Menú Herramientas.** Que da acceso a una función necesaria solamente para usuarios de la versión 5: El programa convierte las codificaciones de la versión 5 en el formato nuevo de versión 6. Dos otras funciones más sirven mucho en equipos de investigación. Cuando unos investigadores analizan juntos los mismos datos o reparten los archivos entre ellos, pueden juntar sus archivos de códigos y eliminar codificaciones redundantes.

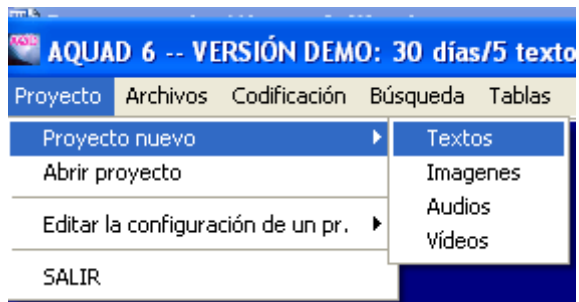
### M. ¿Cómo funciona?



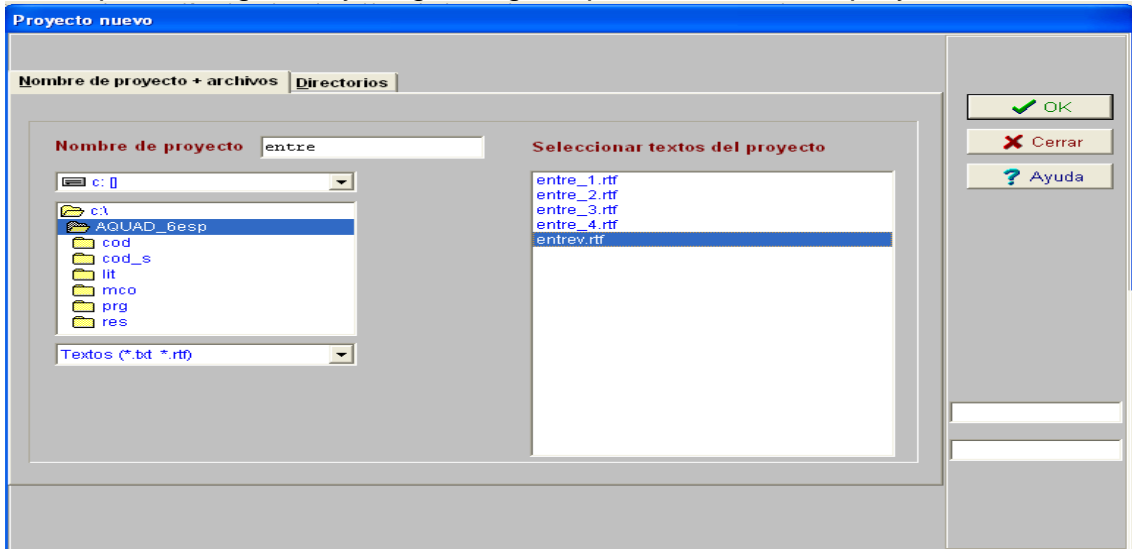
1. Doble clic en icono
2. Muestra la ventana siguiente y clic en abrir.



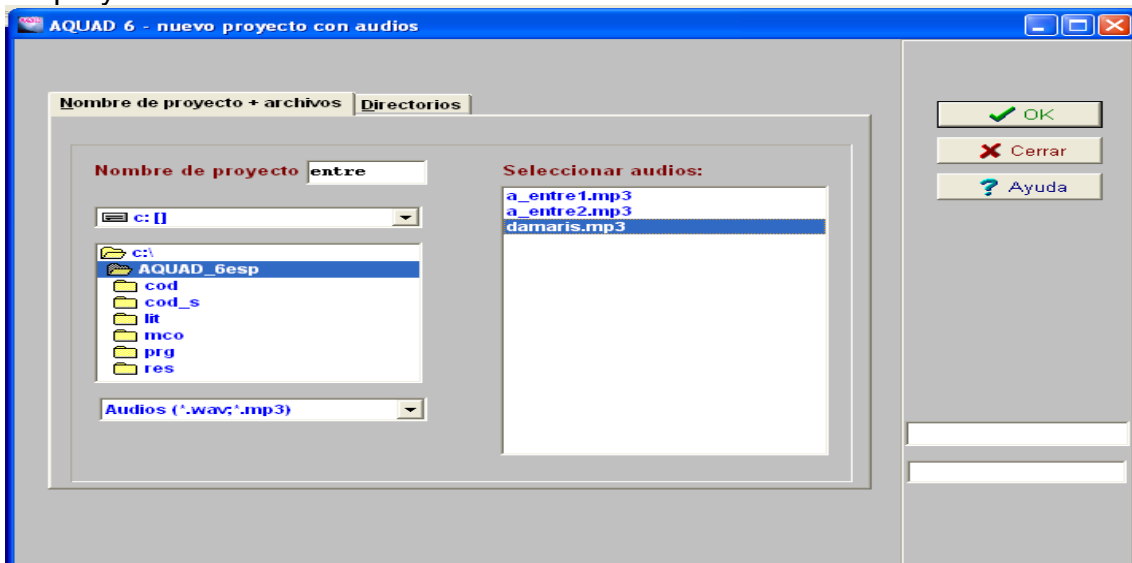
3. Clic en proyecto/proyecto nuevo/textos y clic.



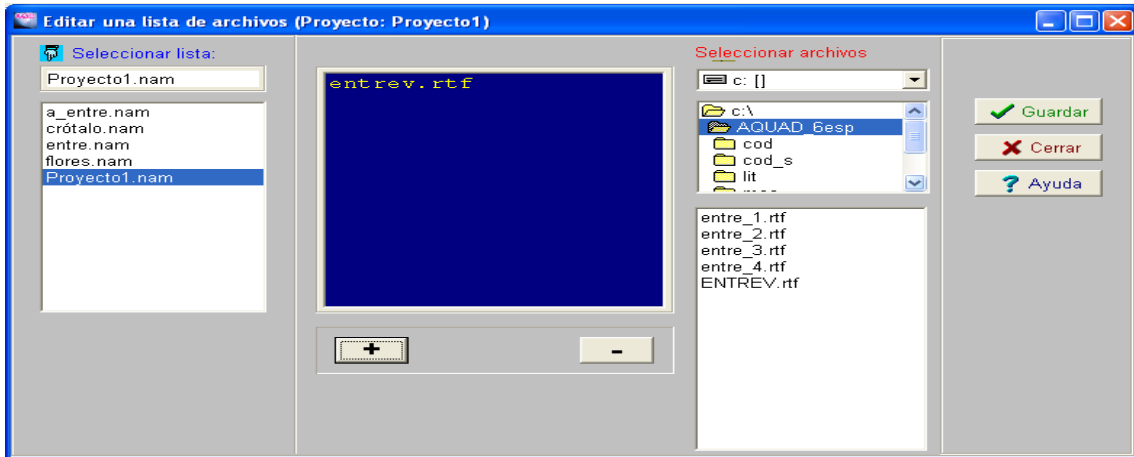
4. Para mostrar el nuevo proyecto previamente se ha tenido que ingresar el texto RTF y audio de la entrevista a una estudiante llamada "Damaris", en la carpeta de Aguad 6 y luego el aguad presenta el nuevo proyecto.



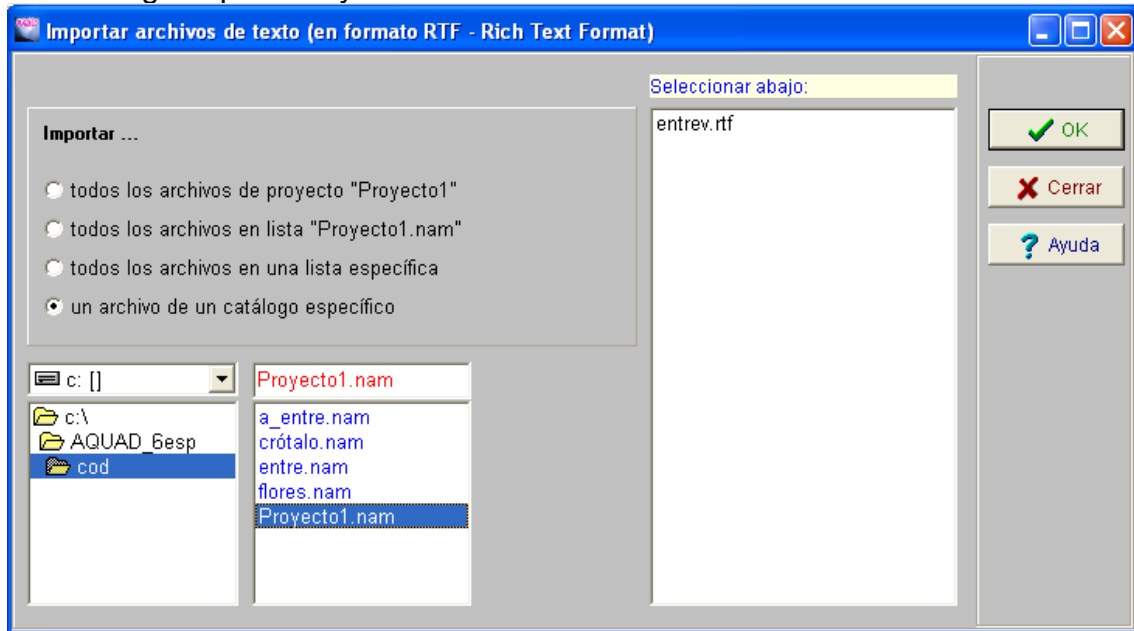
5. Para mostrar el audio de la entrevista dando clic en Proyecto/nuevo proyecto/audio.



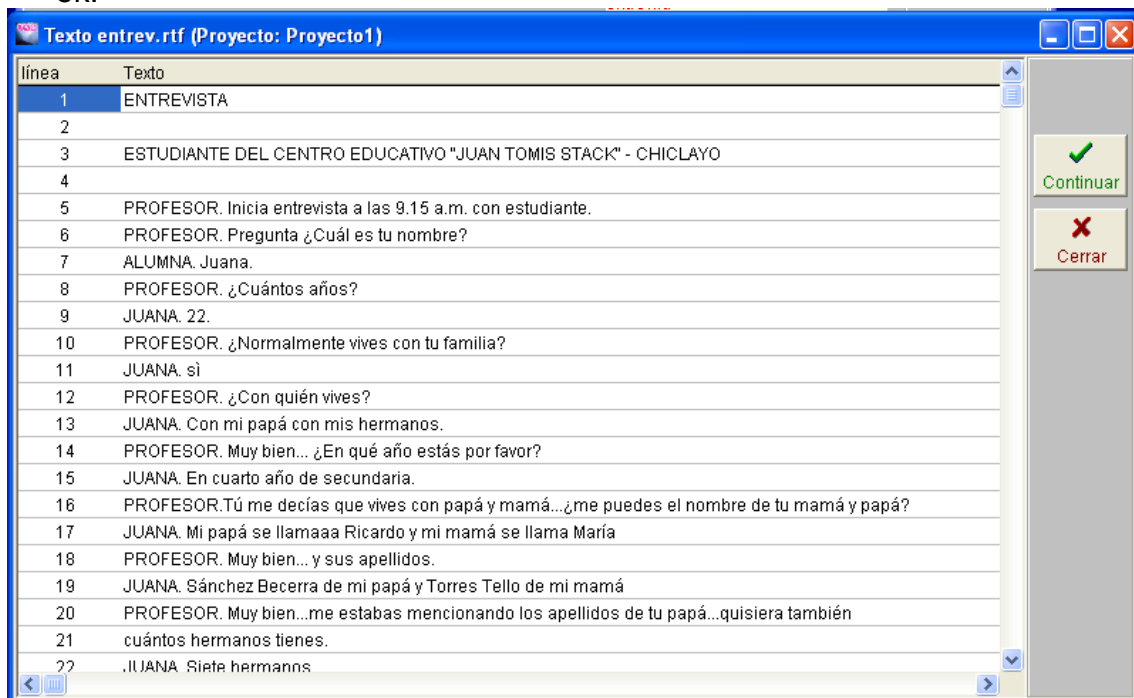
6. Para seleccionar el catálogo que va a editar, ingresa al menú archivos/editar una lista de archivos, clic en proyecto1.nam, clic en pestaña + y se despliega seleccionar archivos.



7. Menú Archivos/importar archivos de texto y clic en un archivo de un catálogo específico y se muestra la ventana



8. Clic en proyecto1.nam, clic en entrev.rtf, del recuadro seleccionar abajo y ok.



## TUTORIAL DE HIPER RESEARCH V. 2.8

### A. ¿QUÉ TIPO DE SOFTWARE?

El software es de tipo comercial. Todos los derechos reservados.

### B. ¿QUIÉN HA FABRICADO EL SOFTWARE O PROGRAMA?

HYPERRESEARCH Versión 2.8 - 2003-2007

Autor: S. Hesse-Biber, P. Dupuis, T. S. Distribuidor: Sabio, Inc. Sistemas operativos: Win95, win98, WinNT, MacOS 7.5, PowerPC.

### C. ¿ESTRUCTURA DEL PROGRAMA?

Está estructurado de la siguiente manera:

- **La introducción**  
Esta sección describe los conceptos básicos involucrados empezando a usar HyperRESEARCH. Si usted es nuevo a HyperRESEARCH, leyó esta sección después de que usted instala el programa.
- **Bienvenida al HyperRESEARCH**  
Esta sección describe el proceso de instalar o actualizar HyperRESEARCH, cómo conseguir la asistencia técnica, y cómo usar el HyperRESEARCH ayude el sistema.
- **HyperRESEARCH Windows**  
Esta sección describe las funciones de las ventanas principales en HyperRESEARCH, junto con los botones y mandos que ellos contienen. Estos temas se lo refieren a un tema más detallado donde necesario.
- **Los Menús de HyperRESEARCH**  
Esta sección describe los menús y artículos del menú en HyperRESEARCH. Las descripciones se diseñan para ayudarle rápidamente a identificar una función general. Estos temas se lo refieren a un tema más detallado donde sea necesario.
- **Los Temas de HyperRESEARCH**  
La última sección discute los procedimientos más comunes que hace uso el HyperRESEARCH  
A demás contiene las guías de:
  - Empezando un Estudio
  - Trabajando con los Códigos
  - Trabajando con los Casos
  - El análisis
  - El gráfico, Video y Fuentes Audios
  - El Código adelantado y Recupera los Rasgos
  - El Probador de la Hipótesis

### D. DESCRIPCIÓN

El hiperresearch, es fácil de usar. Interfaz: destacando menús desplegables. Permite trabajar con texto, material gráfico, material de audio, y de vídeo. Los informes extraídos incluyen hiperenlaces al material subyacente de la fuente. Además permite cifrar-y-recuperar: permite seleccionar cualquier segmento de texto (desde un carácter a un archivo entero) y aplicar sin limitaciones nombres de código al segmento de texto seleccionado.

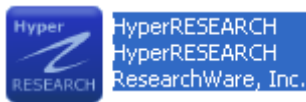
Recuerda códigos nominales, y los selecciona basándose en la proximidad a otros códigos. Los informes pueden ser presentados mediante enlaces de hipertexto al material original de la fuente.

Permite autocodificación: cifra automáticamente fuentes múltiples a casos múltiples, buscando frases múltiples en un solo paso.

Especifica igualmente una porción de caracteres, palabras, o líneas antes y/o después de las frases encontradas para ser incluidas en el segmento seleccionado para la autocodificación. Permite trazar un mapa de Código: usando la Ventana de Mapa de Código representa gráficamente relaciones entre sus códigos. Permite Pruebas de Hipótesis: posee un " Sistema Experto " para realizar análisis a fondo de los datos codificados para ver si la codificación apoya las hipótesis previstas.

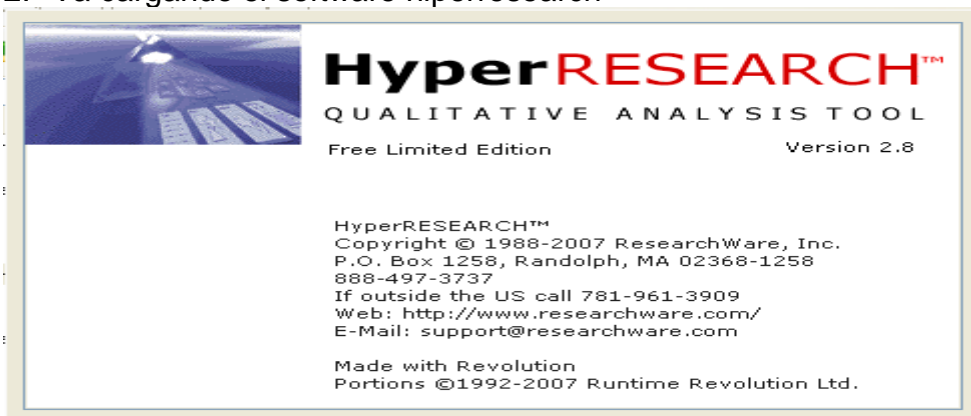
### E. ¿CÓMO FUNCIONA?

1. Se inicio el Hiperresearch dando doble clic en icono



de archivo de programas.

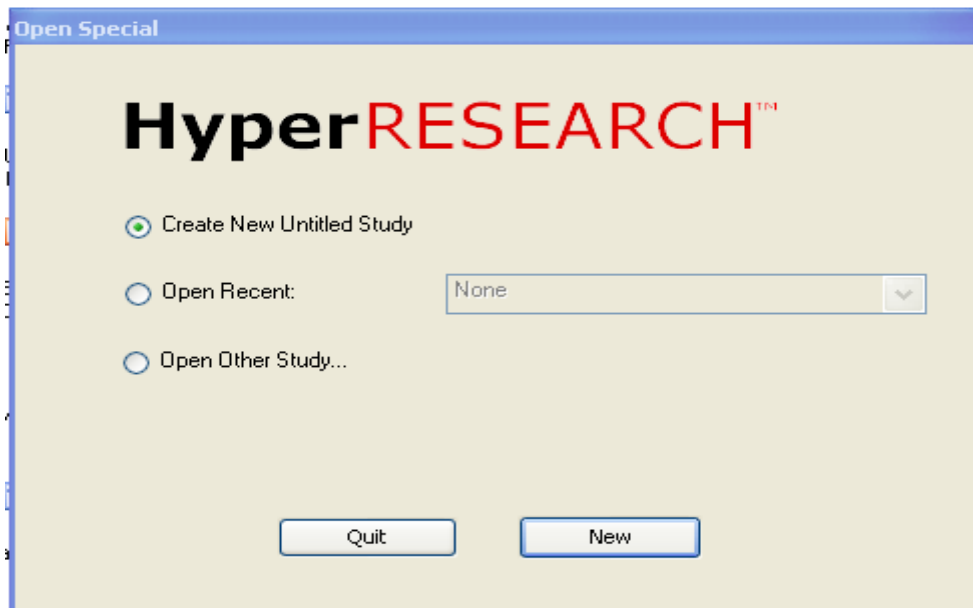
2. Va cargando el software hiperresearch



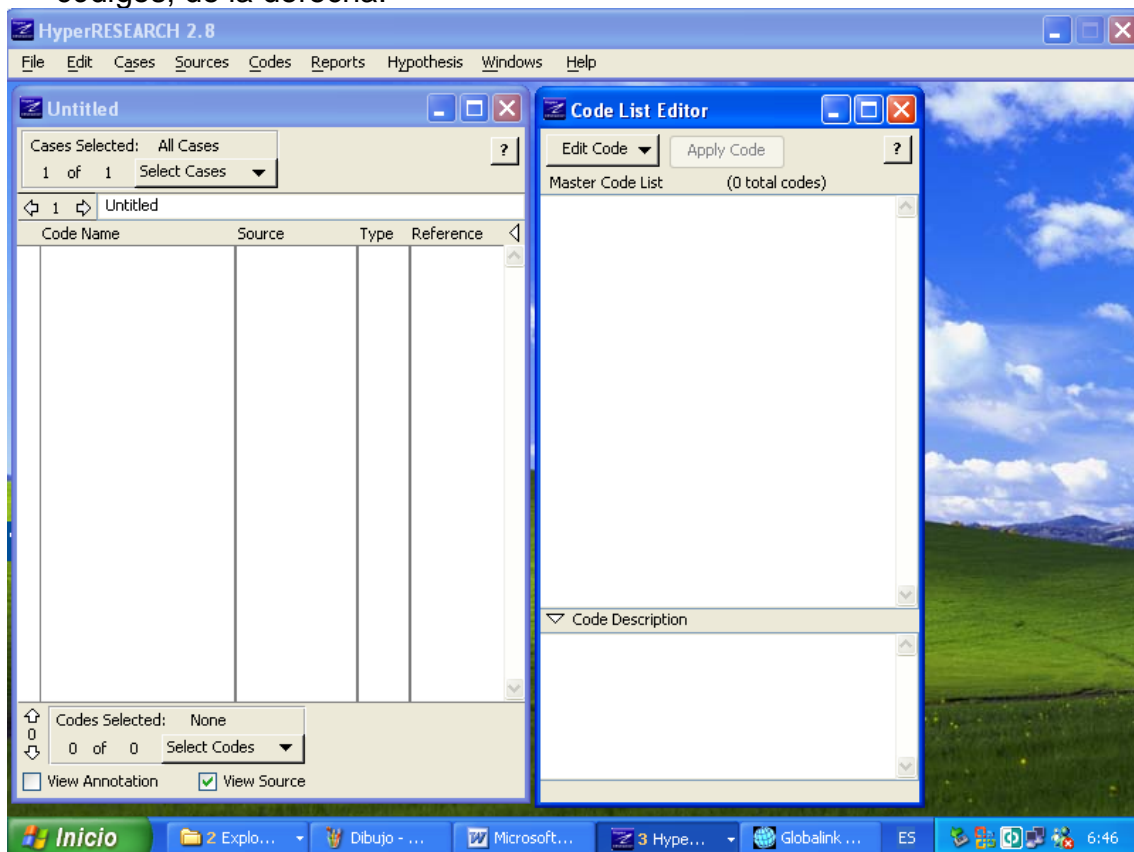
3. En esta ventana se llena con datos el Cajón de Name y de organización, luego clic en Free limited Edition

The image is a screenshot of the HyperRESEARCH license window. The title bar reads 'License HyperRESEARCH'. The main text says 'Welcome to HyperRESEARCH™'. Below this, it says 'To unlock HyperRESEARCH, enter your name, organization, and license code in the fields below, then click Unlock.' There is a paragraph of text explaining the limited edition: 'You can use a limited edition of HyperRESEARCH by simply clicking the Free Limited Edition button without entering a license code. Without a valid license code HyperRESEARCH will let you create no more than 75 master codes and 7 cases with no more than 50 codes each.' There are three input fields: 'Name' with the value 'Oscar López Regalado', 'Organization' with the value 'Familiar', and 'License Code' which is empty. At the bottom, there are two buttons: 'Free Limited Edition' and 'Unlock'.

4. En esta ventana por defecto aparece marcado la opción creative new untitled study y clic en new.



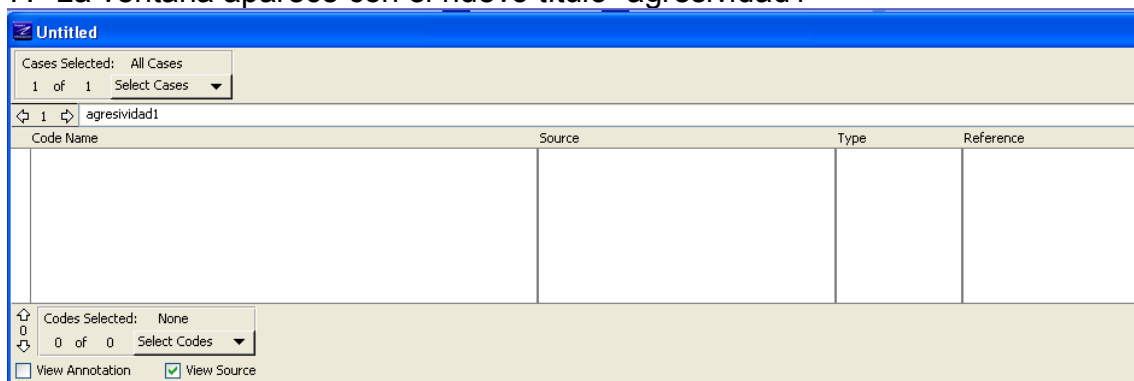
5. Muestra la ventana del hiperresearch, que presenta dos ventanas; la ventana de estudio el de la izquierda y la ventana de edición de lista de códigos, de la derecha.



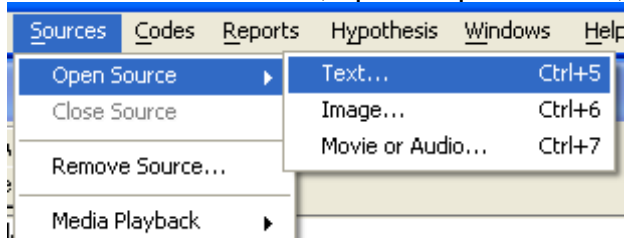
6. En el menú Cases, coloca el nuevo nombre (rename) del primer caso y escribe el nuevo caso “agresividad1” y OK.



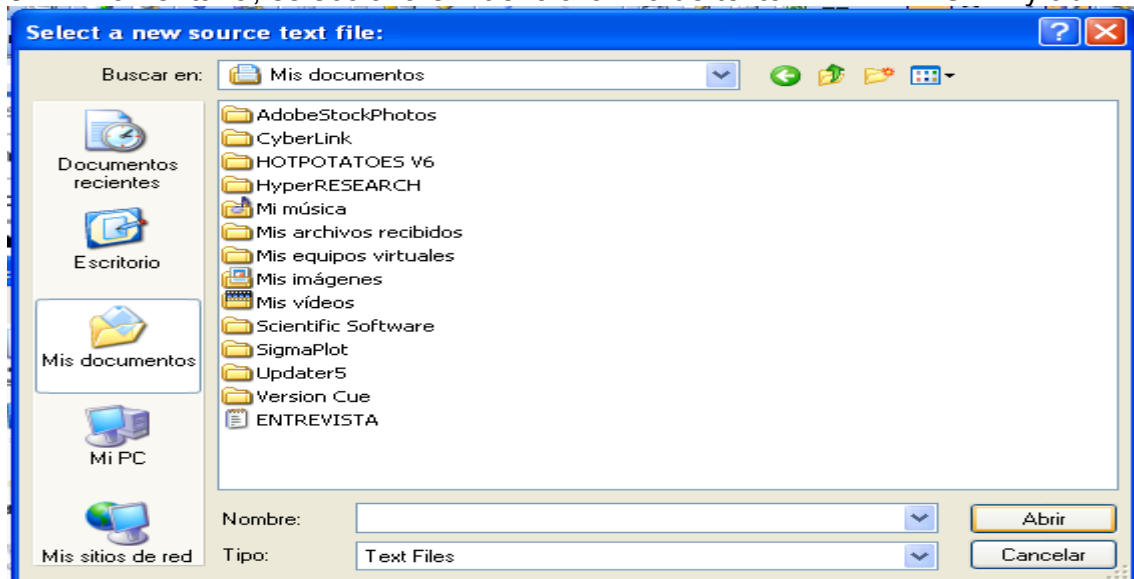
7. La ventana aparece con el nuevo título “agresividad1”



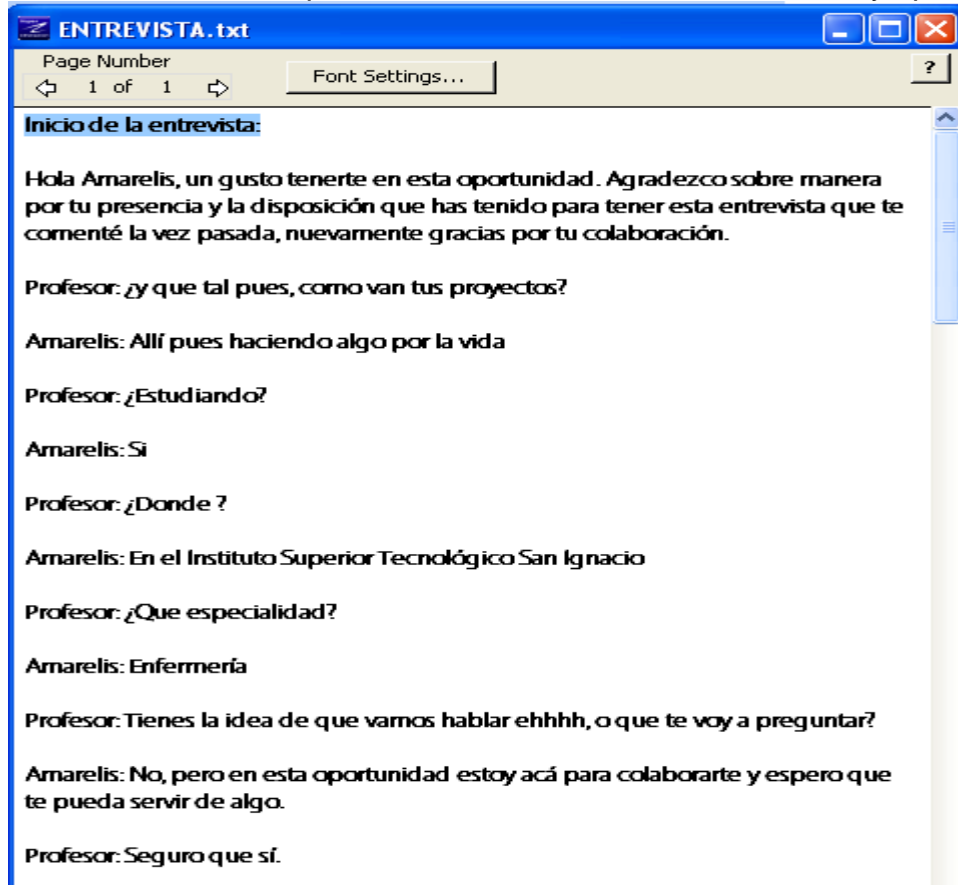
8. Del menú Sources, opción open source, pestaña text



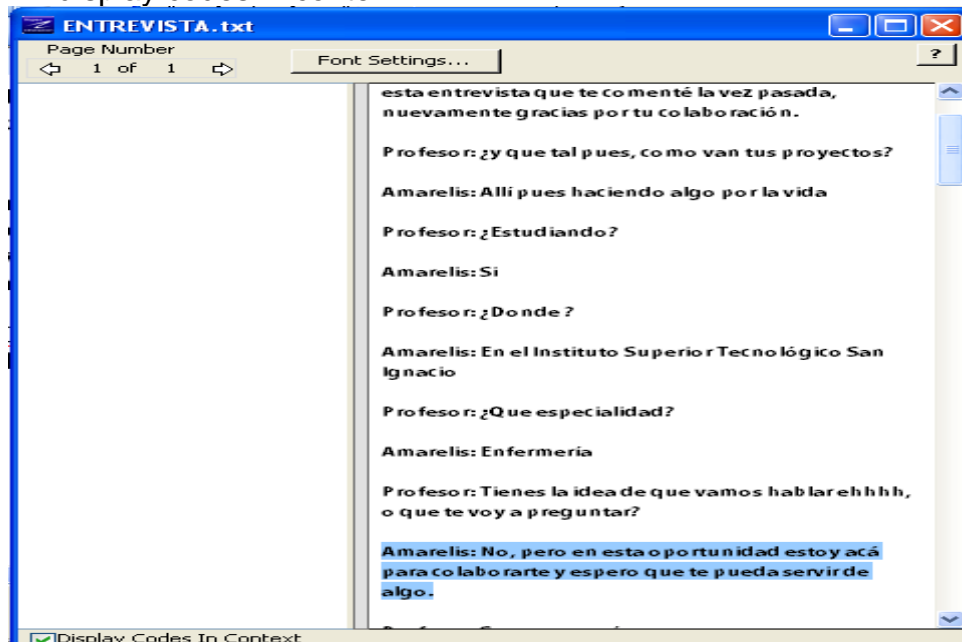
9. En la ventana, selecciona el nuevo archivo de texto “ENTREVISTA” y abrir.



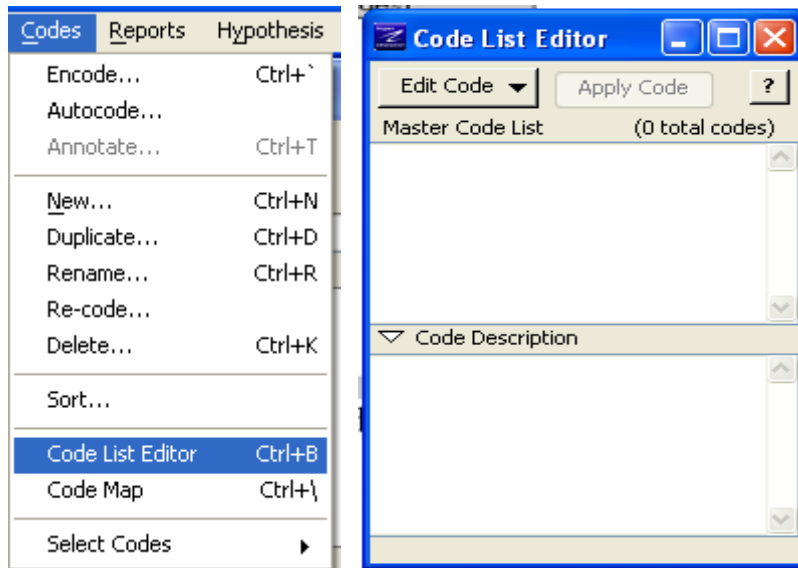
10. En esta ventana puedes realizar los cambios de tamaño y tipo de fuente.



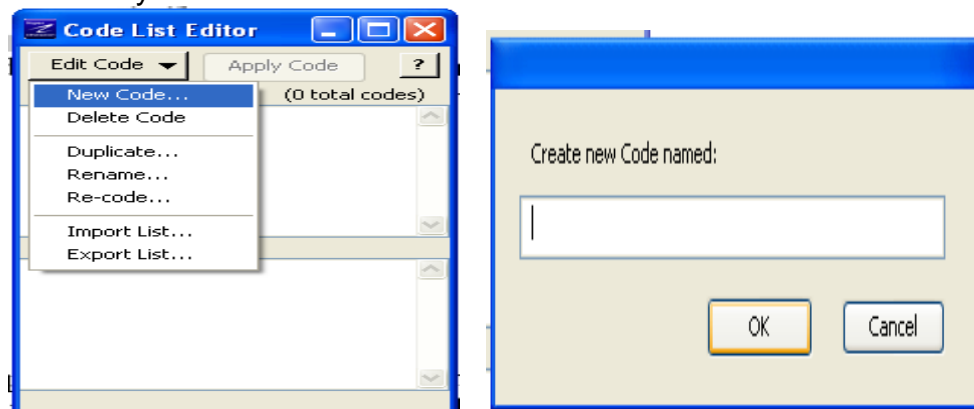
11. En la ventana de entrevista.txt, se selecciona el texto a codificar y clic en display codes in context



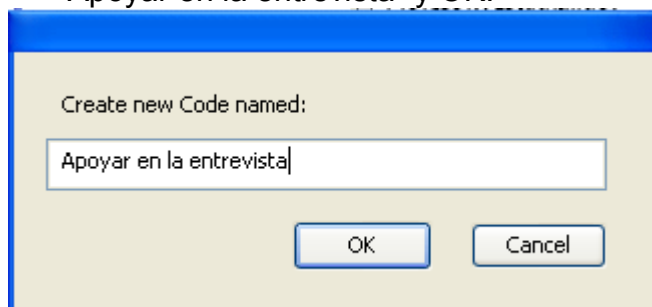
12. En menú codes, selecciona code list editor y clic; obteniéndose la ventana code list editor de la derecha.



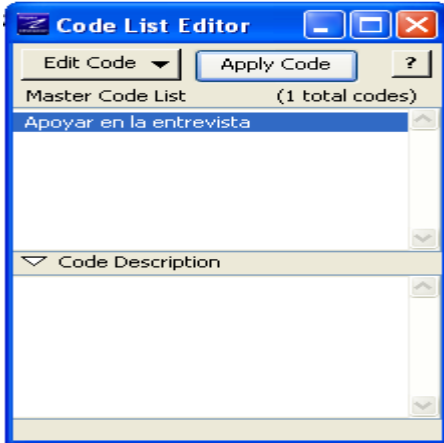
13. De la ventana de la derecha, clic en la pestaña edit code y selecciona new code y clic.



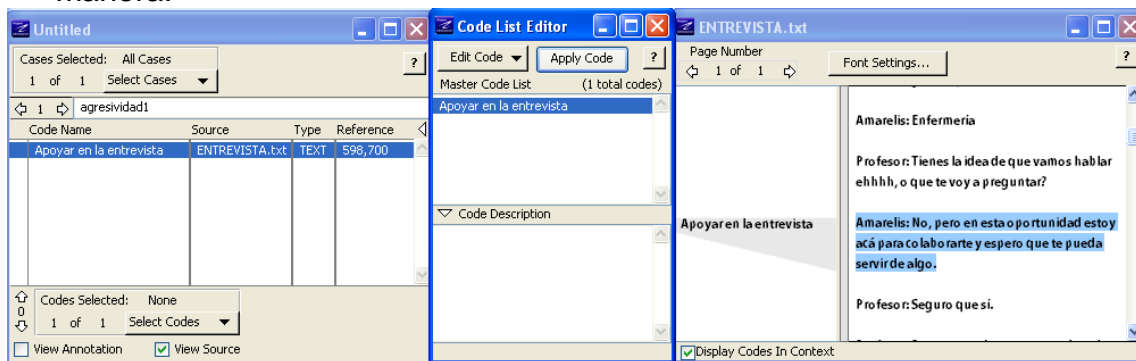
14. En el caja de diálogo de creative new code named, se escribe el nombre "Apoyar en la entrevista" y OK.



15. Luego debes de dar doble clic en código de lista a editar

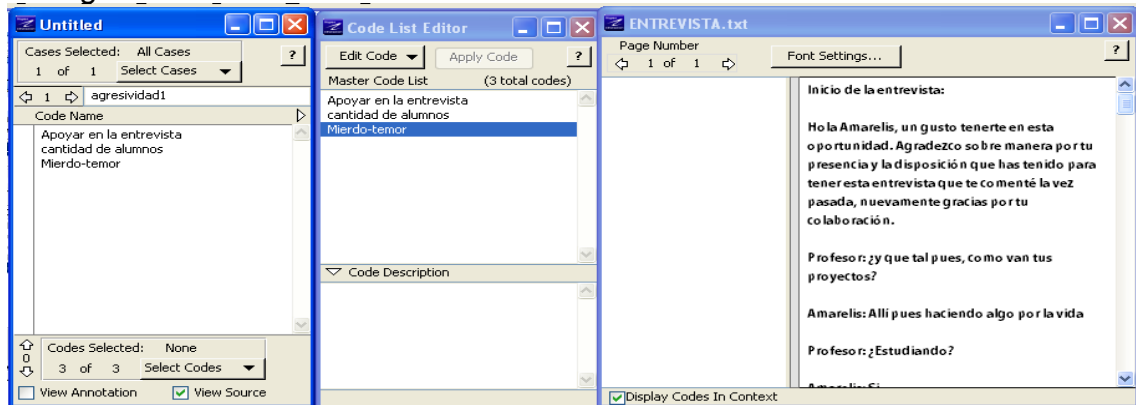


16. Finalmente se debe mostrar la pantalla de hiperresearch de la siguiente manera.

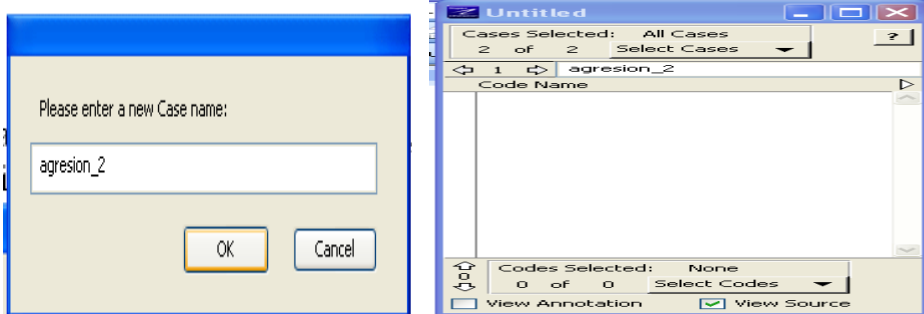


17. En la ventana del Estudio muestra el nombre del código, fuente, tipo y referencia; en la ventana editor de lista de código, de igual manera aparece el código en las dos ventanas.

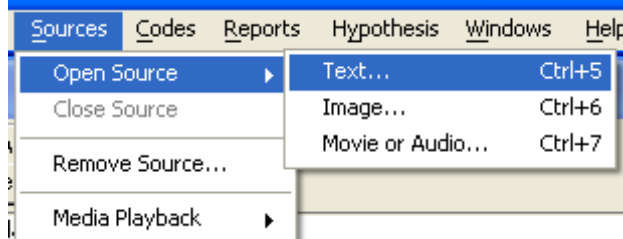
18. Repite los procedimientos 13,14, y 15 para obtener la siguiente ventanas, para tener una lista de códigos, tal como se muestra en la ventana siguiente:



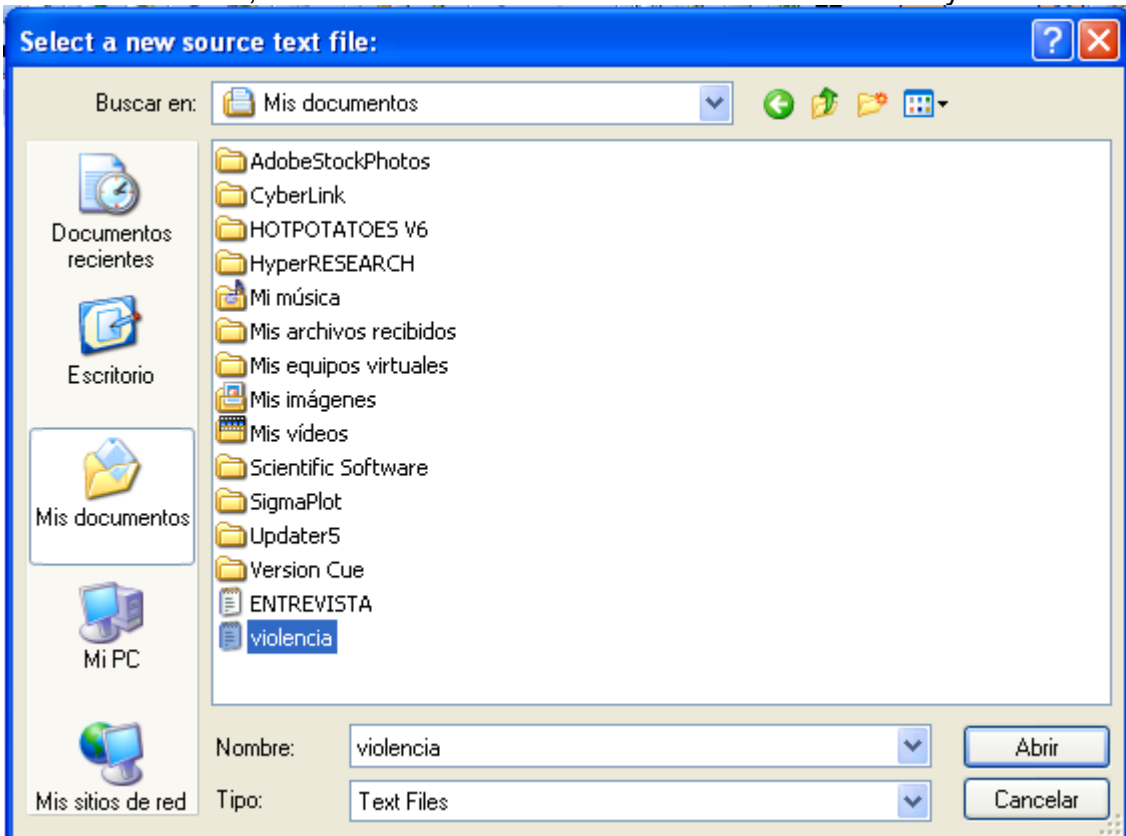
19. Si quisieras ingresar un nuevo caso, clic en menú cases/new, escribe el nombre del nuevo caso "agresión2" y OK



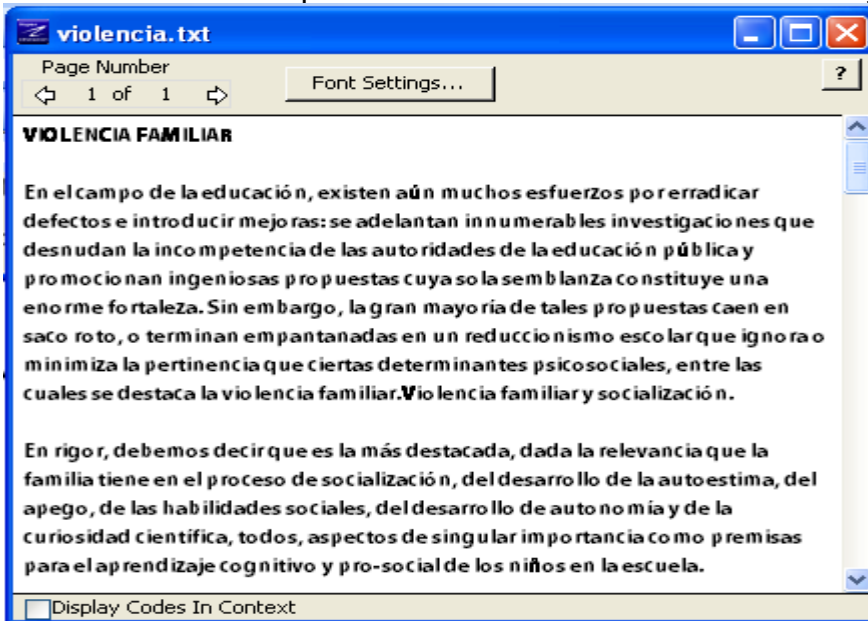
20. Del menú Sources, opción open source, pestaña text



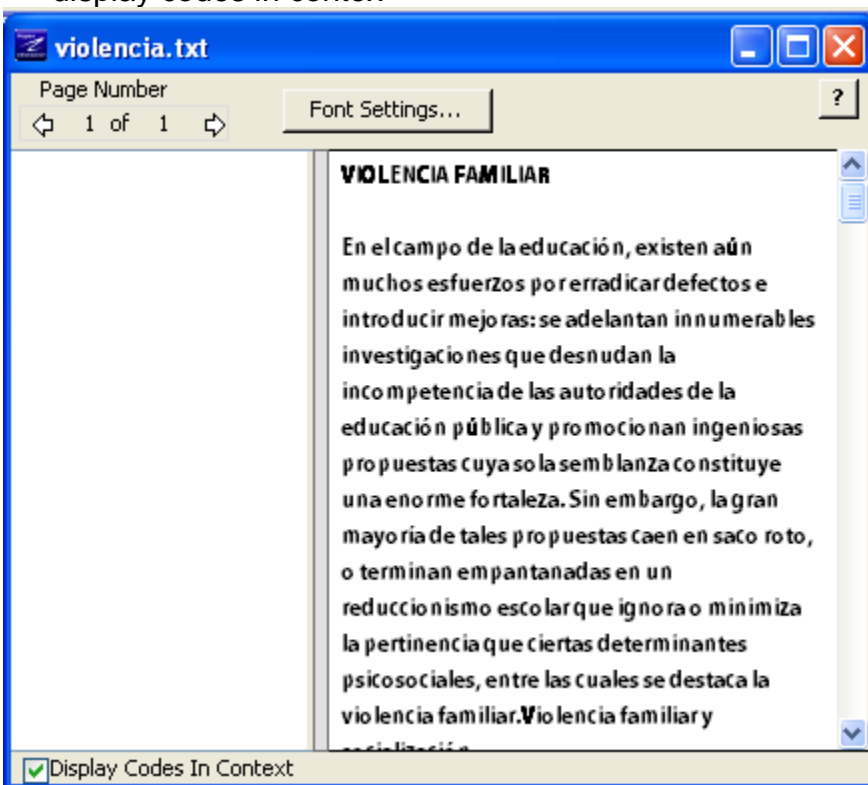
21. En la ventana, selecciona el nuevo archivo de texto "violencia" y abrir.



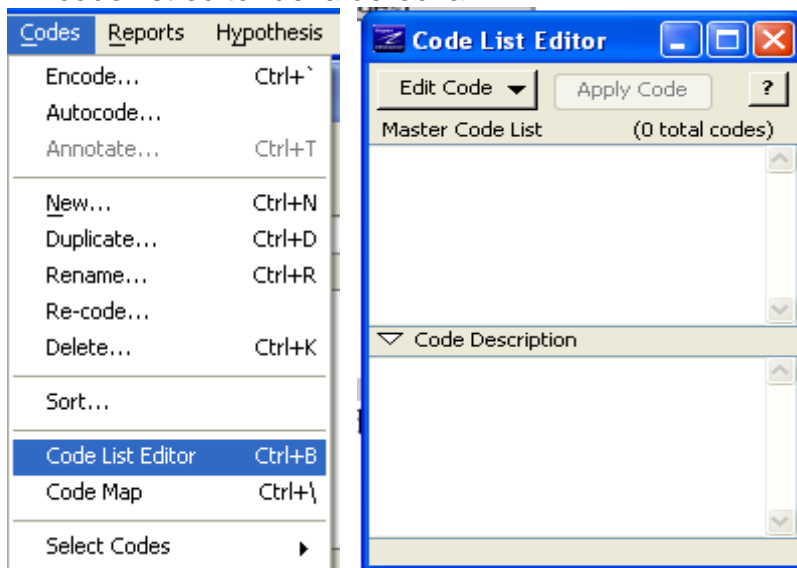
22. En esta ventana puedes realizar los cambios de tamaño y tipo de fuente.



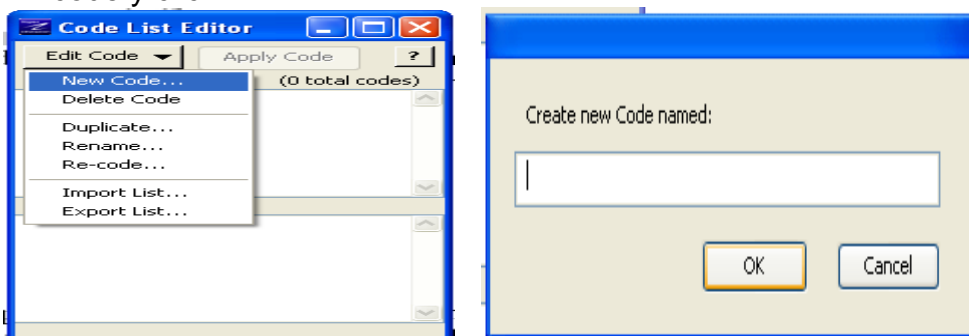
23. En la ventana de entrevista.txt, se selecciona el texto a codificar y clic en display codes in context



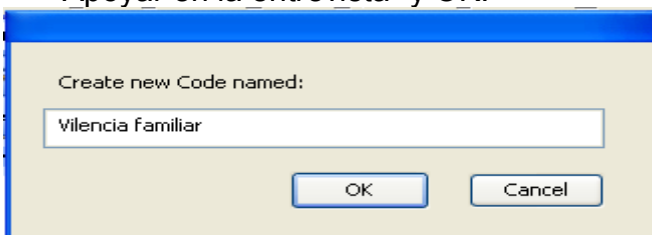
24. En menú codes, selecciona code list editor y clic; obteniéndose la ventana code list editor de la derecha.



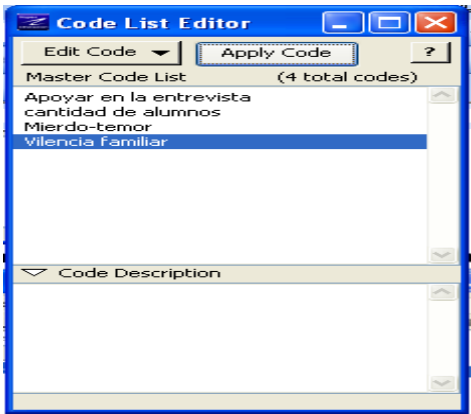
25. De la ventana de la derecha, clic en la pestaña edit code y selecciona new code y clic.



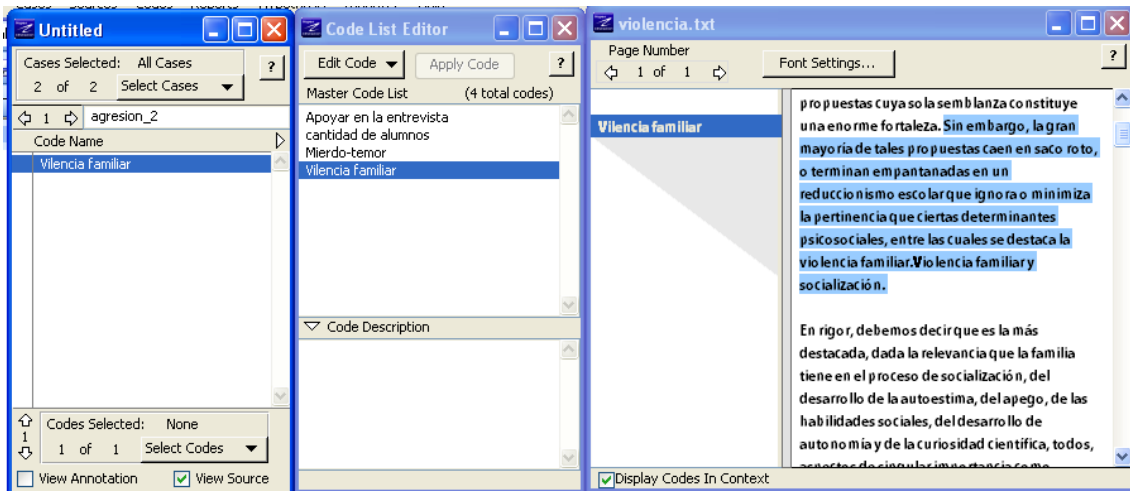
26. En el caja de diálogo de creative new code named, se escribe el nombre "Apoyar en la entrevista" y OK.



27. Luego debes de dar doble clic en código de lista a editar

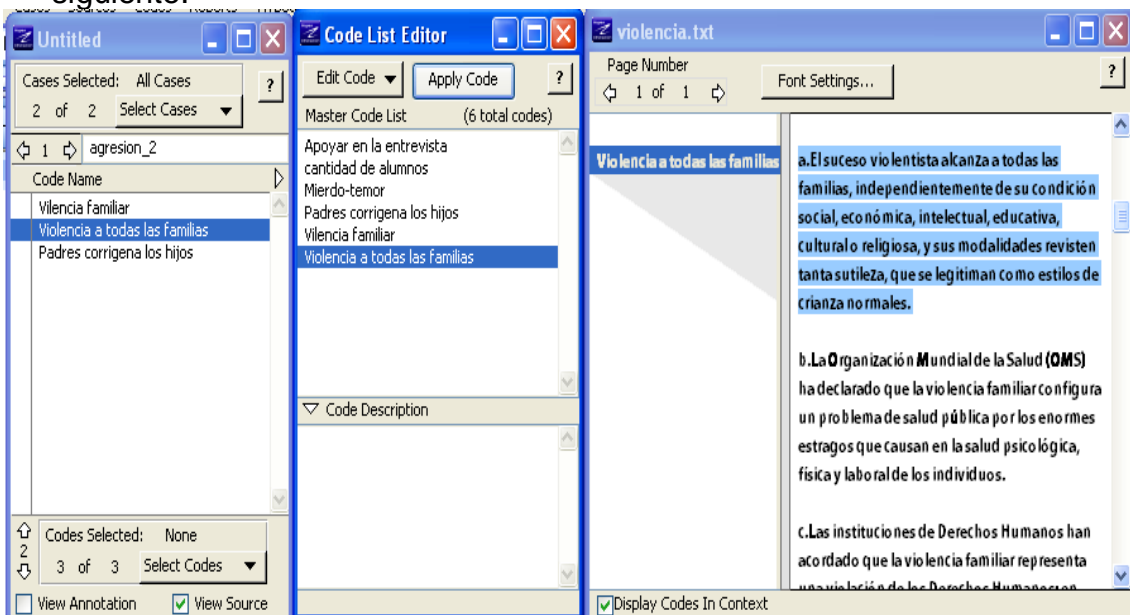


28. Finalmente se debe mostrar la pantalla de hiperresearch de la siguiente manera.

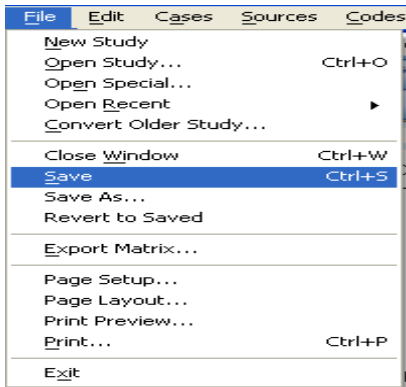


29. En la ventana del Estudio muestra el nombre del código, fuente, tipo y referencia; en la ventana editor de lista de código, de igual manera aparece el código en las dos ventanas.

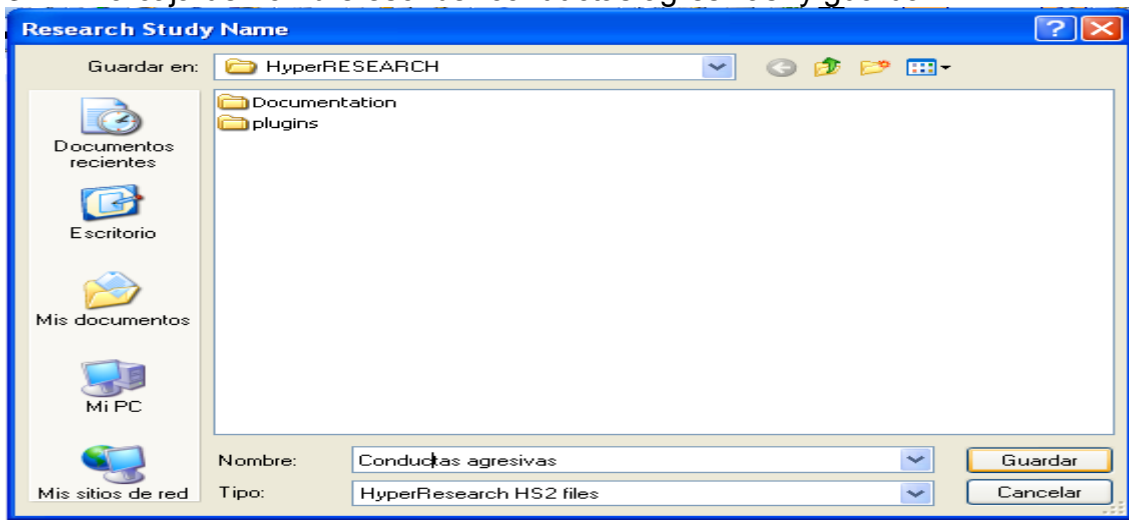
30. Repite los procedimientos 13, 14, y 15 para obtener la siguiente ventanas, para tener una lista de códigos, tal como se muestra en la ventana siguiente:



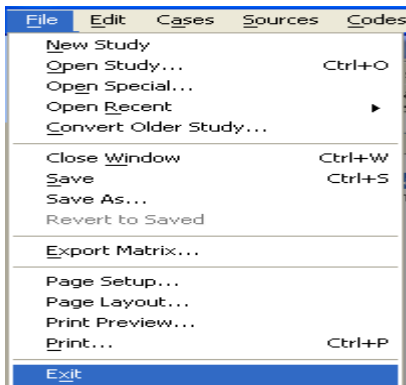
31. Para grabar el trabajo: menú archivo y clic Save



32. En la caja de nombre escribe “conductas agresivas” y guardar



33. Puede salir dando clic en exit.



## 5. SIGMAPLOT 10.

### A. ¿QUÉ TIPO DE SOFTWARE?

El software es de tipo comercial.

### B. ¿QUIÉN HA FABRICADO EL SOFTWARE O PROGRAMA?

SigmaPlot es un producto de Systat Software.

### C. ¿ESTRUCTURA DEL PROGRAMA?

El Sigmaplot versión 10 es un software de prueba.

- Presenta la siguiente estructura:
- Introducción
- Cuaderno de fundamentos básicos
- Fundamentos de worksheet
- Creación y modificación de gráficos
- Fundamentos de la página del gráfico
- Trabajo con 2D de diagramas
- Trabajando con 3D y gráficos del contorno
- Trabajando con los diagramas de la empanada, polares, y diagrama de temas
- Modificación de marcas y rejillas de la señal de las hachas
- Modificación de marcas y rejillas de la señal de hachas.
- Estadística
- Usar el redactor del informe
- Publicación de gráficos
- Automatización de tareas de rutina
- Usando transformaciones
- Transforme los ejemplos
- Usando el mago de la regresión
- Guarnición de curva dinámica
- Revisando códigos
- Ejemplos avanzados de la regresión
- Lecciones de la regresión
- Automatización de referencia de sigmaplot
- Transforma la función de referencia
- Ecuación de la regresión de la Biblioteca
- Referencias

### D. ¿DESCRIPCIÓN ?

SigmaPlot le ayuda a crear gráficos de una forma rápida y sencilla, a través de sencillas hojas de calculo. Con SigmaPlot puede crear gráficos de alta calidad sin necesidad de gastar muchas horas con el ordenador. SigmaPlot le ofrece integración con Microsoft Office, para acceder fácilmente a Microsoft Excel y presentaciones PowerPoint.

SigmaPlot está diseñado para que se pueda mostrar sus gráficos de una forma clara y precisa. El programa está pensado para hojas de cálculo de

forma que pueda elegir de entre un gran rango de opciones gráficas; escalas de ejes, múltiples ejes, múltiples intersecciones en gráficos de 3D entre otros.

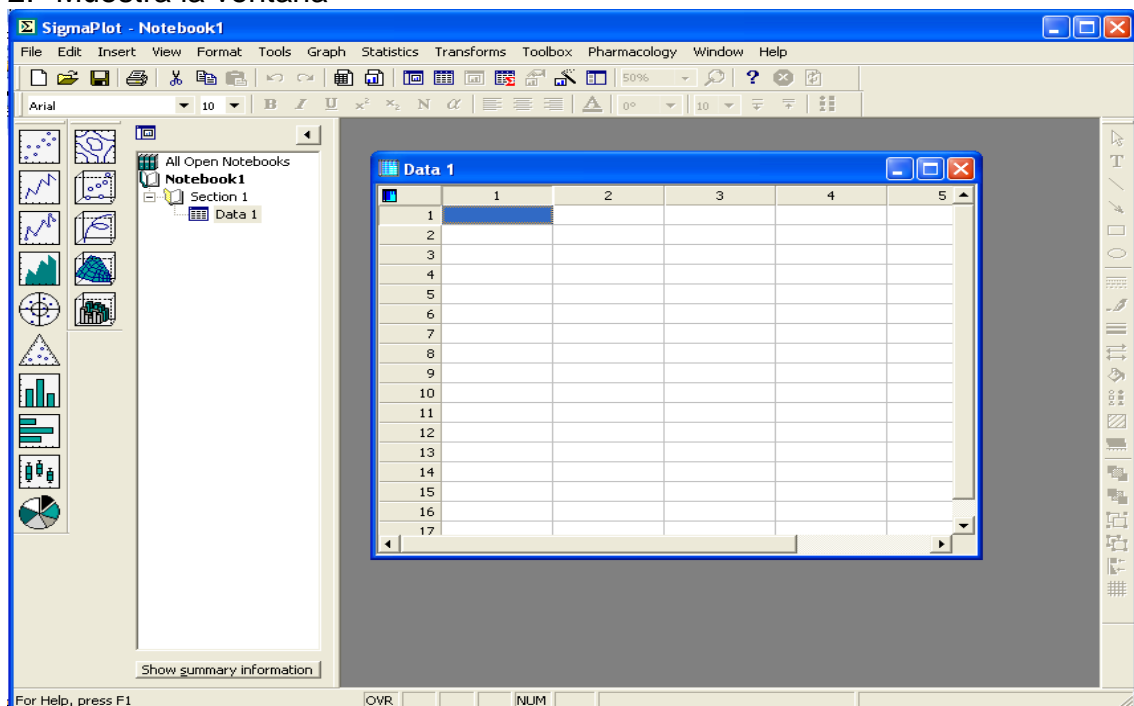
Con SigmaPlot, los usuarios podrán exportar gráficos como objetos dinámicos Web y colocarlos posteriormente en un sitio Web o una página Intranet en lugar de utilizar simples gráficos tipo GIF o JPEG. La aplicación WebViewer de SigmaPlot permitirá a todo el mundo (tanto si disponen como no de SigmaPlot) explorar los datos utilizados para crear el gráfico y realizar zooms o impresiones de las imágenes en alta resolución directamente desde un navegador Web. Opcionalmente se podrán realizar configuraciones de seguridad para restringir el acceso, por ejemplo, a determinado tipo de usuarios.

- Software Gráfico que hace la visualización un fácil tarea.
- Más de 80 tipos de gráficos de 2-D y 3-D.
- Personalización de cada detalle se sus gráficos.
- Dibuje rápidamente sus datos desde plantillas gráficas.
- Comparta gráficos de alta calidad en la Web.
- Combine las capacidades estadísticas de SPSS con SigmaPlot.
- Use SigmaPlot dentro de Microsoft Excel.
- Dibuje cualquier función matemática.

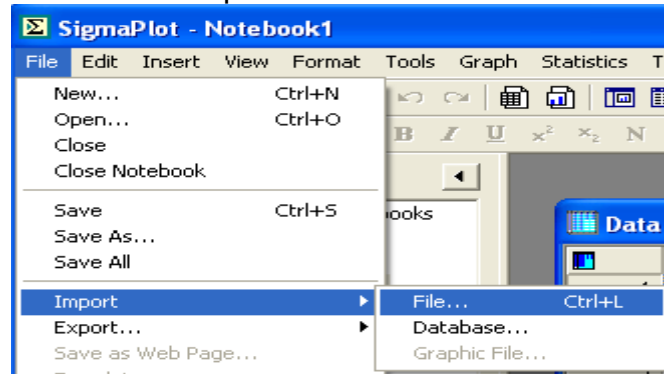
## E. ¿CÓMO FUNCIONA?



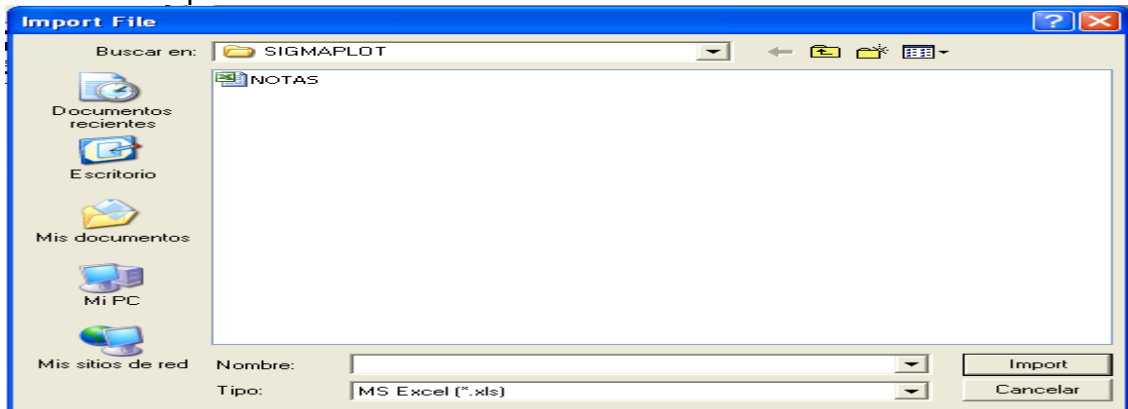
1. Doble clic en icono de escritorio o inicio/todos los programas/sigmaplot/sigmaplot 10.
2. Muestra la ventana



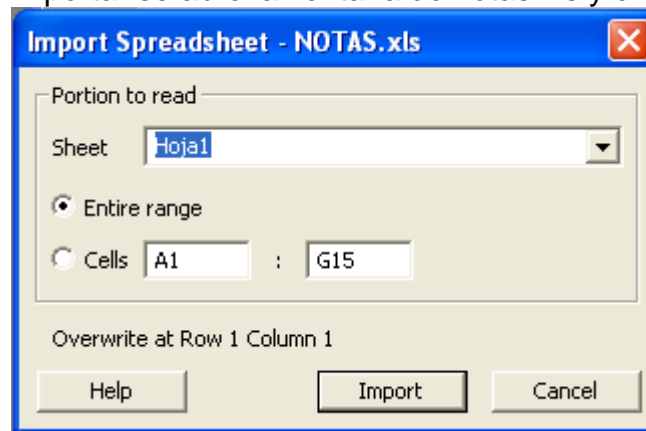
3. Selecciona menú archivo/importar/file



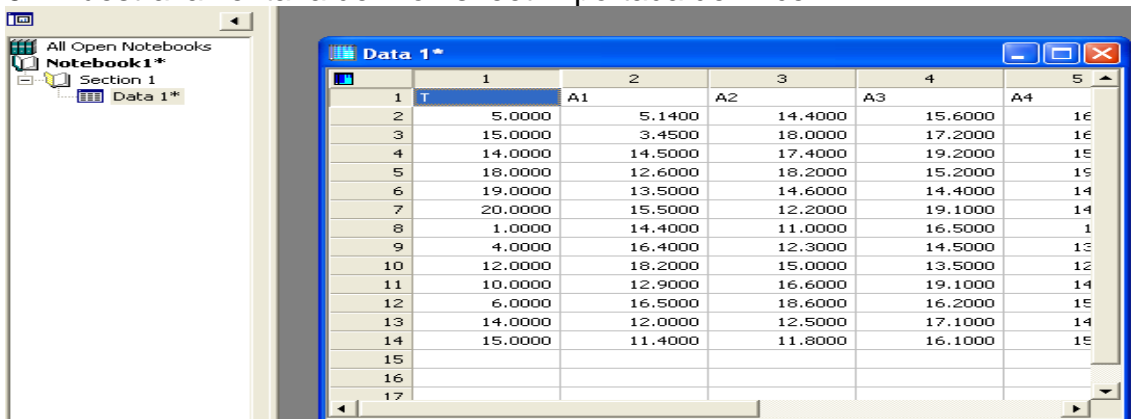
4. Muestra la ventana, en la cual seleccionas dando clic en archivo de Excel y clic en importar



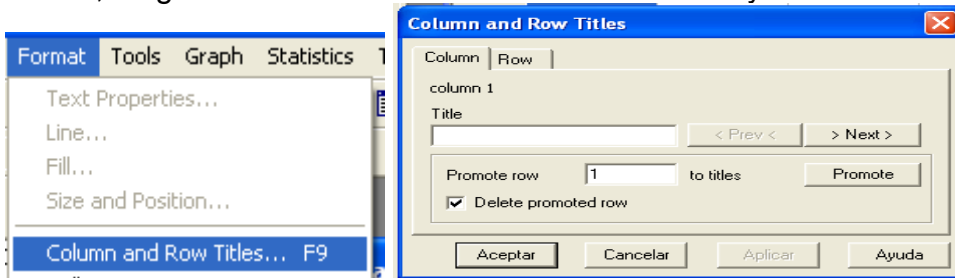
5. Al dar clic en importar se abre la ventana de notas.xls y clic en importar



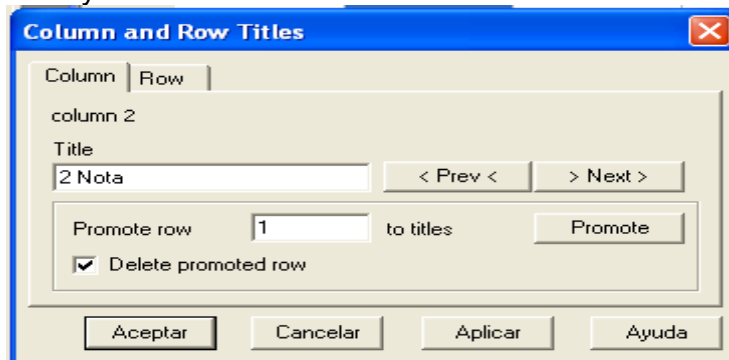
6. Muestra la ventana del worksheet importada de Excel.



7. La primera fila se puede modificar del worksheet dando clic en la primera fila, luego selecciona del menú formato/columna y título de filas.



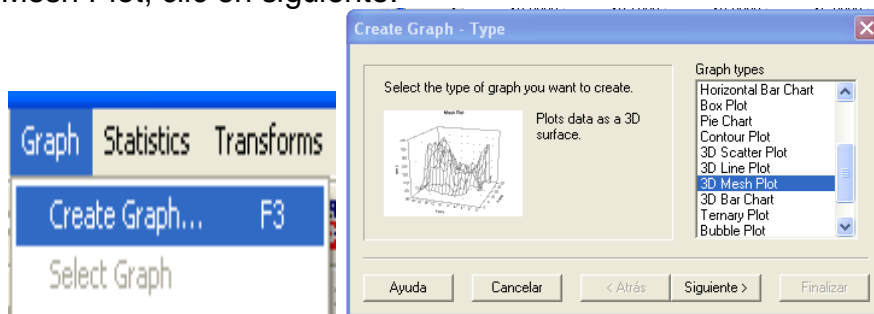
8. Se ingresa los datos en cajón de título y clic en promueva (promote) y se cambia el título y clic en cerrar.



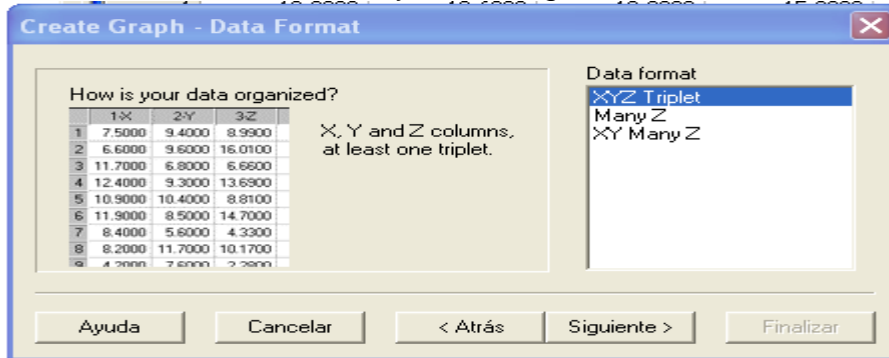
9. El procedimiento anterior se repite con todas las demás columnas, quedando de la siguiente manera

	1-T	2-A1	3-A2	4-A3	5-A4	6-A5
1	5.0000	5.1400	14.4000	15.6000	16.2000	11.2000
2	15.0000	3.4500	18.0000	17.2000	16.2000	12.0000
3	14.0000	14.5000	17.4000	19.2000	15.2000	12.3000
4	18.0000	12.6000	18.2000	15.2000	19.2000	16.3000
5	19.0000	13.5000	14.6000	14.4000	14.0000	20.0000
6	20.0000	15.5000	12.2000	19.1000	14.4000	15.5000
7	1.0000	14.4000	11.0000	16.5000	1.3000	16.5000
8	4.0000	16.4000	12.3000	14.5000	13.0000	15.6000
9	12.0000	18.2000	15.0000	13.5000	12.5000	12.3000
10	10.0000	12.9000	16.6000	19.1000	14.5000	15.0000
11	6.0000	16.5000	18.6000	16.2000	15.6500	14.5000
12	14.0000	12.0000	12.5000	17.1000	14.6000	16.6000
13	15.0000	11.4000	11.8000	16.1000	15.6000	16.8000
14						
15						
16						
17						

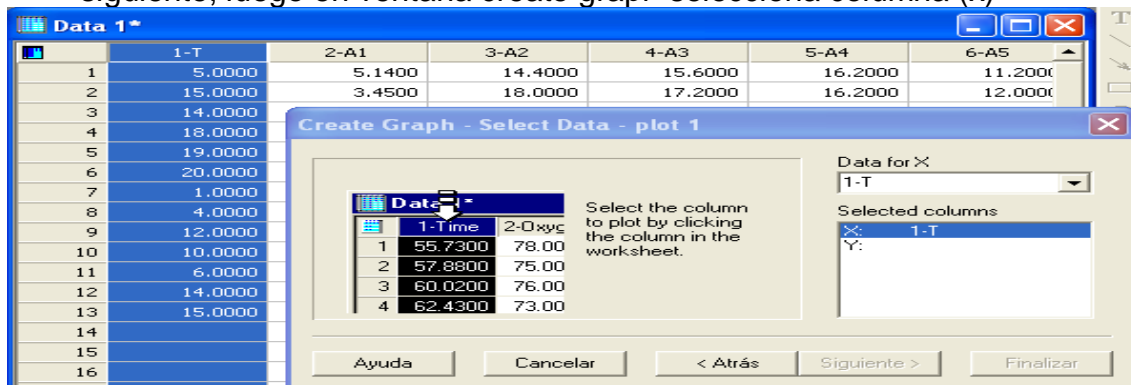
10. Para crear un gráfico, clic en menú gráfico/crear gráfico y seleccionar 3D Mesh Plot, clic en siguiente.



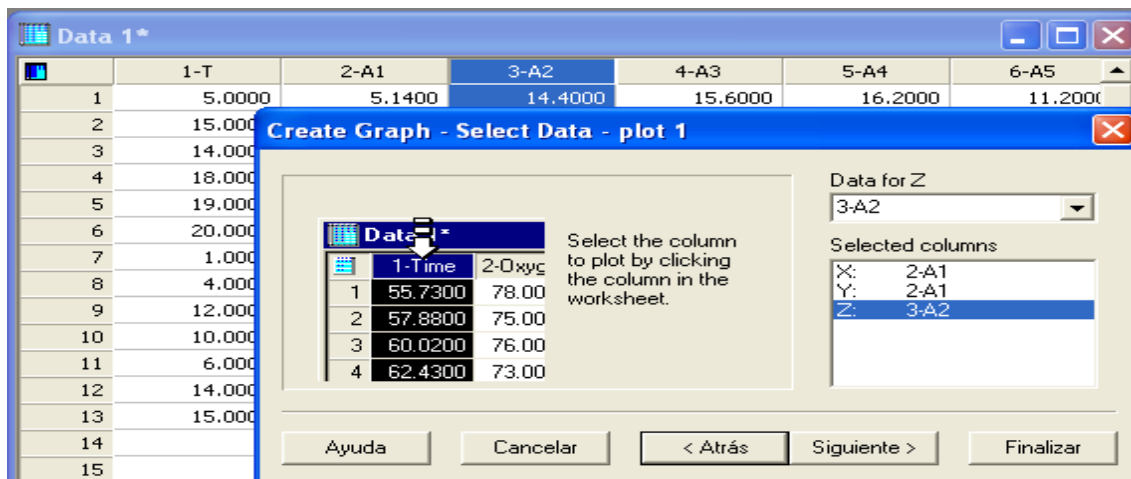
11. Se obtiene la ventana y clic en siguiente



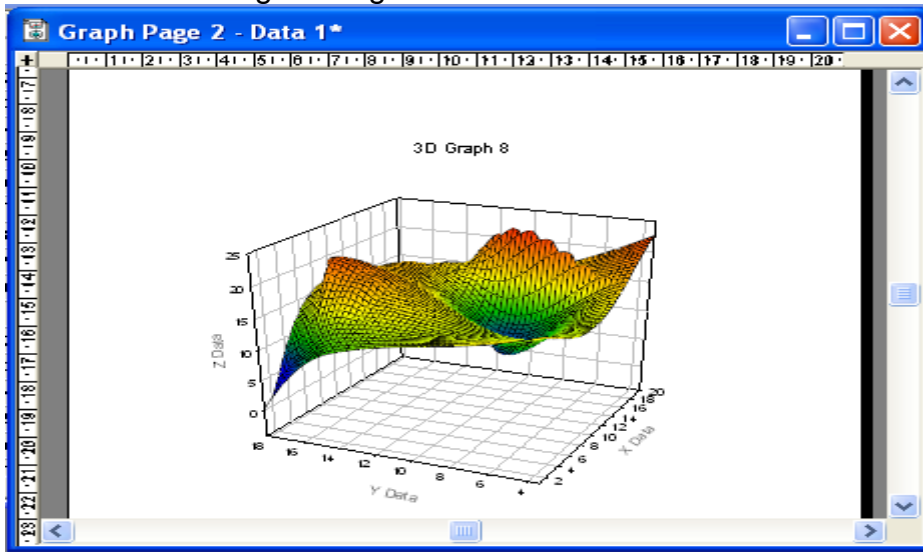
12. En ventana de worksheet, selecciona la primera columna y clic en siguiente, luego en ventana create graf selecciona columna (x)



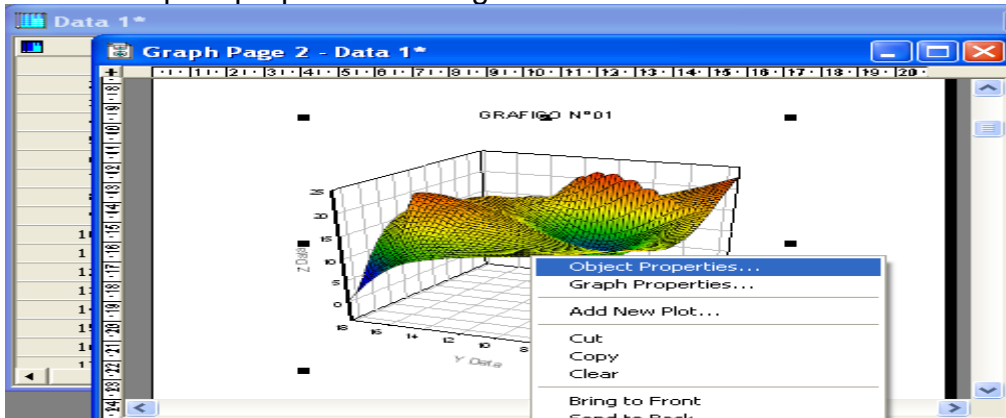
13. Sigue el procedimiento de seleccionar la segunda columna (y) y finalmente la columna (z) i clic en finalizar.



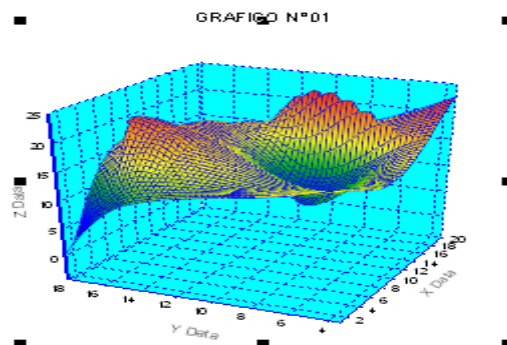
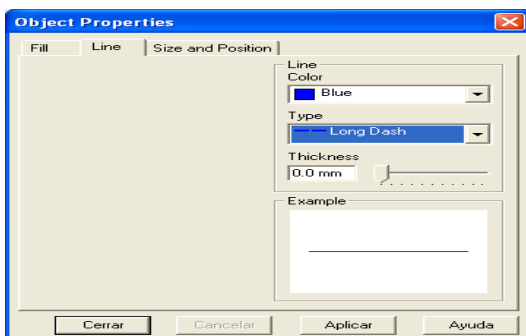
14. Se crea el siguiente gráfico



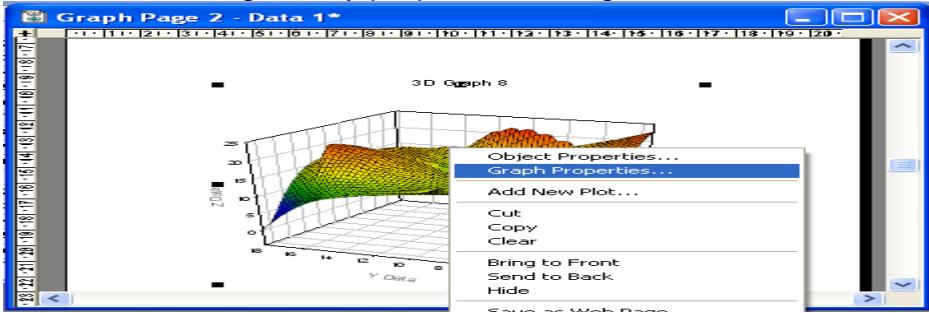
15. Anitclip en propiedades del gráfico



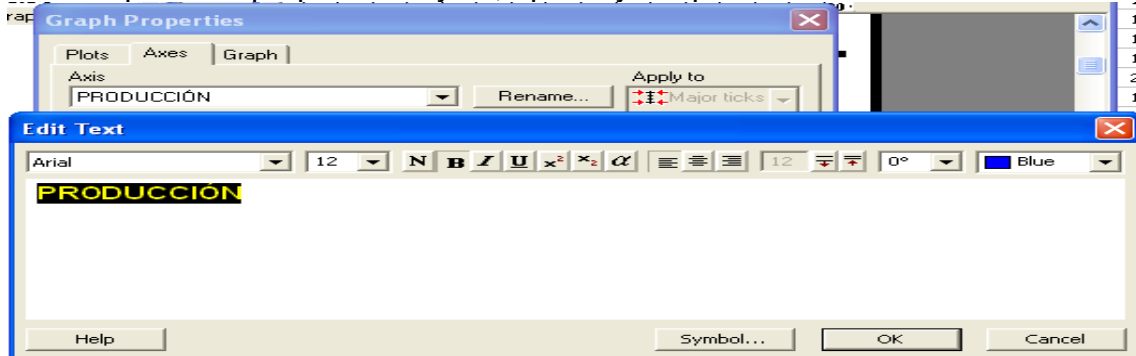
16. Puedes cambiar el color de fondo, dando anti clic en gráfico y opción propiedades de objeto, se muestra la ventana con la pestaña fill y seleccionas el color de fondo del gráfico y de línea, como se muestra en el ejemplo



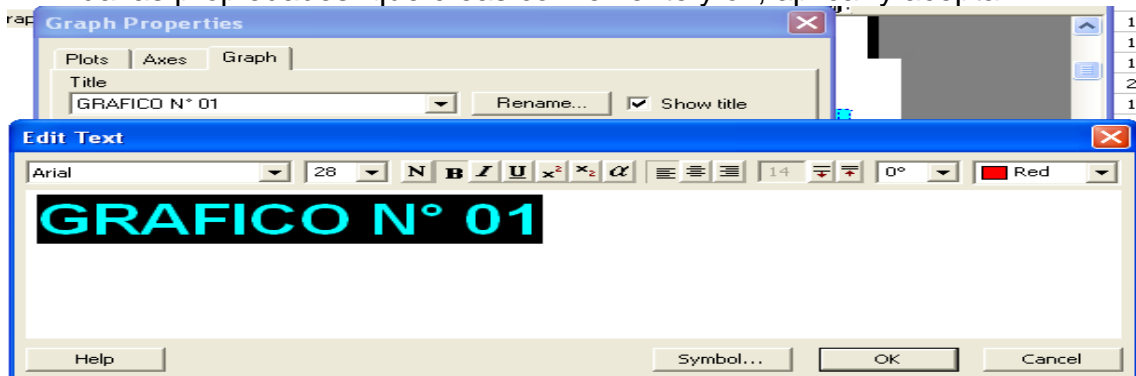
17. Anti clic en grafico y propiedades de gráfico



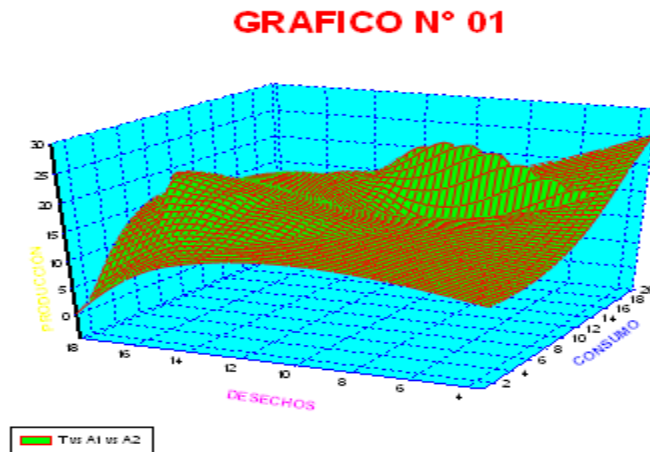
18. En botón plots puedes cambiar el color de fondo y líneas de gráfico, en Axes y pestaña rename puedes ingresar nombre los ejes con sus respectivas propiedades y ok, aplicar y aceptar.



19. En botón graph, pestaña rename, se coloca el título de del gráfico y se le da las propiedades que creas conveniente y ok, aplicar y aceptar.

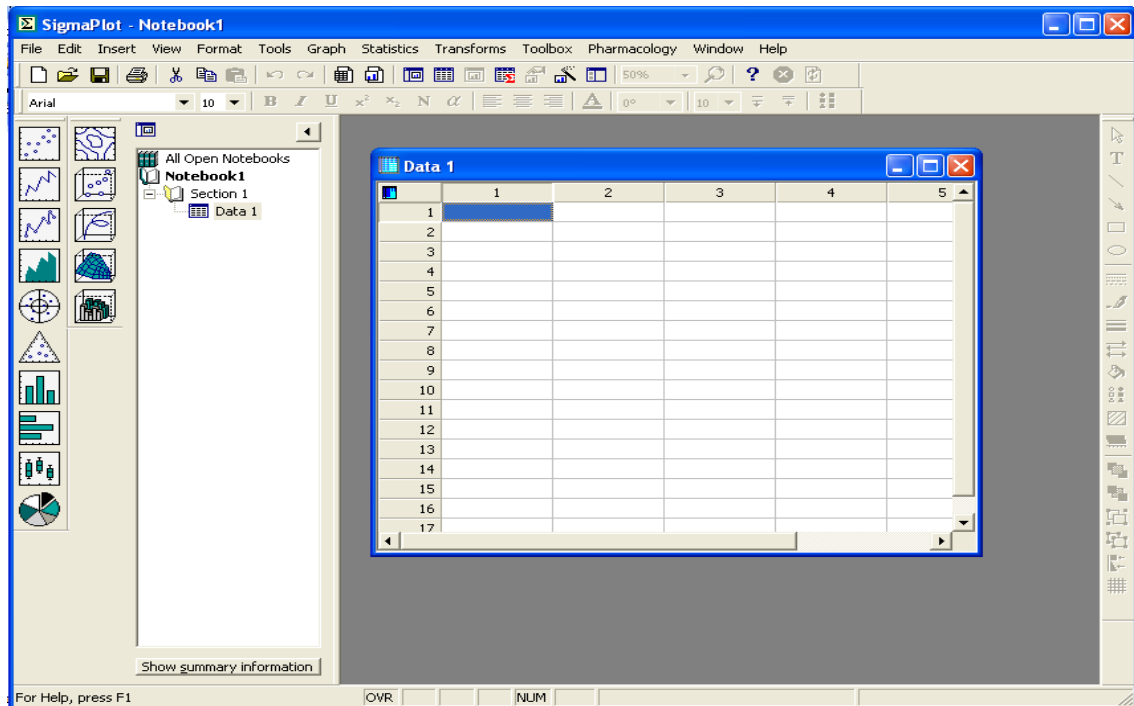


20. Finalmente se muestra el gráfico de la siguiente manera.

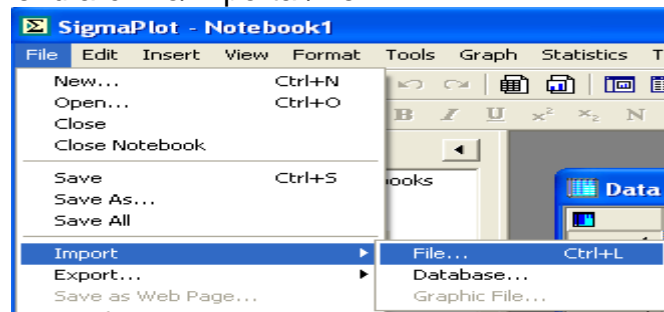


## SEGUNDA ACTIVIDAD DE ELABORACIÓN DE GRÁFICO DE BARRAS

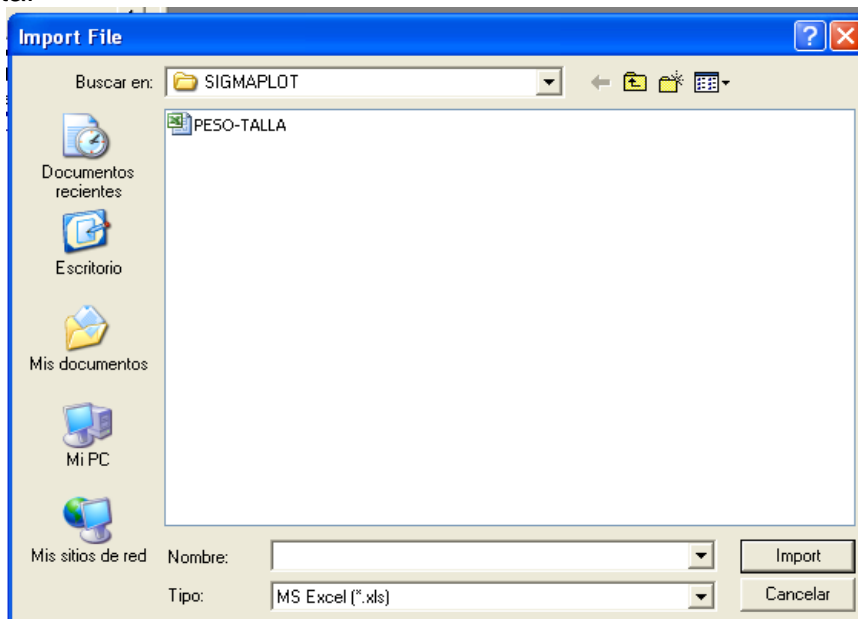
### 21. Presenta la ventana



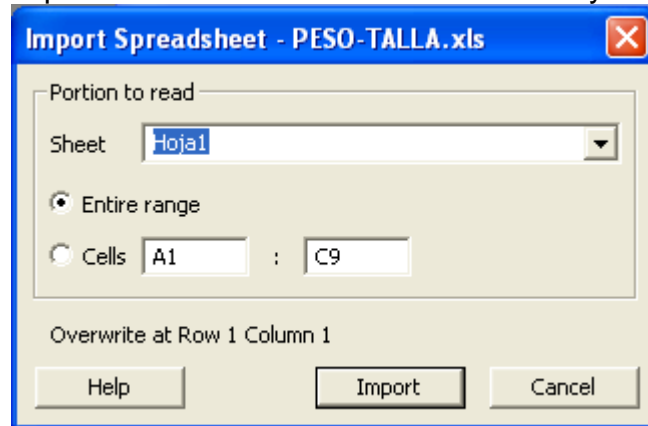
### 22. Selecciona menú archivo/importar/file



### 23. Presenta la ventana, en la cual se selecciona un archivo de Excel y clic en importar



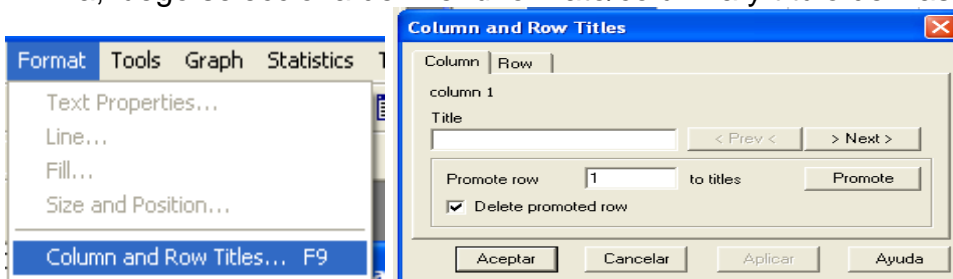
24. Al dar clic en importar se abre la ventana de notas.xls y clic en importar



25. Muestra la ventana del worksheet importada de Excel.

	1-Nombres	2-Peso	3-Talla	4	5
1	Juana	68.0000	1.6400		
2	Oscar	72.0000	1.6900		
3	Rafael	20.0000	1.2000		
4	Olenka	19.0000	1.1500		
5	Santiago	80.0000	1.6900		
6	Juan	55.0000	1.4000		
7	Fanny	65.0000	1.6800		
8	Pedro	60.0000	1.7000		
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					

26. La primera fila se puede modificar del worksheet dando clic en la primera fila, luego selecciona del menú formato/columna y título de filas.



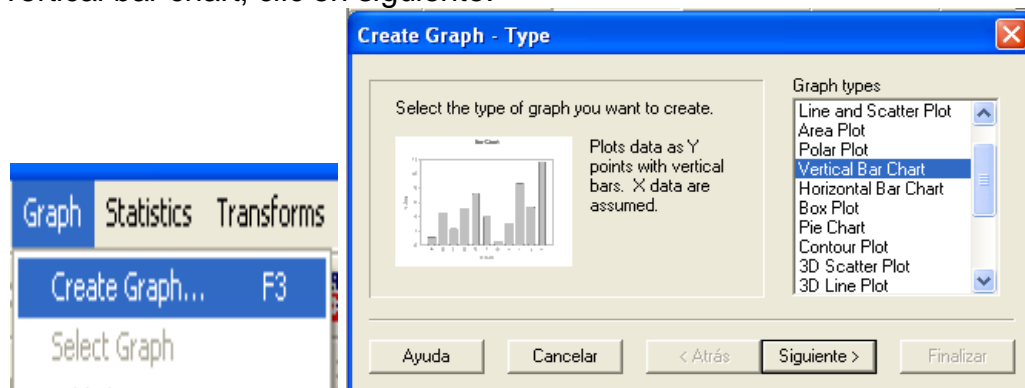
27. Se ingresa los datos en cajón de título y clic en promueva (promote) y se cambia el título y clic en cerrar.



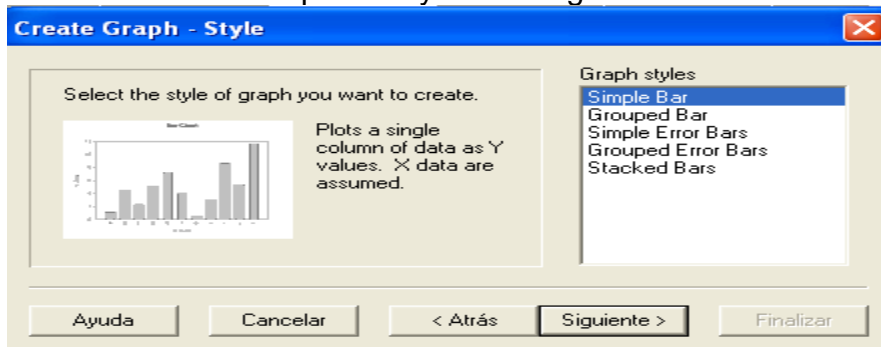
28. El procedimiento anterior se repite con todas las demás columnas, quedando de la siguiente manera

	1-Nombres	2-Peso	3-Talla	4	5
1	Juana	68.0000	1.6400		
2	Oscar	72.0000	1.6900		
3	Rafael	20.0000	1.2000		
4	Olenka	19.0000	1.1500		
5	Santiago	80.0000	1.6900		
6	Juan	55.0000	1.4000		
7	Fanny	65.0000	1.6800		
8	Pedro	60.0000	1.7000		
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					

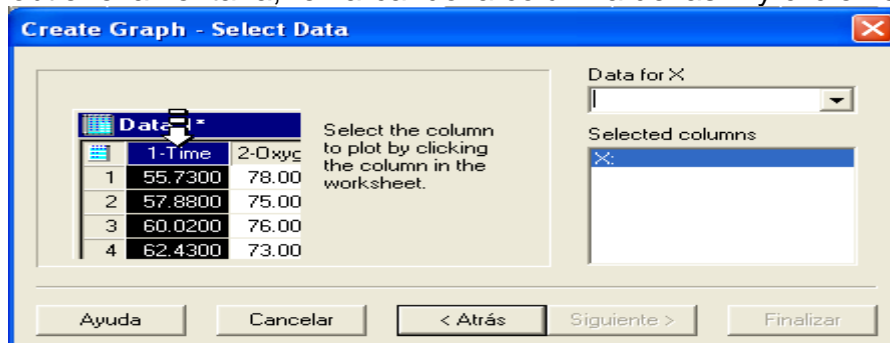
29. Para crear un gráfico, clic en menú gráfico/crear gráfico y seleccionar vertical bar chart, clic en siguiente.



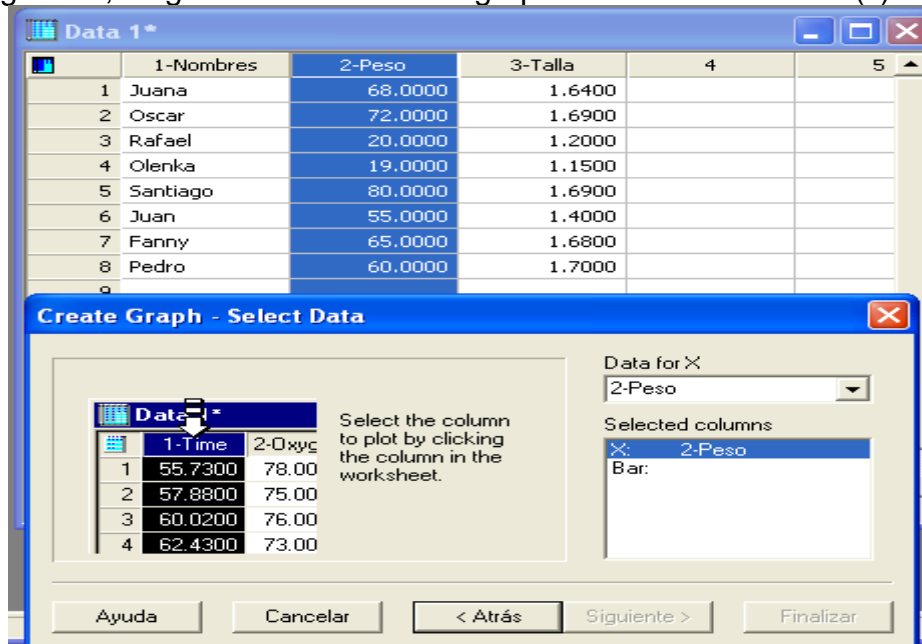
30. Presenta la ventana simple barr y clic en siguiente.



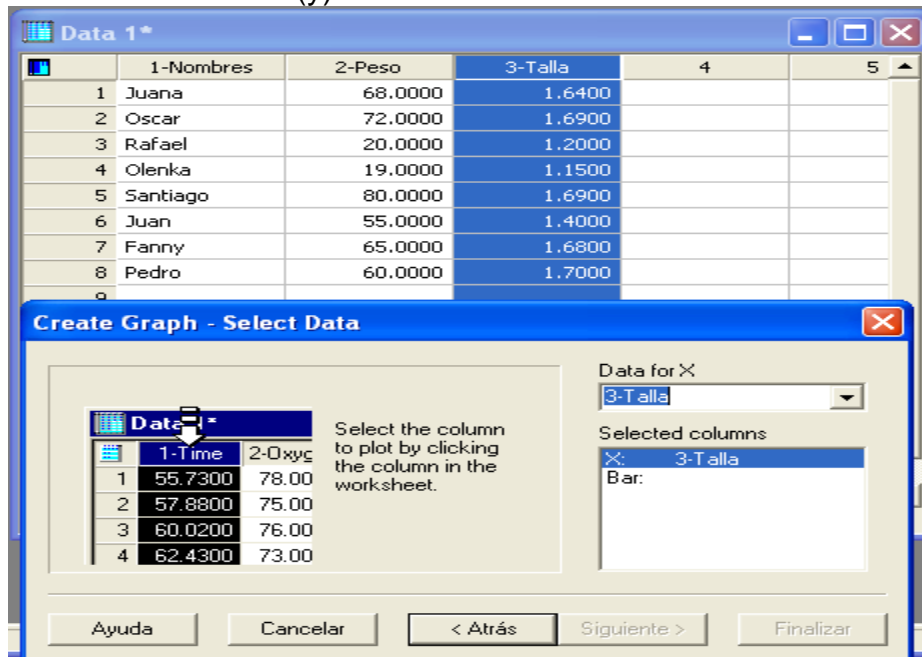
31. Se obtiene la ventana, remarcando la columna de las X y clic en siguiente.



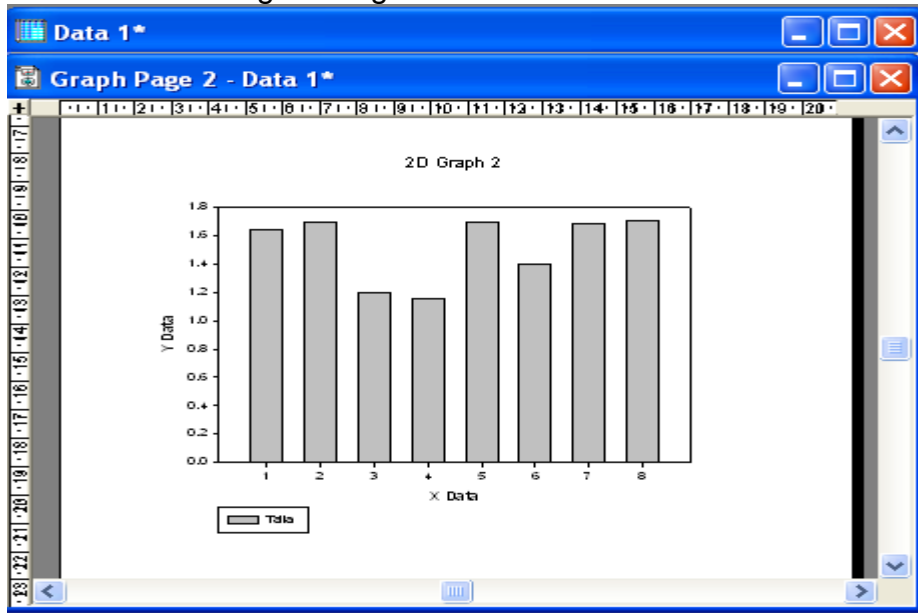
32. En ventana de worksheet, selecciona la primera columna y clic en siguiente, luego en ventana create graf selecciona columna (x)



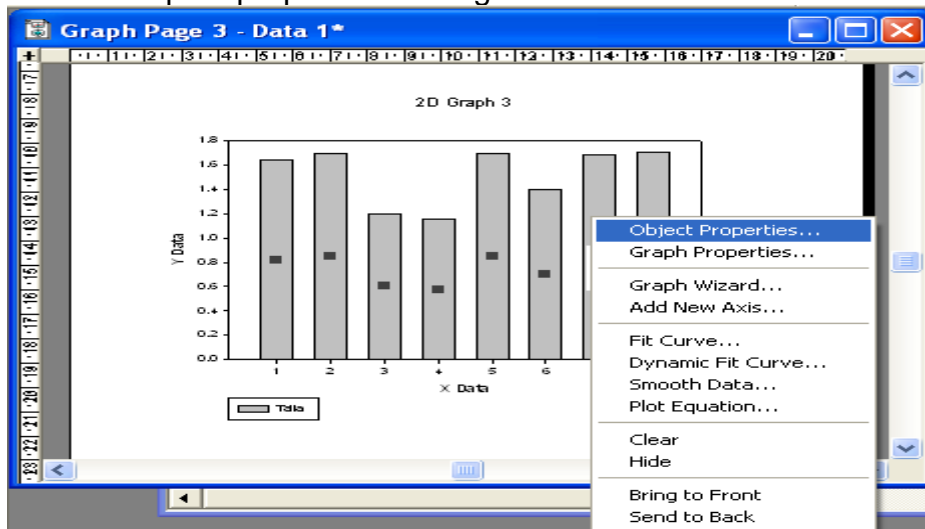
33. Sigue el procedimiento de seleccionar la segunda columna (x) y finalmente la columna (y) i clic en finalizar.



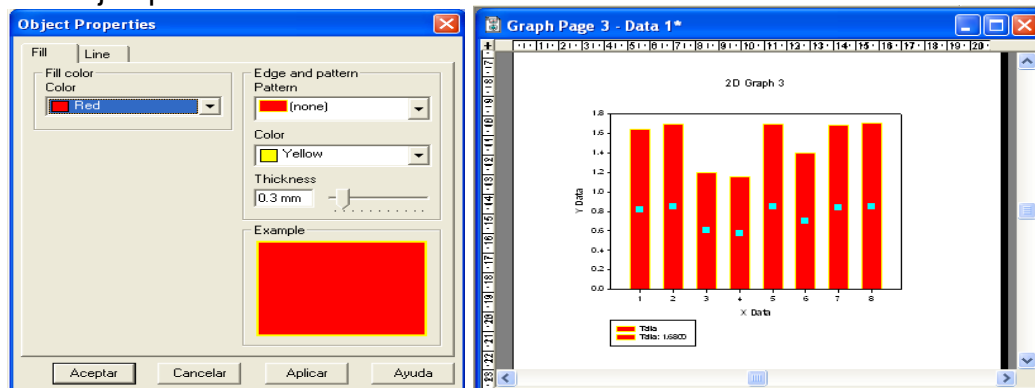
34. Se crea el siguiente gráfico



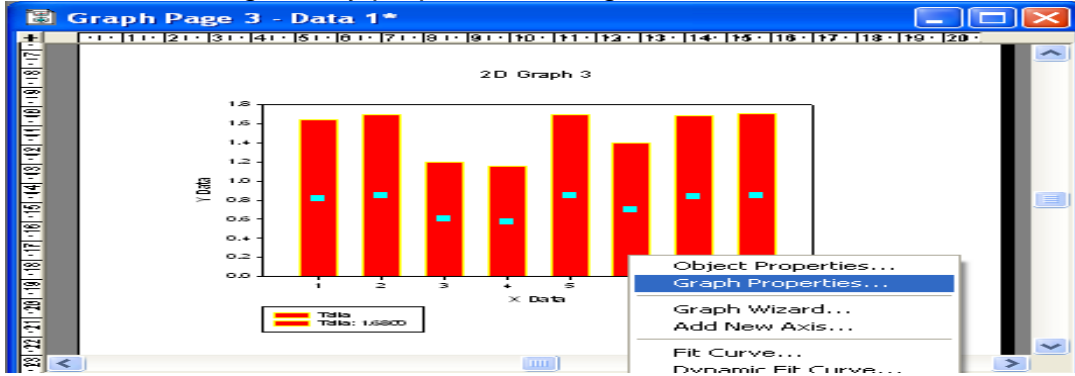
35. Anitclip en propiedades del gráfico



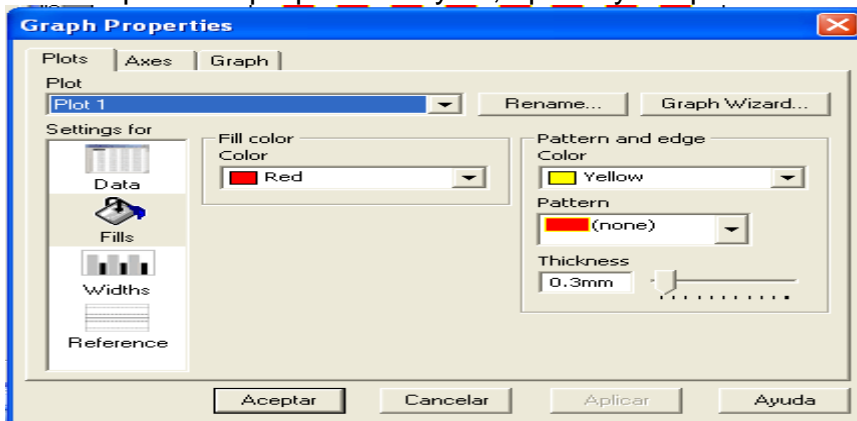
36. Puedes cambiar el color de fondo, dando anti clic en gráfico y opción propiedades de objeto, se muestra la ventana con la pestaña fill y seleccionas el color de fondo del gráfico y de línea, como se muestra en el ejemplo



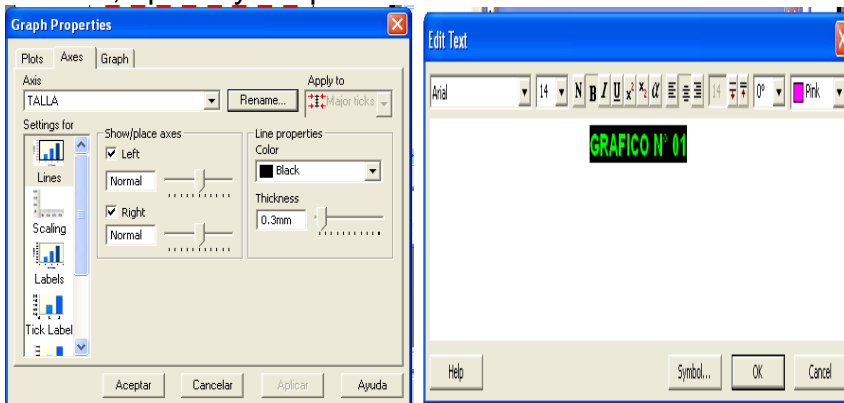
37. Anti clic en grafico y propiedades de gráfico



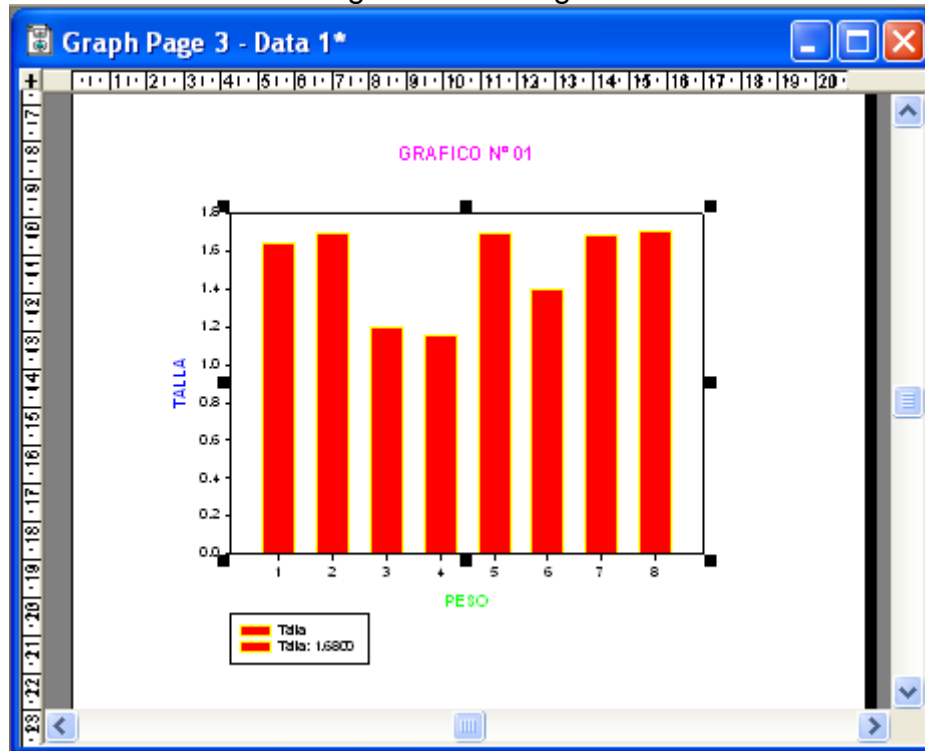
38. En botón plots puedes cambiar el color de fondo y líneas de gráfico, en Axes y pestaña rename puedes ingresar nombre los ejes con sus respectivas propiedades y ok, aplicar y aceptar.



39. En botón axes escribes Peso, Talla y graph, pestaña rename, se coloca el título de del gráfico y se le da las propiedades que creas conveniente y ok, aplicar y aceptar.



40. Finalmente se muestra el gráfico de la siguiente manera.



## BIBLIOGRAFÍA

Distribuidor de software científico líder en Latinoamérica. En línea

[http://www.software-shop.com/in.php?mod=ver\\_producto&prdID=54&tab=0](http://www.software-shop.com/in.php?mod=ver_producto&prdID=54&tab=0)

Hyperresearch. (s.f.). recuperado el 12 de abril del 2008, de:

<http://www.researchware.com/hr/downloads.html>

Piñuel, J.L. (2005) Epistemología, metodología y técnicas del Análisis de Contenido disponible en:

<http://www.ucm.es/info/mdcs/A.%20contenido.pdf>

QRS internacional [http://www.qsrinternational.com/news\\_what-new\\_detail.aspx?view=42](http://www.qsrinternational.com/news_what-new_detail.aspx?view=42)